

1

SUOMEN JOUSIAMPUJAIN LIITON KILPAILUSÄÄNNÖT (voimassa 1.1. 2008 alkaen)

Suomen Jousiampujain Liitto (SJAL) on Kansainvälisen Jousiammuntaliiton (FITA) jäsen, ja kilpailutoiminnassamme noudatamme FITA:n kilpailusääntöjä. Tässä kirjassa oleva numerointi ja tekstikohdat vastaavat FITA:n sääntökirjaa. SJAL:n toiminnassa tarvittavat säännöt on liitetty vastaaviin kohtiin omilla numeroilla. Näiden kohtien edessä on S-kirjain.

Sisällysluettelo

Artikla	Sivu nro
KAPPALE 1 FITA:n YLEISRAKENNE	
1.5 Organisaatio	4
KAPPALE 2 EDUSTUSSÄÄNNÖT	
2.1 Hallinnolliset edustussäännöt	4
2.2 Kilpailijakohtaiset edustussäännöt	5
2.3 Lääketieteelliset määräykset	6
2.4 Kansallinen joukkue	6
KAPPALE 3 FITA:n MESTARUUSKILPAILUT	
3.6 Kilpailukutsut	6
3.13 Jury	7
3.16 Ammuntajärjestyksen arvonta	7
3.17 Taulujärjestyksen muuttaminen	8
3.18 Välietarkastus	9
3.19 Harjoittelu	9
3.20 Mestaruuskilpailut	11
3.22 Pukeutumissäännöt	11
3.23 Finaalirata (field of play) Olympialaisissa ja MM-kilpailuissa	13
S 3.24 Suomen Mestaruuskilpailut (SM)	13
S 3.25 Kansalliset kilpailut	15
KAPPALE 4 KILPAILUMUODOT	
4.1 Ammuntalajit	16
4.2 Sarjat	17
4.3 Luokat	19
4.4 Ryhmät	19
4.5 Kierrokset	20

2

4.6	Turnaukset ja kilpailutapahtumat	29
4.7	FITA:n kilpailutapahtumat	29
4.8	Viralliset turnaukset	30
4.9	Maailmanennätyskelpoiset kilpailut	30

KAPPALE 5 MESTARUUDET JA ENNÄTYKSET

5.2	Maailmanennätys – Määritelmä	30
S 5.3.2	Suomen ennätykset	30
S 5.4.5	Suomen ennätyskelpoiset kilpailut	31
5.5	Ennätysten hyväksyminen	31

KAPPALE 6 MITALIT, PALKINNOT JA SUORITUSMERKIT

S 6.6	Suomen Jousiampujain Liiton mitalit ja suoritusmerkit	32
-------	---	----

KAPPALE 7 TAULUAMMUNTAKILPAILUJEN JÄRJESTELYT

7.1	Radan rakenne	32
7.2	Radan varustus	34
7.3	Kilpailijan varusteet	39
7.4	Ammunta	43
7.5	Ammuntajärjestys ja ajanvalvonta	45
7.6	Tulosten merkitseminen	49
7.7	Ammunnanjohto ja turvallisuus	54
7.8	Sääntörikkomusten seuraukset	55
7.9	Tuomaritoiminta	58
7.10	Kysymykset ja kiistat	59
7.11	Valitukset	59

KAPPALE 8 SISÄAMMUNTAKIERROKSET

8.1	Radan rakenne	59
8.2	Radan varustus	60
8.3	Kilpailijan varusteet	63
8.4	Ammunta	63
8.5	Ammuntajärjestys ja ajanvalvonta	64
8.6	Tulosten merkitseminen	67
8.7	Ammunnanjohto ja turvallisuus	69
8.8	Sääntörikkomusten seuraukset	69
8.9	Tuomaritoiminta	69
8.10	Kysymykset ja kiistat	69
8.11	Valitukset	69

KAPPALE 9 MAASTOAMMUNTAKIERROKSET

9.1	Radan rakenne	69
9.2	Radan varustus	71

3

9.3	Kilpailijan varusteet	72
9.4	Ammunta	77
9.5	Ammuntajärjestys ja ajanvalvonta	78
9.6	Tulosten merkitseminen	80
9.7	Ammunnanjohto ja turvallisuus	82
9.8	Sääntörikkomusten seuraukset	83
9.9	Tuomaritoiminta	84
9.10	Kysymykset ja kiistat	85
9.11	Valitukset	85

4

KAPPALE 1 FITA:n YLEISRAKENNE

- 1.1.-1.34 International Archery Federation (Federation Internationale de Tir à l'Arc) FITA:n organisaatio (katso FITA Constitution and Rules 2006)

1.5 ORGANISAATIO

- 1.5.1 FITA:a hallitaan sääntöjen ja ohjesääntöjen avulla. Sääntömuutoksia voi tehdä vain kongressi. Ohjesääntöjen muutoksista päättää hallitus, asianmukaisen vakituisen komitean esityksen jälkeen.

KAPPALE 2 EDUSTUSSÄÄNNÖT

2.1 HALLINNOLLISET EDUSTUSSÄÄNNÖT

- 2.1.1-2.1.5 Katso FITA Constitution and Rules 2006

- S 2.1.6 Suomen Jousiampujain Liittoon, jäljempänä SJAL, kuuluva yhdistys (=seura tms.) tai yhdistyksen jäsen saa osallistua SJAL:n luvalla jousiammuntakilpailuihin tai siihen verrattaviin tilaisuuksiin sellaista järjestöä tai järjestön jäsentä vastaan, joka ei kuulu FITA:an tai SJAL:iin. SJAL:n kilpailulisenssin antama vakuutusuoja ja on voimassa vain SJAL:n alaisissa kilpailuissa.

- S 2.1.7 Yhdistyksen jäsen on velvollinen kilpailussa edustamaan sitä yhdistystä, johon hänet on tässä tarkoituksessa omasta pyynnöstään rekisteröity. Uusi rekisteröinti on suoritettava kirjallisesti ao. yhdistyksen hallituksen toimesta. Mikäli jäsen haluaa siirtyä toiseen yhdistykseen, on hänen ilmoitettava siitä vanhan yhdistyksen hallitukselle. Yhdistykseen ei saa rekisteröidä sellaista jäsentä, jolla on selvittämättömiä asioita jossakin toisessa jousiammuntayhdistyksessä, ennen kuin ko. yhdistyksen taholta on kirjallisesti ilmoitettu uuden yhdistyksen hallitukselle, että jäsen on esteetön liittymään uuteen yhdistykseen. Yhdistyksestä toiseen sääntöjen mukaisesti siirtynyt jäsen edustaa uutta yhdistystä vuoden alusta. Mikäli jäsen vaihtaa yhdistystä kesken kalenterivuotta, on jäsenen toimitettava vanhalta yhdistykseltään myös SJAL:lle todistus, jotta kilpailulisenssin tiedot pysyvät ajantasalla.

- S 2.1.8 SJAL:n jäsenyhdistyksiin kuuluvilla rekisteröidyillä jäsenillä on oikeus osallistua Suomen mestaruuskilpailuihin, kansallisiin ja muihin SJAL:n alaisiin jousiammuntakilpailuihin sekä kansainvälisiin jousiammuntakilpailuihin. Kansainvälisiin arvokilpailuihin SJAL valitsee erikseen edustajat. Kaikilla kilpailuihin osallistuvilla ampujilla tulee olla voimassaoleva SJAL:n myöntämä kilpailulisenssi.

- S 2.1.9 Suomessa asuva ulkomaan kansalainen voi osallistua Suomen mestaruuskilpailuihin ja muihin SJAL:n alaisiin jousiammuntakilpailuihin, mikäli hän on asunut yli vuoden Suomessa ennen kilpailua ja hän kuuluu rekisteröitynä jäsenenä johonkin SJAL:n jäsenyhdistykseen ja hänellä on voimassaoleva SJAL:n myöntämä kilpailulisenssi. Yli vuoden kestänyt pysyvä asuminen Suomessa on tarvittaessa pystyttävä todistamaan.

5

2.2 KILPAILIJAKOHTAISET EDUSTUSSÄÄNNÖT

- 2.2.1 Kilpailijoiden tulee kunnioittaa reilun pelin ja väkivallattomuuden periaatteita ja käyttäytyä niiden mukaisesti urheilualueella.
- 2.2.2 Kilpailijoiden tulee pidättäytyä käyttämästä aineita tai menetelmiä joita FITA, KOK tai WADA ei ole hyväksynyt, ja noudattaa kaikin tavoin FITA:n ja OK:n lääketieteellisiä määräyksiä.
- 2.2.3 Kilpailija saa esiintyä mainoksissa tai sallia kuvaansa, nimeään tai urheilusuoritustaan käytettävän mainostarkoituksiin ja vastaanottaa palkintoja ja/tai rahaa rajoituksetta.
- 2.2.4 Kilpailijoiden tulee FITA:n mestaruuskilpailuissa suostua käyttämään FITA:n solmimien sponsorisopimusten mukaisia mainoksia.
- 2.2.5 Tupakka- ja alkoholimainonta ja sponsorointi on kiellettyä FITA:n maailmanmestaruuskilpailuissa.
- 2.2.6 Kilpailija saa käyttää asusteissaan valmistajan normaalien tavaramerkkien lisäksi sponsoreiden mainoksia. Normaaleiksi tavaramerkeiksi hyväksytään asun valmistajan rekisteröimät merkit. Jos asun valmistajalla on sopimus rekisteröidyn merkin käyttämisestä, se rinnastetaan tavaramerkkiin.
- S 2.2.6.1 Asussaan kilpailija saa käyttää valmistajan normaalien tavaramerkkien lisäksi sponsoreiden mainoksia, jotka SJAL on hyväksynyt.
- 2.2.7 Kilpailija saa käyttää henkilökohtaisissa varusteissaan ja välineissään (jousessa, kassissa, jousilaukussa jne.) valmistajan normaalien tavaramerkkien lisäksi sponsoreiden mainoksia.
 - 2.2.7.1 Mikään kohdissa 2.2.6 tai 2.2.7 mainituista mainoksista ei saa olla kooltaan yli 400 neliösenttimetriä. Tämä rajoitus ei koske kilpailijoiden selkänumeroita.
 - 2.2.7.2 Mikään kohdissa 2.2.6 tai 2.2.7 mainituista tavaramerkeistä ei saa olla kooltaan yli 30 neliösenttimetriä. Tämä rajoitus ei koske vakaajia eikä jousia.
- 2.2.8 Kohdat 2.2.5, 2.2.6, 2.2.7 ja 2.2.7.1 ja 2.2.7.2 koskevat myös kaikkia joukkueen toimitsijoita, jotka esiintyvät kilpailualueella.

2.3 LÄÄKETIETEELLISET MÄÄRÄYKSET (katso Liite 5, Fita Constitution and Rules 2006)

- 2.3.1 Osallistuessaan tai valmistautuessaan FITA:n tai SJAL:n myöntämään, valvomaan ja johtamaan kilpailuun tai tapahtumaan, sekä kansainväliseen että kansalliseen, tulee kilpailijan suostua asianmukaisesti valtuutettuun dopingvalvontaan tai muuhun lääketieteelliseen testiin tai tutkimukseen, josta FITA päättää.
- 2. Kaikille naispuolisille kilpailijoille tehdään sukupuolitestit olympialaisten yhteydessä, KOK:n lääketieteellisen komitean päätösten ja ohjeiden pohjalta. Testien tuloksia ei julkisteta.
- 3.

6

- 2.3.1.2 FITA voi vaatia kilpailijaa esittämään lääketieteellisen todistuksen kelpoisuudestaan osallistua naisten kilpailuun.
- 2.3.2 FITA:n lääketieteelliset määräykset ovat tarkoitettu urheilijan terveyden turvaamiseksi ja takaamaan eettinen käsite reilun pelin hengessä, olympiahengessä ja lääketieteeseen harjoittamisessa.
- 2.3.3 FITA:n mestaruuskilpailuissa ja kansainvälisissä kilpailuissa on kaikilla kilpailijoilla oikeus lääketieteelliseen hoitoon, ainakin sillä tasolla, joka vallitsee heidän kotimaassaan.
- 2.4 KANSALLINEN JOUKKUE**
- 2.4.1 Kansainvälisiin kilpailuihin osallistuvalla Suomen joukkueen jäsenellä on oltava voimassaoleva Suomen passi, ja hän ei saa olla edustanut mitään muuta maata kansallisen joukkueen jäsenenä vähintään vuotta ennen kilpailua.
- 2.4.2 Jos kilpailija haluaa toisen maan kansallisen joukkueen jäseneksi, hänen pitää olla asunut uudessa maassa vähintään vuoden ennen kilpailua, ja hänellä pitää olla kirjallinen lupa sen maan FITA:n jäsenliitolta, jonka voimassaoleva passi hänellä on.
- 2.4.3 Kilpailija, joka on vaihtanut kansallisuutta tai ottanut uuden kansallisuuden, saa edustaa uutta maataan vasta vuoden kuluttua muutoksesta.
- 2.4.4 Kilpailija, joka on yhtäaikaan kahden tai useamman maan kansalainen, voi edustaa haluamaansa maata valintansa mukaan. Hänen täytyy kuitenkin täyttää kohtien 2.4.1, 2.4.2 ja 2.4.3 vaatimukset.

KAPPALE 3 FITA:n MESTARUUSKILPAILUT

- 3.1-3.22** Katso Fita Constitution and Rules 2006
- 3.6 KILPAILUKUTSUT**
- 3.6.1 Kilpailukutsut lähetetään kilpailukelpoisille jäsenliitoille, kunniaavirkeilijoille, hallitukselle ja vastaavalle vakitukselle komitealle.
- 3.6.1.1 Vähintään kuusi kuukautta ennen ensimmäistä kilpailupäivää järjestäjät julkaisevat
- Kutsut kaikille jäsenliitoille, joilla on kilpailuoikeus
 - Yksityiskohtaisen informaation osanottomaksuista
- 3.6.1.2 Vähintään kolme kuukautta ennen ensimmäistä kilpailupäivää järjestävä liitto lähettää kaikille kilpailukelpoisille jäsenliitoille:
- Vahvistuksen, että kilpailu pidetään kuten on ilmoitettu

7

- Alustavan ilmoittautumiskaavakkeen, jossa kysytään kilpailijoiden ja joukkuevirkaillijoiden määrää
- Lopullisen ilmoittautumiskaavakkeen, jossa kysytään kilpailijoiden ja joukkuevirkaillijoiden nimet
- Tiedot majoituksesta, varausjärjestelyistä, aterioista jne. hintoineen.

S 3.6.2 SJAL:n alaiset kilpailut, katso artikla S 3.25.5

3.13 JURY

3.13.1 Kolmijäseninen jury nimetään työvaliokunnan toimesta jokaiseen FITA:n mestaruuskilpailuun. Järjestäjän edustajat tai kilpailuun osallistuvat henkilöt eivät ole kelvollisia juryn jäseneksi.

S 3.13.1.1 SJAL:n alaisissa kilpailuissa valitaan aina kolmijäseninen jury ratkaisemaan mahdolliset valitukset. Jury koostuu kilpailun järjestäjän edustajasta, tuomariston edustajasta sekä kilpailijoiden edustajasta. Järjestäjät, tuomaristo sekä kilpailijat valitsevat keskuudestaan edustajat juryn ennen kilpailun alkua. Juryn päätös on lopullinen.

3.13.2 Joukkueenjohtajan, tai jos häntä ei ole valittu, valittajan toimesta valitukset tuomaritoimintaa kohtaan tulee esittää kirjallisena. Valitusta ei voi tehdä nuolen osuma-arvosta.

3.13.2.1 Aikomus tehdä valitus koskien kilpailijan siirtymistä kilpailun seuraavaan vaiheeseen, tulee tehdä kirjallisena ja esittää kilpailun tuomariston puheenjohtajalle viiden minuutin kuluessa kyseisen kierroksen tai ottelun loppumisesta. Kirjallinen valitus tulee esittää jurylle niin ajoissa että jurylla on aikaa tehdä päätös ennen seuraavan kilpailukierroksen alkua.

3.13.3 Juryn tulee olla käytettävissä milloin tahansa kilpailun aikana, myös päivänä, jolloin virallinen harjoittelu suoritetaan. Ottelukierrosten aikana juryn tulee olla läsnä kilpailukentällä.

3.13.4 Juryn päätökset kirjataan ja toimitetaan vetoomuksen tekijälle, tuomariston puheenjohtajalle ja järjestäjälle ennen seuraavan kilpailuvaiheen alkua tai ennen palkintojen jakoa.

3.16 AMMUNTAJÄRJESTYKSEN ARVONTA

3.16.1 Kilpailun järjestäjät antavat jokaiselle kilpailijalle (selkä)numeron. Kilpailijat pukevat nämä numerot ylleen, ja ne merkitään kilpailuohjelmaan, jotta katsojat ja muut tunnistavat heidät.

3.16.1.1 Kilpailijainumero pysyy muuttumattomana läpi koko kilpailutapahtuman.

3.16.1.2 Kilpailijoiden sijoittaminen tauluille (tai maastoammunnan ryhmien muodostaminen) sekä ammuntajärjestyksen arvonta suoritetaan järjestäjän toimesta elektronisesti tai käsin seuraavasti:

- Ensimmäisessä uurmassa on yhtä monta arpalippua kuin kilpailussa on mukana jäsenyhdistyksiä ja kuhunkin arpalippuun on kirjoitettu asianomaisen yhdistyksen nimi.
- Järjestelykomitean puheenjohtaja tai sihteeri nostaa ensimmäisen arpalipun.
- Toisessa uurmassa on kulloinkin arvottavan yhdistyksen ampujain nimilaput.

8

- Ensiksi nostetaan yhden yhdistyksen nimilappu ensin mainitusta uurnasta ja sen jälkeen saman yhdistyksen jäsenten nimilaput toisesta uurnasta. Kilpailijat sijoitetaan kukin omalle taululleen tai ammutaryhmäänsä siinä järjestyksessä kuin heidän nimilappunsa nostetaan uurnasta. Kun yhdistyksen jäsenet on arvottu, nostetaan seuraavan yhdistyksen nimilappu jne., kunnes kaikki nimet on arvottu.
- 3.16.1.3 Kilpailijat numeroidaan siinä järjestyksessä, kuin heidän nimilappunsa nostetaan uurnasta:
- 1A, 2A, 3A, 4A, 5A, 6A viimeiseen taustaan asti
 - 1B, 2B, 3B, 4B, 5B, 6B viimeiseen taustaan asti
 - 1C, 2C, 3C, 4C, 5C, 6C viimeiseen taustaan asti
- Maastoammunnassa kilpailijat sijoitetaan ryhmiinsä siinä järjestyksessä, kuin heidän nimilappunsa nostetaan uurnasta, kuitenkin saman kansallisuuden omaavat kilpailijat ovat vähintään yhden ryhmän päässä toisistaan.
- Miehet ja naiset arvotaan erikseen. Samoin eri luokat tulee arpoa erikseen.
- 3.16.1.4 Jos kaikki saman yhdistyksen kilpailijat ovat sijoitettu vierekkäisiin tauluihin tai ammutaryhmiin, voidaan tehdä muutoksia arvottuun järjestykseen jos se on mahdollista. Tällaiset muutokset tulee merkitä pöytäkirjaan ja ko. pöytäkirja tulee hyväksyttäväksi kilpailun tuomareilla ennen kilpailua.
- 3.16.1.5 Täydellinen osanottajaluettelo taulujärjestykseen laadittuna ja aakkosjärjestyksessä on oltava saatavilla kaksi päivää ennen kilpailun alkua.
- 3.16.1.6 Osanottajan korvaaminen toisella tulee sallia vielä päivää ennen virallista harjoitusta.
- 3.16.1.7 Kilpailujärjestelyjä koskeva pöytäkirja annetaan tekniselle edustajalle joukkueenjohtajien kokouksessa ennen kilpailua.
- 3.16.1.8 Joukkueen toimihenkilöt ja kilpailijat voivat olla läsnä ammutjärjestyksen arvonnassa, mutta heillä ei ole puheoikeutta, paitsi joukkueenjohtajalla koskien kohtaa 3.16.1.4.
- 3.16.1.9 Olympialaisissa ja maailmanmestaruuskilpailuissa:
Karsintakierroksen jälkeen kilpailijoille annetaan numerot sijoituksen mukaan: 1 – 64 (32, 128) henkilökohtaisessa kilpailussa; 1 – 16 joukkuekilpailussa. Näitä selkänumeroita tulee pitää kilpailun loppuun asti.
- 3.17 TAULUJÄRJESTYKSEN MUUTTAMINEN**
- 3.17.1 Taulu- ja maastoammunnan mestaruuskilpailuissa kilpailijat järjestetään uudelleen tauluihin seuraavasti:
- 3.17.1.1 Karsintakierrosta varten voivat tuomarit muuttaa taulujärjestystä siten, että taulussa ei ole enempää kuin yksi kilpailija samasta jäsenyhdistyksestä. Missään tilanteessa ei samaan tauluun saa sijoittaa enempää kuin kaksi kilpailijaa samasta jäsenyhdistyksestä.
- 3.17.1.2 Tauluammuntamestaruuskilpailuissa kilpailijat sijoitetaan karsintakierroksen sijoituksen perusteella pudotuskaavioon.

9

- 3.17.1.3 Maastoammunnan mestaruuskilpailuissa kilpailijat sijoitetaan karsintakierroksen ensimmäisen päivän ja jokaisen seuraavan kierroksen jälkeen saavutetun sijoituksen mukaan. Missään tilanteessa ei samaan ryhmään saa sijoittaa enempää kuin kaksi kilpailijaa samasta jäsenyhdistyksestä, paitsi finaalkierroksilla.

3.18 VÄLINETARKASTUS

- 3.18.1 Kilpailujärjestäjän tulee osoittaa tuomareille harjoituskentältä tai sen välittömästä läheisyydestä paikka, jossa kilpailijat esittävät ne varusteet ja (vara-)välineet, joita aikovat kilpailussa käyttää.
- 3.18.1.1 FITA:n mestaruuskilpailuissa joukkueet kutsutaan aakosjärjestyksessä tarkastukseen, ja kaikkien kilpailijoiden ja joukkueenjohtajan tulee olla silloin paikalla.
- 3.18.1.2 Tuomari voi vaatia välineiden tai varusteiden muuttamista tai vaihtamista, jolleivät ne ole FITA:n sääntöjen mukaisia.
- S 3.18.2 Kansallisissa kilpailuissa tarkastus tehdään joko taulujärjestyksessä ammunталinjalla tai vapaasti sitä mukaa, kun kilpailijat tulevat tarkastuspisteeseen ja ilmoittavat nimensä ja ammutapaikkansa.

3.19 HARJOITTELU

- 3.19.1 Sisä- ja tauluammunnan mestaruuskilpailuissa harjoittelu tapahtuu kilpailuradalla.
- 3.19.1.1 Tauluammunnan mestaruuskilpailuissa harjoitusammunta tulee järjestää vähintään 20 minuutin ja enintään 45 minuutin ajaksi kunkin (karsinta)kilpailupäivän alkaessa. Harjoitusammunnan tulee kuitenkin päättyä viimeistään 15 minuuttia ennen kilpailun alkua. Harjoitusammunta päättyy, kun uolet on noudeu uauluilu. Harjoitustuautojen tulee olla sillä eäuissyydeu, misu kunkin sarjan ensimmäinen matka ammutaan.
- Pudotu- ja loppukilpailukierroksilla kilpailun järjestäjä pääuää harjoitusammunnan kestoajan.
- Muissa kilpailuissa harjoittelu keuuu enintään 45 minuuttia, muu uo olla vähemmän, ja kilpailu alkaa niin pian kuin mahdollista.
- 3.19.1.2 Sisäammunnan mestaruuskilpailuissa harjoitusammunta tulee järjestää vähintään 20 minuutin ja enintään 45 minuutin ajaksi kunkin (karsinta)kilpailupäivän alkaessa. Harjoitusammunnan tulee kuitenkin päättyä viimeistään 15 minuuttia ennen kilpailun alkua.
- Pudotu- ja loppukilpailukierroksilla kilpailun järjestäjä pääuää harjoitusammunnan kestoajan. Muissa kilpailuissa harjoittelu keuuu enintään 45 minuuttia, muu uo olla vähemmän, ja kilpailu alkaa niin pian kuin mahdollista.
- 3.19.1.3 Muu harjoittelumahdollisuus on oluua kilpailijoiden käyueuävissä vähintään viisi päivää ennen kilpailun alkua.
- 3.19.1.4 Sisä- ja tauluammunnan mestaruuskilpailuissa harjoituspaikkojen tulee olla käyueuävissä finaalkierrospäivinä niille kilpailijoille, jotka ovat karsiutuneet henkilökohtaisista kilpailuista, muu u jatkaueu joukkuekilpailuissa.

10

- 3.19.1.5 Karsinta- ja loppukilpailujen aikana tulee kilpailijoilla/joukkueilla olla käytettävissä harjoituspaikka, jossa voidaan harjoitella mikäli kilpailija on jäänyt vaille vastustajaa, ja jossa ammutaan samaan suuntaan kuin kilpailupaikalla (katso 7.4.2.8).
- 3.19.1.6 Ottelu- ja sisäottelukierroksia varten tulee harjoituskenttä järjestää kilpailukentän viereen, jolloin kilpailuissa mukana olevat kilpailijat voivat harjoitella pudotus- ja finaalkierrosten aikana.
- 3.19.2 Maastoammunnan mestaruuskilpailuissa harjoittelua ei sallita kilpailuradalla.
- 3.19.2.1 Harjoittelupaikka on käytettävissä lähistöllä tai muualla vähintään viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää.
- 3.19.2.2 Kilpailupäivinä tulee kilpailijoiden käytössä olla lämmittelyammuntataustoja (yksi tausta kymmentä kilpailijaa kohti) kokoontumispaikan lähistöllä. Harjoittelupaikka ja lämmittelytaustat voivat olla yksi ja sama.
- 3.19.2.3 Harjoittelukentällä on taustoja yksi kahdeksasosa kilpailijoiden määrästä, aseteltuna kaikille kilpailumatkoille. Taustoihin voi harjoitella ennen kilpailua, kilpailun aikana ja jälkeen, jokaisena kilpailupäivänä, järjestäjien ilmoittamina ajankohtina.

3.19.3 Kaikissa mestaruuskilpailuissa:

- 3.19.3.1 Mikäli harjoituskenttä on liian pieni kaikille kilpailijoille, järjestäjät järjestävät kaksi tai kolme harjoitteluvuorota päivässä, kukin kestoltaan vähintään neljä tuntia. Osallistuminen näihin harjoituksiin täytyy varata 24 tuntia aikaisemmin. Saman kilpailijan useammat varaukset hyväksytään vain, jos tämä ei estä toisen kilpailijan ensimmäistä harjoitteluaikaa valitsemassaan vuorossa.
- 3.19.3.2 Ammunnanjohtaja vastaa virallisesta harjoittelusta kaiken aikaa. Äänimerkkejä annetaan merkiksi, milloin ammunnan tulee loppua nuolien noutamiseksi, ja milloin ammuntaa voi jatkaa.
- 3.19.3.3 Ammunnanjohtajan äänimerkistä kaikki kilpailijat hakevat nuolensa. Kukaan ei saa ampua tänä aikana. Kilpailija, joka rikkoo tätä sääntöä, voidaan poistaa harjoittelusta.
- 3.19.3.4 Taulun etäisyyden muuttaminen vaatii ammunnanjohtajan luvan. Ammunnanjohtaja voi pyytää kilpailijoita auttamaan taulujen siirtämisessä ja järjestelyssä, mikäli tarpeellista.

3.20 MESTARUUSKILPAILUT

- 3.20.1 Tauluammunnan mestaruus ratkaistaan karsintakierroksena toimivan FITA-kierroksen pohjalta ammuttavalla ottelukierroksella. Aikataulu riippuu kilpailijoiden määrästä ja käytettävissä olevasta tilasta.
- 3.20.2 Sisäammunnan mestaruus ratkaistaan karsintakierroksena toimivan FITA:n sisäkierroksen pohjalta ammuttavalla sisä-ottelukierroksella. Aikataulu riippuu kilpailijoiden määrästä ja käytettävissä olevasta tilasta.

- 3.20.3 Maastoammunnan mestaruus ratkaistaan FITA:n maailmanmestaruusmaastoammuntakierroksen pohjalta.
- 3.20.4 Kilpailuja voidaan ampua pimeään aikaan sopivissa valaistusoloissa. Kilpailijoiden tulee voida harjoitella näissä valaistusoloissa.
- 3.20.5 FITA:n puheenjohtaja voi muuttaa mestaruuskilpailujen, maailmankisojen ja olympialaisten aikataulua TV-lähetysten vuoksi. Muutos tehdään järjestäjien kanssa yhteistyössä. Muutoksista tulee informoida kilpailijoita niin pian kuin mahdollista.

3.22 PUKEUTUMISSÄÄNNÖT

- 3.22.1 FITA:n mestaruuskilpailut ovat juhlallinen tapahtuma, jossa on läsnä useita arvohenkilöitä. Siksi on kunnioitettavaa ja soveliasta, että kaikki kilpailijat, joukkueenjohtajat, toimitsijat jne., osallistuessaan avajaisiin ja päättäjäisiin ovat pukeutuneet asiallisesti jäsenliittonsa asuun.
- 3.22.1.1 Olympialaisten ja Maailman mestaruuskilpailujen aikana kilpailijoiden ja valmentajien tulee pukeutua asuihin, jotka näyttävät asianmukaisilta ja urheilullisilta.
- Naisten tulee käyttää mekkoja, hameita, housuhameita, shortseja tai pitkiä housuja ja puseroita tai toppeja (jotka peittävät vartalon etu- ja takaosan ja joissa on molemmat olkaimet). Paidan/puseron helmat tulee työntää hameen/housunkauluksen alle, mikäli paita/pusero ei ole suunniteltu pidettäväksi hameen/housujen päällä. Topin tulee peittää vyötärön seutu kilpailijan ollessa täydessä vedossa.
 - Miesten tulee käyttää shortseja tai pitkiä (nilkkoihin asti ulottuvia) housuja ja pitkä- tai lyhythihaisia paitoja.
 - Shortsien lahkeiden tulee ulottua vähintään ampujan sormenpäiden tasalle ampujan käsivarsien ollessa suorina vartalon sivuilla, ja korkeintaan polvilumpion yläreunan tasalle.
 - Miesten paidoissa tulee olla kaulukset. T-paidat ovat sallittuja vain osana jäsenliiton tai kansallisen Olympiakomitean tarjoamaa edustusasua. Paidan helmat tulee työntää housunkauluksen alle, mikäli paita ei ole suunniteltu pidettäväksi housujen päällä. Paidan tulee peittää vyötärön seutu kilpailijan ollessa täydessä vedossa.
 - Villapaitoja / neuletakkeja saa käyttää.
 - Finaaliradalla verryttely-/tuulipukuja ei saa käyttää (päälimmäisenä) muutoin kuin äärimmäisissä sääolosuhteissa ja FITA:n virkailijan hyväksynnällä, elleivät ne kuulu jäsenliiton tai kansallisen Olympiakomitean tarjoamaan edustusasuun.
 - Denim-farkut, ylisuuret hiphop- tai reisitaskuhousut ja –shortsit eivät ole sallittuja Finaaliradalla.
 - Joukkueen kaikkien jäsenten tulee olla pukeutunut samaan joukkueasuun. Saman maan miesten ja naisten joukkue voi olla pukeutunut erimalliseen ja –väriiseen edustusasuun.

12

- Kaikilla tulee olla saman väriset ja malliset paidat/puserot ja saman väriset ja malliset housut/shortsit/hameet.
- Kaikkien kilpailijoiden ja valmentajien tulee pitää samanvärisiä urheilujalkineita, sukkiä, vöitä ja päähineitä. Sukkien varsien tulisi olla kaikilla +/- 5 cm yhtä pitkät (shortseja käytettäessä).
- Päähineet ovat vapaaehtoisia, mutta mikäli niitä käytetään, tulee niiden olla koko joukkueella samanväriset. (Mikäli kaikki joukkueen jäsenet hyväksyvät, samanmallista päähinettä tulisi käyttää).

- 3.22.1.2 Tauluammunnan Maailman mestaruuskilpailujen ja Olympialaisten aikana kilpailijoiden ja valmentajien tulee käyttää urheilujalkineita kaikkina aikoina kilpailun kestäessä (ei korko- eikä juhlakenkkiä eikä sandaaleja tai muita varpaista avoimia jalkineita). Urheilukengät voivat erimallisia mutta oltava pääasiassa samanvärisiä.
- 3.22.1.3 Kilpailijan selkänumeron on oltava selvästi esillä kilpailijan selässä ja sen on oltava aina näkyvissä ammunnan aikana.
- 3.22.1.4 Kilpailijat saavat käyttää asusteissaan tai varusteissaan Suomen nimeä ja/tai lippua tai vaakunaa (tai seuran nimeä, tunnusta ja kotipaikan nimeä) ilman kokorajoitusta. Maailman mestaruuskilpailuissa ja Olympialaisissa on kaikilla kilpailijoilla oltava nimi paidan selkäpuolella hartoiden seutuvilla, ja maan nimi (tai kolmekirjaiminen KOK:n maalyhenne) alla. (Mikäli kilpailijalla on yleinen sukunimi, tulee olla etunimen ensimmäinen kirjain ja sukunimi). Valmentajilla tulee olla vain maansa nimi paidan selässä.
- 3.22.1.5 Valmentajien tulee käyttää joukkueen tai valmentajien edustusasiaa.
- 3.22.1.6 Artiklan 3.22 pukeutumissääntöjen muutokset astuvat voimaan 12 kuukauden kuluttua hyväksynnästä.
- 3.22.2 Kilpailijoiden ja toimitsijoiden asusteissa ei kilpailun aikana saa olla muuta mainontaa kuin mitä kohdassa 2.2 on sallittu.
- S 3.22.2.1 SJAL:n alaisissa kilpailuissa mainonta on sallittu, huomioiden kohdat 2.2.5, 2.2.6, 2.2.7 ja 2.2.8.
- SJAL:n alaisissa kilpailuissa saa kilpailualueella/kentällä olla mainoksia rajattomasti. Jos jokin mainos kuitenkin häiritsee kilpailijan suoritusta, voi kilpailija pyytää tuomarilta kilpailun järjestäjää siirtämään tai poistamaan ko. mainoksen.
- 3.23 FINAALIRATA (FIELD OF PLAY) OLYMPIALAISISSA JA MM-KILPAILUISSA**
- 3.23.1 Olympialaisissa ja taulu- ja sisäämmunnan MM-kilpailuissa seuraavat määräykset ovat voimassa:
- 3.23.1.1 Seuraavat välineet ovat kilpailijalla sallittuja:
- Kaksi jouta;

13

- Yksi kaukoputki jalkoineen;
- Nuolet ja yksi nuoliviini;
- Lisävarusteet jotka on lueteltu artiklassa 7.3.

3.23.1.2

Seuraavat välineet ovat valmentajalla sallittuja:

- Yksi vyölaukku jossa kilpailijan tai joukkueen lisävarusteet;
- Yhdet kiikarit.

3.23.1.3

Seuraavat välineet eivät ole sallittuja Finaaliradalla:

- Sateenvarjot tai muu varjostusrakenne;
- Tuolit (paitsi vammaisurheilijoilla tai valmentajilla, joilla on FITA:n lääketieteellisen komitean lupa);
- Kassit ja selkäreput;
- Still- ja videokamerat;
- Matkapuhelimet ja/tai elektroniset laitteet.

Kaikki muut varusteet tulee jättää välinelaukkuun. Huonon sään sattuessa kilpailun järjestäjä tarjoaa sopivaa sääsuojaa.

3.23.1.4

Olympialaisten ja Maailman mestaruuskilpailujen finaaleissa tulee kaukoputkien korkeus säätää siten, että korkein kohta on enintään kilpailijan olkapään tasalla.

3.23.2

Olympialaisissa ja tauluammunnan Maailman mestaruuskilpailuissa voi ottelukierroksilla olla kaksi Finaalirataa, jossa kummassakin on kaksi taulua.

S 3.24

SUOMEN MESTARUUSKILPAILUT (SM)

S 3.24.1

SM-kilpailut järjestetään SJAL:n tai tämän valtuuttaman järjestäjän toimesta sovittuna aikana ja sovituissa paikoissa. SM-kilpailujen järjestämisoikeutta anotaan kirjallisesti SJAL:lta. SJAL määrää ajan, johon mennessä em. anomus on kulloinkin lähetettävä. Anomukseen on liitettävä kilpailupaikkaselvitys (mm. käytettävissä oleva tila, taustojen lukumäärä jne.), kilpailusuunnitelma ja aikataulu. SJAL:lla on myös oikeus tarvittaessa vaatia anojalta SM-kilpailuja koskeva talousarvio.

Mikäli SJAL katsoo järjestelyjen olevan aikataulultaan tai muilta osin kohtuuttomat, voi SJAL myöntää SM-kilpailut jaettuna kohdan S 3.24.1.1 mukaisesti. Anojalla on tällöin etuoikeus niin halutessaan järjestää järjestämättä jääneiden sarjojen SM-kilpailut toisena ajankohtana. Mikäli anoja on useampia, myöntää SJAL kilpailut harkintansa mukaan.

Sisäammunnan SM-kilpailut pidetään aikaisintaan maaliskuussa, ja tauluammunnan SM-kilpailut aikaisintaan heinäkuun puolivälin jälkeen.

S 3.24.1.1

Tauluammunnan SM-kilpailuissa voi kilpailun järjestäjä järjestää kilpailun kaikille sarjoille tai vaihtoehtoisesti kilpailut voidaan jakaa:

1. Miesten ja naisten sarjat kaikissa luokissa
2. Yli 50-vuotiaat sekä juniorisarjat kaikissa luokissa

S 3.24.2

Ellei SJAL toisin määrää, kilpaillaan Suomen mestaruuksista seuraavasti:

S 3.24.2.1

Tauluammunnassa tähtäin- ja talja- ja vaistoluokassa.

Henkilökohtainen kilpailu kohdan S 4.2.1.1 mukaisissa sarjoissa.

14

Tauluammunnan SM-kilpailussa ammutaan karsintakierroksena 70 Metrin Kierros. MM-kilpailuvuosina voidaan kuitenkin ampua FITA-kierros, mikäli järjestävä seura niin haluaa.

70 Metrin Kierros ja seurajoukkuekilpailu ammutaan yhtenä päivänä, ja toisena päivänä ammutaan henkilökohtaiset ottelukierrokset.

FITA-kierros ammutaan kahtena päivänä. Pitkien matkojen jälkeen ammutaan seurajoukkuekilpailu. Toisena päivänä ammutaan lyhyet matkat ja henkilökohtaiset ottelukierrokset.

Pudotuskierroksilla jatkaa 64 ampujaa, tai mikäli sarjan osanottajamäärä on pienempi kuin 64, käytetään osanottajamäärästä riippuen joko 32, 16, 8 tai 4 ampujan pudotuskaaviota.

Pudotuskierroksilla voi olla vaille vastustajaa jääneitä kilpailijoita. 64 ampujan kaaviota voidaan käyttää vielä 56 kilpailijan kohdalla (8 parasta pääsee suoraan toiselle kierrokselle), 32 ampujan kaaviota voidaan käyttää 28 kilpailijan kohdalla (4 parasta jne.), 16 ampujan kaaviota 14 kilpailijan kohdalla (2 parasta jne.) ja 8 ampujan kaaviota 7 kilpailijan kohdalla.

Mikäli sarjan osanottajamäärä on pienempi kuin 4 ampujaa, ottelukierrosta ei järjestetä ja SM-mitalit jaetaan 70 Metrin Kierroksen / FITA-kierroksen tulosten perusteella.

- S 3.24.2.2 Sisäämmunnassa tähtäin-, talja- ja vaistoluokassa.
Henkilökohtainen kilpailu kohdan S 4.2.1.1 mukaisissa sarjoissa. Alle 14-vuotiaitten sarjojen mestaruuksista voidaan kilpailla erillisessä nuorten SM:ssa.
- S 3.24.2.3 Maastoammunnassa tähtäin-, talja- ja vaistoluokassa.
Henkilökohtainen ja joukkuekilpailu kohdan S 4.2.1.1 mukaisissa sarjoissa.
- S 3.24.2.4 Metsästysammunnassa tähtäin-, talja-, ja vaistoluokassa.
Henkilökohtainen ja joukkuekilpailu kohdan S 4.2.1.1 mukaisissa sarjoissa.
- S 3.24.2.5 Joukkueen muodostaa kolme saman seuran saman luokan ja sarjan kilpailijaa lukuunottamatta maasto- ja metsästysammuntaa, joissa joukkueen muodostaa saman seuran saman luokan etukäteen nimetty kolmihenkinen sekajoukkue siten, että ammuttavien etäisyyksien ja taulujen on oltava sama kaikilla joukkueen jäsenillä.
- S 3.24.2.5.1 Taulu- ja sisäämmunnan Suomen mestaruuskilpailuissa joukkuemestaruudet ratkaistaan toistaiseksi saman luokan sekajoukkuein, kunnes SJAL toisin määrää. Joukkue tuloksiin huomioidaan tulokset seuraavasti:

1. Tauluammunnassa 70 metriä ampuvat sarjat (M, N, M18, P16*, M50, M60)

* Myös P16, mikäli karsintana on FITA-kierros.

15

Joukkuemestaruudet pyritään ampumaan henkilökohtaisen kilpailun yhteydessä, jolloin henkilökohtaisen kilpailun 70 metrin tulokset toimivat karsintana joukkuekilpailuun. Mestaruus ratkaistaan 70 metrin matkalta joukkueiden ottelukierroksella.

2. Sisäämunnassa 18 metriä 40 cm:n joko rengas- tai kolmoistäplätauluun ampuvat sarjat

Joukkuemestaruudet pyritään ampumaan henkilökohtaisen kilpailun yhteydessä, jolloin henkilökohtaisen kilpailun 18 metrin FITA:n sisäkierrostulokset toimivat karsintana joukkuekilpailuun. Mestaruus ratkaistaan joukkueiden ottelukierroksella.

Joukkueiden pudotus- ja finaalkierroksilla käytetään aina 40 cm:n pystykolmoistauluja, vaikka joukkueessa olisi jäseniä, jotka muuten ampuvat omassa sarjassaan 40 cm:n rengastauluun. Tämä määräys ei koske vaistoluokkaa.

- S 3.24.2.6 Suomen mestaruus joukkuekilpailussa ratkaistaan vain, jos vähintään kolme (3) joukkuetta vähintään kahdesta (2) eri seurasta on ennakkoon ilmoittanut kilpailuun.
- S 3.24.3 Kullakin jäsenyhdistyksellä (seuralla) on oikeus ilmoittaa yksi tai useampi joukkue joka luokkaan. Joukkueita ei tarvitse nimetä ennalta. Joukkuekilpailun (karsinnan) voittaa se yhdistys, jonka kolmen parhaan ampujan (katso S 3.24.2.5.1) yhteenlaskettu pistemäärä on korkein.

S 3.25 KANSALLISET KILPAILUT

- S 3.25.1 Kilpailujen järjestäjä ja tuomaristo vastaavat, että SJAL:n kilpailusääntöjä noudatetaan.
- S 3.25.2 Kilpailujen järjestäjä määrää kilpailun johdon sekä antaa tarvittavat erikoismääräykset.
- S 3.25.3 Kansainvälisten, alueellisten ja kansallisten jousiammunta kilpailujen järjestämisoikeudet on anottava kirjallisesti tai sähköisesti SJAL:lta kulloinkin määrättyllä tavalla ja SJAL:n kulloinkin määräämään päivään mennessä.
- S 3.25.4 Myönnetystä luvasta huolimatta SJAL:lla on oikeus peruuttaa tai siirtää kilpailu, mikäli tämä olosuhteiden takia on välttämätöntä.
- S 3.25.5 Kansainvälisen, alueellisen tai kansallisen kilpailun kutsu on julkaistava SJAL:n kilpailukalenterissa tai lähetettävä kirjallisesti jokaiselle SJAL:n jäsenyhdistykselle siten, että se on yhdistyksen hallussa vähintään 14 päivää ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

Kutsussa tulee ilmetä:

- järjestäjän nimi
- kilpailu-aika ja -paikka
- osallistumisoikeus
- kilpailumuoto
- maininta ammuttavasta harjoittelusta
- ilmoittautumisaika ja -osoite
- osanottomaksut
- luokat, sarjat ja mahdollinen joukkuekilpailu

16

- S 3.25.6 Ilmoittautuminen tapahtuu järjestäjän ohjeen mukaan. Jos yhdistys ilmoittaa jäsenensä kilpailuun, se vastaa siitä, että ilmoitetuilla jäsenillä on voimassaoleva kilpailulisenssi. Kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä on seura velvollinen ilmoittamaan asianomaisen ampujan luokan ja sarjan.
Kun jäsen ilmoittautuu suoraan, on vastuu lisensseistä järjestäjillä. Kilpailun järjestäjällä on aina oikeus tarkastaa kilpailijoiden lisenssit voimassaolon toteamiseksi.
- Jälki-ilmoittautuneisiin nähden on järjestäjillä oikeus menetellä harkintansa mukaan. SJAL suosittaa kilpailuihin ilmoittautumisen takarajaksi yhtä (1) viikkoa ennen kilpailua, ja jälki-ilmoittautuneille korotettua osallistumismaksua.
Joukkuekilpailuun ilmoittautumisia järjestäjät voivat ottaa vastaan vielä harjoitusammunnan aikana, mutta ei enää kilpailun alkamisen jälkeen.
- SJAL voi halutessaan määrätä kilpailujen osanottomaksujen ylärajan.
- S 3.25.7 Kansainvälisten, Suomen mestaruuskilpailujen, alueellisten ja kansallisten kilpailujen tulosluettelot on lähetettävä SJAL:n toimistoon viimeistään neljän päivän kuluttua viimeisestä kilpailupäivästä. SJAL:lla on oikeus vaatia myös harkintansa mukaan muiden kilpailujen tulosluettelot lähetettäväksi SJAL:n toimistoon.
- S 3.25.8 Osallistuminen jousiammuntakilpailuihin tapahtuu kilpailijan omalla vastuulla.

KAPPALE 4 KILPAILUMUODOT

4.1

AMMUNTALAJIT

4.1.1

Jousiammuntaurheilussa kilpailut jaetaan seuraaviin lajeihin:

- Tauluammunta (ulkona)
- Sisäämmunta
- Maastoammunta
- Jousiammuntajuoksu
- Viiriammunta
- Pituusammunta
- Hiihtojousiammunta
- 3D jousiammunta (FITA 3D ja 3DI)

4.2

SARJAT

4.2.1

Sarrajako on seuraava:

- Naiset
- Miehet
- Kadettinaiset
- Kadettimiehet
- Juniorinaiset

17

- Juniorimiehet
- Ikänaiset
- Ikämiehet

S 4.2.1.1

SJAL:n sarjat:

• Yleinen	Y	
• Naiset	N	
• Tyttöjuniorit	T12	(alle 12 v.)
• Poikajuniorit	P12	(alle 12 v.)
• Tyttöjuniorit	T14	(alle 14 v.)
• Poikajuniorit	P14	(alle 14 v.)
• Tyttöjuniorit	T16	(alle 16 v.)
• Poikajuniorit	P16	(alle 16 v.)
• Naisjuniorit	N18	(alle 18 v.)
• Miesjuniorit	M18	(alle 18 v.)
• Naiset 50	N50	(täyttää kilp.vuonna 50)
• Miehet 50	M50	(täyttää kilp.vuonna 50)
• Miehet 60	M60	(täyttää kilp.vuonna 60)
• Miehet 70	M70	(täyttää kilp.vuonna 70)

S 4.2.1.1.1

Yleisen sarjan (ent. miehet) kilpailuun voi osallistua kuka tahansa ikään ja sukupuoleen katsomatta.

S 4.2.1.1.2

Vain yleisessä sarjassa voi olla eri sukupuolta olevia kilpailijoita.

S 4.2.1.2

Sarjojen viralliset lyhenteet luokittain (tulosluetteloissa ym.)

Tähtäinluokan lyhenteet lueteltu yllä kohdassa S 4.2.1.1. Taljaluokan lyhenne on **T**, vaistoluokan **V** ja Longbow-luokan **LB**. Näitä sarjoja merkittäessä merkitään kirjain (ikä-) sarjan perään:

SARJA	TÄHTÄIN	TALJA	VAISTO	LONGBOW
Yleinen	Y	YT	YV	YLB
Naiset	N	NT	NV	NLB
Tyttöjuniorit 12	T12	T12T	T12V	
Poikajuniorit 12	P12	P12T	P12V	
Tyttöjuniorit 14	T14	T14T	T14V	
Poikajuniorit 14	P14	P14T	P14V	
Tyttöjuniorit 16	T16	T16T	T16V	
Poikajuniorit 16	P16	P16T	P16V	
Naisjuniorit 18	N18	N18T	N18V	
Miesjuniorit 18	M18	M18T	M18V	JLB
Naiset 50	N50	N50T	N50V	
Miehet 50	M50	M50T	M50V	
Miehet 60	M60	M60T	M60V	

- S 4.2.1.3 SJAL:n kilpailusarjoina ovat myös SIU:n/IPC:n invalidisarjat (W1, tetraplegia) naisille ja miehille erikseen. Näiden sarjojen lyhenteet ovat NTB ja MTB.
- S 4.2.1.4 Joukkuekilpailu voidaan järjestää kansallisissa kilpailuissa, järjestäjän harkinnan mukaan, sarjoittain kohdan S 4. 2.1.1 mukaisesti. Kullakin jäsenyhdistyksellä (seuralla) on oikeus ilmoittaa yksi tai useampi joukkue joka luokkaan ja sarjaan. Joukkueita ei tarvitse nimetä ennalta. Joukkuekilpailun voittaa se yhdistys, jonka kolmen parhaan ampujan yhteenlaskettu pistemäärä on korkein.
- 4.2.2 FITA:n ohjelmassa on taulu-, sisä- ja maastoammunnassa erilliset mestaruuskilpailut junioreille ja kadeteille sekä ikänaisille ja –miehille.
- 4.2.2.1 Kilpailija saa kussakin kilpailussa osallistua vain yhteen niistä sarjoista, joihin hän on oikeutettu osallistumaan.
- 4.2.3 Kilpailija voi osallistua kadettisarjan kilpailuihin enintään sen vuoden loppuun, jona kilpailija täyttää 16 vuotta.
- 4.2.4 Kilpailija voi osallistua juniorisarjan kilpailuihin enintään sen vuoden loppuun, jona kilpailija täyttää 18 vuotta.
- 4.2.5 Kilpailija voi osallistua ikäsarjoihin, mikäli kilpailu pidetään samana vuonna kuin kilpailija täyttää 50 vuotta ja sen jälkeen.
- S 4.2.6 Kilpailija voi osallistua oman ikäluokkansa kilpailuihin enintään sen vuoden loppuun, jona kilpailija täyttää 12, 14, 16 tai 18 vuotta.
- S 4.2.6.1 Juniorikilpailija voi halutessaan osallistua vanhempaan juniorisarjaan tai naisten / yleiseen sarjaan.
- S 4.2.7 Kilpailija voi osallistua sarjoihin 50-, 60-, ja 70-vuotiaille, mikäli kilpailu pidetään samana vuonna kuin kilpailija täyttää 50, 60 tai 70 vuotta.
- S 4.2.7.1 Ikänainen tai –mies voi halutessaan osallistua nuorempaan ikäsarjaan tai naisten / yleiseen sarjaan.
- 4.3 LUOKAT**
- 4.3.1 Erityyppisiä jousia käyttävät jousiampujat jaetaan eri luokkiin ja myös kilpailut ovat erilliset. SJAL:n ohjelmassa ovat seuraavat luokat:
- 4.3.2 Tauluammunta:
- Tähtäinjousiluokka varusteineen, katso artikla 7.3.1
 - Taljajousiluokka varusteineen, katso artikla 7.3.3
 - Vaistojousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3

- 4.3.3 Sisäämmunta:
- Tähtäinjousiluokka varusteineen, katso artikla 8.3.1
 - Taljajousiluokka varusteineen, katso artikla 8.3.2
 - Vaistojousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3
 - Longbow-luokka varusteineen, katso artikla 9.3
- 4.3.4 Maastoammunta:
- Tähtäinjousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3.1 – 9.3.11
 - Taljajousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3.1 – 9.3.11
 - Vaistojousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3.1 – 9.3.11
 - Longbow-luokka varusteineen, katso artikla 9.3

- S 4.3.4.1 Metsästysammunta:
- Tähtäinjousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3.1
 - Taljajousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3.2
 - Vaistojousiluokka varusteineen, katso artikla 9.3
 - Longbow-luokka varusteineen, katso artikla 9.3

- 4.3.5 FITA:n ohjelmassa ovat lisäksi:
Viiriammunta
- Katso FITA Constitution and Rules 2006, artikla 11.5

- 4.3.6 Pituusammunta
- Katso FITA Constitution and Rules 2006, artikla 11.6

- 4.3.7 Kilpailija voi kilpailla eri luokissa samassa kilpailussa, mutta missään tapauksessa ei kilpailun ohjelmaa muuteta eikä rakenneta kilpailijan tarpeiden mukaan.

4.4 RYHMÄT

Luokan ja sarjan yhdistelmää kutsutaan ryhmäksi, esim. naisten taljajouisi.

Katso FITA Constitution and Rules 2006

4.5 KIERROKSET

4.5.1 TAULUAMMUNTAKIERROKSET

- 4.5.1.1 FITA:n tauluammuntakierroksia voidaan ampua sekä tähtäin- että taljajousiluokissa, molemmat omilla luokissaan. Olympialaisissa ammutaan vain tähtäinjousella.

- 4.5.1.2 FITA-kierros muodostuu siten, että kultakin seuraavista matkoista ammutaan 36 nuolta tässä järjestyksessä:
- 60, 50, 40 ja 30 metriä kadettinaisten sarjassa;
 - 70, 60, 50 ja 30 metriä naisten, kadetti miesten, juniorinaisten ja ikänaisten sarjassa;
 - 90, 70, 50 ja 30 metriä miesten, juniori miesten ja ikämiesten sarjassa, tai järjestyksessä: Yllämainitut matkat käänteisessä järjestyksessä lyhimmästä pisimpään.

20

122 cm:n taulua käytetään ammuttaessa 90, 70, 60 m:n (ja 50 metriä kadettinaisilla) matkoilta ja 80 cm:n taulua käytetään ammuttaessa 50 (paitsi ei kadettinaisilla), 40 ja 30 m:n matkoilta. 80 cm:n kolmoistauluja voidaan käyttää 30 m:n matkalla. FITA:n mestaruuskilpailuissa käytetään kolmion muotoon sijoitettuja kolmoistauluja 30 m:n matkalla.

S 4.5.1.2.1

SJAL:n matkat FITA-kierroksella:

- 90, 70, 50 ja 30 metriä yleisessä ja M18 sarjassa;
- 70, 60, 50 ja 30 metriä naisten, P16, N18, M50, M60, YV, NTB ja MTB sarjassa;
- 60, 50, 40 ja 30 metriä T16, N50, M70, NV, M18V ja M50V sarjassa;
- 50, 40, 30 ja 20 metriä T14, P14, T16V, P16V, N18V, N50V, M60V ja M70V sarjassa;
- 40, 30, 30 ja 20 metriä 12-vuotiaiden sarjoissa.

122 cm:n taulua käytetään ammuttaessa kahdelta pisimmältä etäisyydeltä.

80 cm:n taulua käytetään ammuttaessa kahdelta lyhimmältä etäisyydeltä.

80 cm:n kolmoistaulua voidaan käyttää 30 m:n etäisyydeltä, mutta ei 14- ja 12-vuotiaiden sarjoissa, joissa 30 ja 20 metriä ammutaan aina 80 cm:n tauluun (12-vuotiaiden ensimmäinen 30 metriä ammutaan 122 cm:n tauluun).

4.5.1.4

Ottelukierros ammutaan seuraavasti:

- Pudotuskierroksilla sijoitetaan 128 parasta (pakollista Maailman mestaruuskilpailuissa) karsintakierroksen tulosten mukaan sijoituskaavioon (katso Liite 10, henkilökohtainen Ottelukierroksen sijoituskaavio). He ampuvat ryhmittäin sarjan kaksinkamppailuja, joista jokainen koostuu neljästä (4) kolmen (3) nuolen tai kahdesta (2) kuuden (6) nuolen sarjasta.
- Finaalikerroksilla pudotuskierrosten kahdeksan (8) parasta ampuvat sarjan kaksinkamppailuja, joista jokainen koostuu neljästä (4) kolmen (3) nuolen sarjasta. Kilpailu päättyy kultamitaliotteluun. FITA:n tauluammunnan Maailman mestaruuskilpailuissa ottelut ammutaan peräkkäin, ottelupari kerrallaan. Kilpailijat ampuvat vuorotellen yhden (1) nuolen kerrallaan.
- Joukkueiden pudotuskierroksilla ampuu 16 parasta kolmijäsenistä joukkuetta sijoituskaavioon mukaan (sijoitukset määräytyvät karsintakierroksen tulosten perusteella) samanaikaisesti sarjan kamppailuja, jotka muodostuvat neljästä (4) kuuden (6) nuolen sarjasta (kaksi nuolta per kilpailija).
- Joukkueiden finaalikerroksella ampuvat neljä (4) parasta joukkuetta sarjan kamppailuja. Kukin kamppailu sisältää neljä (4) kuuden (6) nuolen sarjaa (kaksi nuolta per kilpailija). Kilpailu päättyy kultamitaliotteluun. Olympialaisissa joukkueet ampuvat vuorotellen kolmen nuolen osissa. Ammunta-aika alkaa ja päättyy kilpailijan ylittäessä ammuntalinjasta 1 m:n etäisyydellä olevan viivan.
- Olympialaisten kilpailumuotoa voidaan muuttaa sopimaan erityisille stadioneille ja paikoille, jotka ovat erittäin mielenkiintoisia jousiammuntaan. Jäsenliittoja tulee tiedottaa asiasta vähintään vuotta ennen tapahtumaa.

S 4.5.1.4.1

Ottelukierros järjestetään kaikissa sarjoissa, katso artikkelit S 4.2.1.1, S 4.2.1.2 ja S 4.2.1.3.

4.5.1.5

Ottelukierros ammutaan 70 m:n etäisyydeltä (60 metriä kadeteilla) 122 cm:n tauluun.

21

4.5.1.6 FITA:n 60 Metrin Kierros kadeteille koostuu 72 nuolesta ammuttuna 60 m:n etäisyydeltä 122 cm:n tauluun.

4.5.1.7 FITA:n 70 Metrin Kierroksella ammutaan 72 nuolta 70 m:n etäisyydeltä 122 cm:n tauluun.

S 4.5.1.7.1 SJAL:n ikäkausisarjojen matkat 70 Metrin Kierroksella:

Tähtäin- ja taljaluokka

M50 ja M60	70 metriä
alle 18-vuotiaat	70 metriä
M70 ja N50	60 metriä
alle 16-vuotiaat	60 metriä
alle 14-vuotiaat	50 metriä
alle 12-vuotiaat	40 metriä

S 4.5.1.7.2 SJAL:n vaistoluokan matkat 70 Metrin Kierroksella:

Miehet ja naiset	50 metriä
50-, 60- ja 70-vuotiaat	50 metriä
alle 18-vuotiaat	50 metriä
alle 16-vuotiaat	40 metriä
alle 14-vuotiaat	30 metriä
alle 12-vuotiaat	20 metriä

4.5.1.8 Puoli-FITA-kierros muodostuu siten, että kultakin FITA-kierroksen matkalta ammutaan 18 nuolta.

4.5.1.9 900-kierros muodostuu siten, että ammutaan 30 nuolta kultakin 60, 50 ja 40 metrin matkalta 122 cm:n tauluun kaikissa sarjoissa.

S 4.5.1.9.1 12- ja 14-vuotiaiden matkat 900-kierroksella ovat 40, 30 ja 20 m.

4.5.1.10 - 4.5.1.12 Katso FITA Constitution and Rules 2006

4.5.2 SISÄAMMUNTAKIERROKSET

4.5.2.1 FITA:n sisäammuntakierroksia voidaan ampua sekä tähtäin-, vaisto- että taljajousella, omissa luokissaan.

4.5.2.2 25 metrin sisä-FITA-kierroksella ammutaan 60 nuolta 60 cm:n kymmenrenkaiseen tauluun tai 60 cm:n kolmoistäplätauluun kaikissa sarjoissa.

4.5.2.3 18 metrin sisä-FITA-kierroksella ammutaan 60 nuolta 40 cm:n kymmenrenkaiseen tauluun tai 40 cm:n kolmoistäplätauluun kaikissa sarjoissa.

S 4.5.2.3.1 SJAL:n kilpailuissa viralliset taulut ovat 40 cm:n kymmenrenkainen taulu ja kolmionmuotoinen täplätaulu (nk. Vegas-taulu). Vegas-taulu on virallinen taulu seuraavissa sarjoissa: Y, N, P/T16,

22

M/N18 sekä kaikissa taljaluokan sarjoissa 16-vuotiaista alkaen. Kaikissa muissa sarjoissa virallinen taulu on 40 cm:n kymmenrenkainen taulu. Jokainen kilpailija voi kuitenkin valita, ampuuko 60 nuolen kilpailun 40 cm:n kymmenrenkaiseen tauluun vai Vegas-tiluun. Kilpailijan tulee kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä vahvistaa, kumpaa taulua haluaa käyttää.

Ottelukierroksilla taulua ei voi valita, vaan käytetään kunkin sarjan virallista taulua.

Kaikissa 12- ja 14-vuotiaiden luokissa ammutaan aina 60 cm:n kymmenrenkaiseen tauluun 18 metrin matkalla.

- S 4.5.2.3.2 Joukkuekilpailuissa käytetään 40 cm:n pystykolmoistäplättaulua.
- 4.5.2.4 Yhdistetty sisä-FITA-kierros sisältää yllämainitut kierrokset ammuttuna yllämainitussa järjestyksessä.
- 4.5.2.5 Sisä-Ottelukierros ammutaan 40 cm:n kolmoistäplättauluun ja kilpailu muodostuu seuraavasti:
- Pudotuskierroksilla sijoitetaan 32 parasta karsintakierroksen tulosten mukaan sijoituskaavioon (katso Liite 10, henkilökohtainen Sisä-Ottelukierroksen sijoituskaavio). He ampuvat sarjan kaksinkamppailuja, joista jokainen koostuu neljästä (4) kolmen (3) nuolen sarjasta ammuttuna 18 metrin matkalta.
 - Finaalikerroksilla pudotuskierrosten kahdeksan (8) parasta ampuvat sarjan kaksinkamppailuja, joista jokainen koostuu neljästä (4) kolmen (3) nuolen sarjasta 18 metrin matkalta. Kilpailu päättyy kultamitaliotteluun. Kilpailijat ampuvat vuorotellen yhden (1) nuolen kerrallaan.
 - Joukkueiden pudotuskierroksilla ampuu 16 parasta kolmijäsenistä joukkuetta sijoituskaavioon mukaan (sijoitukset määräytyvät karsintakierroksen tulosten perusteella) samanaikaisesti sarjan kaksinkamppailuja, jotka muodostuvat neljästä (4) kuuden (6) nuolen sarjasta (kaksi nuolta per kilpailija) ammuttuna 18 metrin matkalta.
 - Joukkueiden loppukilpailukierroksella ampuvat neljä (4) parasta naisjoukkuetta ja neljä (4) parasta miesjoukkuetta sarjan kaksinkamppailuja. Kunkin kaksinkamppailu sisältää neljä (4) kuuden (6) nuolen sarjaa (kaksi nuolta per kilpailija) ammuttuna 18 metrin matkalta. Kilpailu päättyy kultamitaliotteluun.
- S 4.5.2.5.1 Sisäottelukierros järjestetään kaikissa sarjoissa, katso artikkelit S 4.2.1.1, S 4.2.1.2 ja S 4.2.1.3.
- 4.5.2.6 40 cm:n pystykolmoistäplättaulut ovat pakollisia sisäammunnan Maailman mestaruuskilpailuissa.
- 4.5.2.7 – 4.5.2.8 Katso FITA Constitution and Rules 2006
- 4.5.3 MAASTOAMMUNTAKIERROKSET**
- 4.5.3.1 FITA:n maastoammuntakierrokset voidaan ampuu vaisto-, tähtäin- ja taljajousella, omilla luokissaan.
- 4.5.3.2 FITA:n maastokierros koostuu mistä tahansa lukumäärästä rasteja 12 ja 24 välillä. Määrän on

23

oltava jaollinen neljällä (4). Rastia kohden ammutaan kolme (3) nuolta ja rata laaditaan siten, että maaston mahdollistama ammunnan ja tähtäyksen vaikeus vastaa maastoammunnan henkeä ja perinnettä. Ammuntaetäisyydet on määritelty artikloissa 4.5.3.7, 4.5.3.8. ja 4.5.3.9. Kierroksen etäisyydet voivat kaikki olla ilmoitettuja tai arvioitavia tai näiden yhdistelmiä, ja kierros voi sisältää ennalta määräämättömän määrän kävelyrasteja tai viuhkarasteja.

- 4.5.3.3 FITA:n Nuolenpääkierros koostuu mistä tahansa neljällä (4) jaollisesta lukumäärästä rasteja 24 ja 48 välillä, siis kaksi kokonaista FITAn maastokierrosta. Ammuntaetäisyydet ovat määriteltyinä artikloissa 4.5.3.7, 4.5.3.8. ja 4.5.3.9. Kierrokset voidaan ampuu joko kokonaan ilmoitetuilla, kokonaan arvioitavilla, yksi kierros ilmoitetuilla ja toinen arvioitavilla etäisyyksillä, tai edellämainittuja yhdistämällä.
- 4.5.3.4 FITA:n metsästysammuntakierros koostuu mistä tahansa lukumäärästä rasteja 12 ja 24 välillä. Määrän on oltava jaollinen neljällä (4). Rastia kohden saa käyttää enintään kolme (3) nuolta. Kierroksella ei normaalisti ilmoiteta etäisyyksiä, mutta etäisyydet voidaan ilmoittaa edellyttäen, että ne pysyvät artiklassa 11.4.3.2 määrättyissä rajoissa.
- 4.5.3.6 FITA:n maastoammunnan maailmanmestaruuskilpailut, joissa ei käytetä kävelyrasteja eikä viuhkarasteja, muodostuvat seuraavasti:
- Karsintakierroksella ammutaan kaksi (2) 24 rastia sisältävää FITAn maastokierrosta, joista toinen ammutaan ilmoitetuilla etäisyyksillä (pitkä kierros) ja toinen arvioitavilla etäisyyksillä.
 - Pudotuskierroksilla ampuu jokaisen luokan ja sarjan 16 parasta kilpailijaa 12 rastia ilmoitetuilla etäisyyksillä, kolme (3) nuolta rastia kohden. Tämän kierroksen kahdeksan (8) parasta kilpailijaa kustakin luokasta ja sarjasta ampuvat seuraavalla kierroksella 12 rastia ilmoitetuilla etäisyyksillä, kolme (3) nuolta rastia kohden. Mikäli mukana on vähemmän kuin 17 tai 9 kilpailijaa, he kaikki pääsevät mukaan vastaavalle pudotuskierrokselle.
 - Finaalikierroksilla ampuu jokaisen luokan ja sarjan neljä (4) parasta kilpailijaa kaksi (2) neljän (4) rastin mittaista ottelua (semifinaalit ja mitaliottelut) ilmoitetuilla etäisyyksillä, kolme (3) nuolta rastia kohden. Katso 4.5.3.10.
- 4.5.3.6.1 Ensimmäisessä ottelussa ensimmäinen (1.) kilpailija ampuu neljättä (4.) vastaan, ja toinen (2.) kilpailija kolmatta (3.) vastaan.
Häviäjät jatkavat pronssiotteluun ja voittajat kultaotteluun.
Neljä kilpailijaa kiertävät radan kahdessa erillisessä ryhmässä, kummassakin on mukana tuomari.
Semifinaalissa pari, jossa ovat kilpailijat 2. ja 3., ampuvat rastin ensin. Pari, jossa ovat kilpailijat 1. ja 4., ampuvat heti perään, kun taulu on vapautunut.
Mitaliotteluissa kultaottelua ampuvat kilpailijat ampuvat rastin ensin, ja pronssiottelun kilpailijat heti perään, kun taulu on vapautunut. Mutta viimeisellä rastilla pronssiottelun kilpailijat ampuvat ensin. Kun pronssiottelu on päättynyt ja taulu on vapautunut, voidaan kultaottelu päättää.
- Joukkueiden pudotuskierroksella kohtaavat kahdeksan (8) parasta joukkuetta jokaisesta sarjasta. Joukkue koostuu kolmesta (3) kilpailijasta, yksi jokaisesta luokasta.
- 4.5.3.6.2 Joukkueet ovat sijoitetut ottelukaavioon karsintakierroksen yhteistulosten (kolme parasta tulosta) perusteella. Joukkueenjohtaja päättää, ketkä joukkueen jäsenet ampuvat

24

joukkuekilpailun. Joukkueet ampuvat neljä (4) kahdeksan (8) rastin ottelua ilmoitetuilla etäisyyksillä. Jokainen joukkueenjäsen ampuu yhden (1) nuolen rastia kohden oman luokkansa ampumapaikalta. Jokaisen ottelun voittajat jatkavat joukkueiden finaalkierroksille.

- Joukkueiden finaalkierroksella kohtaavat neljä (4) parasta joukkuetta (semifinaali) jokaisesta sarjasta. Joukkue koostuu kolmesta (3) kilpailijasta, yksi jokaisesta luokasta.
- 4.5.3.6.3 Joukkueet ampuvat kaksi (2) neljän (4) rastin ottelua ilmoitetuilla etäisyyksillä. Jokainen joukkueenjäsen ampuu yhden (1) nuolen rastia kohden oman luokkansa ampumapaikalta. Hävinneet joukkueet jatkavat pronssiotteluun ja voittajat kultaotteluun. Molemmat mitaliottelut ammutaan uusilta neljältä ilmoitetuilla etäisyyksillä olevilta rasteilta (katso henkilökohtaisten finaalien kohdalta ammuntajärjestys).
- 4.5.3.6.4 Finaalkierroksella ensimmäiseksi ja toiseksi sijoittuneet kilpailijat / joukkueet ampuvat vasemmalta puolelta paalua.
- 4.5.3.6.5 Kierros voidaan ampua kahdesti samoihin tauluihin, paitsi FITA:n mestaruuskilpailuissa.
- 4.5.3.6.6 Ammuntapaaluja tulee yhdistää mahdollisuuksien mukaan.

Jos kierros sisältää 24 (2x12) rastia, allaolevan taulukon rastimäärä kerrotaan kahdella. Jos kierros sisältää 16 rastia, lisätään keskimatkoille rasteja kumpaankin taulukokoon. Jos kierros sisältää 20 rastia, lisätään 2 rastia lyhyille sekä pitkille matkoille jokaiseen taulukokoon.

4.5.3.7 Arvioitavien etäisyyksien ratayksikkö

Rastien määrä 12 rastia yksikössä max - min	Taulun halkaisija (cm)	Ammuntaetäisyydet metreinä		
		KELTAINEN PAALU Kadetit vaistoluokka	SININEN PAALU Vaistoluokka Kadetit tähtäin- ja taljaluokka	PUNAINEN PAALU Tähtäin- ja taljaluokka
2 - 4	20	5 - 10	5 - 10	10 - 15
2 - 4	40	10 - 15	10 - 20	15 - 25
2 - 4	60	15 - 25	15 - 30	20 - 35
2 - 4	80	20 - 35	30 - 45	35 - 55

- 4.5.3.7.1 Kolmen samankokoisen taulun etäisyyksien tulisi vaihdella pitkän, keskipitkän ja lyhyen välillä.

25

On suositeltavaa käyttää erikokoisia taustoja. Paaluja tulee yhdistää aina kun mahdollista.

S 4.5.3.7.2

Arvioitavat etäisyydet junioreille SJAL:n maastoammuntakilpailuissa

Rastien määrä	Taulun halkaisija (cm)	KELTAINEN PAALU Alle 12-vuotiaiden luokat	VALKOINEN PAALU Alle 14-vuotiaiden luokat ja alle 16-vuotiaiden Vaistoluokka	SININEN PAALU Alle 16-vuotiaiden Tähtäinluokka
3	20	5 - 10	5 - 10	5 - 10
3	40	5 - 15	5 - 20	10 - 20
3	60	5 - 20	5 - 25	15 - 30
3	80	5 - 25	5 - 35	30 - 45

4.5.3.8

Ilmoitettujen etäisyyksien ratayksikkö

Rastien määrä	Taulun halkaisija (cm)	Ammuntaetäisyydet metreinä		
		KELTAINEN PAALU Kadetit vaistoluokka	SININEN PAALU Vaistoluokka Kadetit tähtäin- ja taljaluokka	PUNAINEN PAALU Tähtäin- ja taljaluokka
3	20	5 - 10 - 15	5 - 10 - 15	10 - 15 - 20
3	40	10 - 15 - 20	15 - 20 - 25	20 - 25 - 30
3	60	20 - 25 - 30	30 - 35 - 40	35 - 40 - 45
3	80	30 - 35 - 40	40 - 45 - 50	50 - 55 - 60

4.5.3.8.1 Viiden metrin etäisyyksiä voidaan muuttaa +/- kaksi metriä, mikäli tarpeen. Oikea etäisyys on kuitenkin oltava merkitynä paaluun, vaihteluväli huomioiden:
Etäisyyksillä 5-15 m = +/- 25 cm, etäisyyksillä 15-60 m = +/- 100 cm.

Ilmoitetuilla etäisyyksillä on käytettävä kahta 60 cm:n taulua mikäli mahdollista.
Paaluja tulee yhdistää aina kun mahdollista.

S 4.5.3.8.2

Ilmoitetut etäisyydet junioreille SJAL:n maastoammuntakilpailuissa

Rastien määrä	Taulun halkaisija (cm)	KELTAINEN PAALU Alle 12-vuotiaiden luokat	Ammuntaetäisyydet metreinä	
			VALKOINEN PAALU Alle 14-vuotiaiden luokat ja alle 16-vuotiaiden Vaistoluokka	SININEN PAALU Alle 16-vuotiaiden Tähtäinluokka
3	20	5 - 10	5 - 10	5 - 10 - 15
3	40	5 - 15	5 - 20	15 - 20 - 25
3	60	5 - 20	5 - 25	30 - 35 - 40

3	80	5 - 25	5 - 35	40 - 45 - 50
---	----	--------	--------	--------------

4.5.3.9 Ilmoitettujen etäisyyksien ratayksikkö (lyhyt kierros – muut kuin arvokilpailut)

Rastien määrä (12 rastia kierroksella)	Taulun halkaisija (cm)	Ammuntaetäisyydet metreinä		
		KELTAINEN PAALU Kadetit vaistoluokka	SININEN PAALU Vaistoluokka Kadetit tähtäin- ja taljaluokka	PUNAINEN PAALU Tähtäin- ja taljaluokka
2 - 4	20	5 – 10	5 - 10	10 - 15
2 - 4	40	10 – 15	10 - 20	15 - 25
2 - 4	60	15 – 25	15 - 30	20 - 35
2 - 4	80	20 – 35	30 - 45	35 - 55

4.5.3.9.1 Etäisyydet voivat olla mitä tahansa, annetuissa rajoissa. Tarkka etäisyys on merkitty paaluun toleranssien puitteissa: 5-15 m = +/- 25 cm, 15-60 m = +/- 100 cm.

Lyhyt kierros voidaan ampua siten, että kullakin taulukoolla on yksi kävely- tai viuhkarasti. Tällöin vain ensimmäiselle paalulle on merkitty etäisyys.

Ilmoitetuilla etäisyyksillä on käytettävä kahta 60 cm:n taulua mikäli mahdollista. Paaluja tulee yhdistää aina kun mahdollista.

4.5.3.10 Pudotuskierrosten ratayksikkö

Pudotuskierrosten ratayksikköön kuuluu kaksi (2) kuuden (6) rastin kierrosta, joista kumpikin kierros koostuu kolmesta (3) ilmoitetun etäisyyden rastista kiinteällä viiden metrin vaihteluvälillä ja kolmesta (3) arvioitavan etäisyyden rastista taulukoon rajoissa.

Rastien määrä	Taulun halkaisija (cm)	Taulujen määrä	Ammuntaetäisyydet metreinä	
			SININEN PAALU Vaistoluokka	PUNAINEN PAALU Tähtäin- ja taljaluokka
1	20	12	5 - 10	10 - 15
1	40	4	10 - 20	15 - 25
1	60	2	15 - 30	20 - 35
1	80	1	30 - 45	35 - 55
1	40	4	10 - 20	15 - 25
1	60	2	15 - 30	20 - 35
1	60	2	30	35
1	80	1	45	55
1	20	12	10	15
1	40	4	20	25
1	60	2	40	45
1	80	1	50	60

4.5.3.10.1 Etäisyydet voivat olla mitä tahansa, annetuissa rajoissa mikäli mahdollista tai kiinteällä viiden

27

metrin vaihteluvälillä +/- 2 metriä. Tarkka etäisyys on merkitty paaluun toleranssien puitteissa: 5-15 m = +/- 25 cm, 15-60 m = +/- 100 cm.

4.5.3.11 Loppukilpailukierrosten (ja joukkueiden pudotuskierrosten) ratayksikkö

Loppukilpailukierrosten ratayksikköön kuuluu kahdeksan (2 x 4) ilmoitettujen etäisyyksien rastia.

Rastien määrä	Taulun halkaisija (cm)	Taulujen määrä	Ammuntaetäisyydet metreinä	
			SININEN PAALU Vaistoluokka	PUNAINEN PAALU Tähtäin- ja taljaluokka
1	20	12	15	20
1	40	4	25	30
1	60	2	35	40
1	80	2	45	55
1	20	12	10	15
1	40	4	20	25
1	60	2	40	45
1	80	2	50	60

4.5.3.11.1 Finaalikierroksilla voidaan käyttää Osuma tai Ohi –pistelaskentaa (katso Artikla 9.2.1.3) ja jos käytettävissä on kaatuvia tauluja, niin niitä voidaan käyttää mikäli yksityiskohtainen selvitys on liitetty kilpailukutsuun (katso Artikla 3.6.1.1).

4.5.3.11.2 Rastit voidaan laittaa mihin järjestykseen tahansa, mutta taulukon neljää viimeistä rastia käytetään kultaottelussa.

4.5.3.11.3 Finaalikierroksella jokaisesta sarjasta ja luokasta muodostetaan ryhmä, joka lähtee seuraavassa järjestyksessä:

- Naiset vaistoluokka
- Miehet vaistoluokka
- Naiset tähtäinluokka
- Miehet tähtäinluokka
- Naiset taljaluokka
- Miehet taljaluokka

4.5.3.11.4 Järjestäjät päättävät, ammutaanko finaalikierrokset yhtenä keskeytymättömänä kierroksena vai pidetäänkö välierien ja mitaliottelujen välissä tauko. Ryhmät järjestetään uudelleen neljännen rastin jälkeen. Mikäli välierässä syntyy tasatilanne, se on ratkaistava neljännellä rastilla ennen uudelleenjärjestämistä. Järjestäjät voivat antaa eri sarjojen ampua erillisillä radoilla nopeuttaakseen kilpailua.

4.5.3.11.5 Yllämainitut ryhmät aloittavat mitaliotteluradan ensimmäiseltä rastilta niin pian kuin mahdollista. Palkintojenjako pidetään heti kun kaikki luokat ovat saapuneet ja tulokset on tarkistettu.

28

Kaikkien finalistien tulee olla paikalla seremonian aikana, ja he voivat tuoda välineensä mukanaan.

4.5.3.12 Metsästyskierros (Katso FITA Constitution and Rules 2006, artikla 11.4)

S 4.5.3.12.1 SJAL:n metsästysammuntakierros

Metsästysammuntakierros koostuu mistä tahansa neljällä jaollisesta määrästä rasteja 12-24 välillä. Rastia kohden saa käyttää korkeintaan kolme (3) nuolta. Kierros ammutaan normaalisti arvioitavilta etäisyyksiltä, mutta voidaan ampua myös ilmoitetuilta etäisyyksiltä edellyttäen, että matkat pysyvät taulukossa annetuissa rajoissa.

Rastien määrä	Sisärenkaan halkaisijat Tähtäin- / taljajousi (cm)	Ammuntaetäisyydet metreinä	
		SININEN PAALU Vaistojousi, Longbow, alle 16-v. tähtäin ja talja	PUNAINEN PAALU Tähtäin- ja taljajousi
3	7,5 / 5	5-15	5-15
3	15 / 10	5-30	5-30
3	22,5 / 15	5-40	5-45
3	30 / 20	5-50	5-60
Rastien määrä	Sisärenkaan halkaisijat Tähtäin- / taljajousi (cm)	KELTAINEN PAALU Alle 12-vuotiaat	VALKOINEN PAALU Alle 14-vuotiaat ja alle 16-v. vaisto
3	7,5 / 5	5-10	5-10
3	15 / 10	5-15	5-20
3	22,5 / 15	5-20	5-25
3	30 / 20	5-25	5-35

Mahdollisuuksien mukaan voidaan paaluja yhdistää.

Samankokoisten taulujen etäisyydet voivat vaihdella pitkän, keskipitkän ja lyhyen etäisyyden välillä.

FITA:n metsästyskierroksella merkitään vain ensimmäisen pistevyöhykkeelle osuneen nuolen osuma-arvo seuraavasti:

Nuolen osumapaikka	1. nuoli	2. nuoli	3. nuoli
Sisempi osumarengas	15 p.	10 p.	5 p.
Ulompi osumarengas	12 p.	7 p.	2 p.

Tasatuloksen sattuessa ratkaisee sydänosumien määrä (sisempi osumarengas).

4.5.4 – 4.5.8 Katso FITA Constitution and Rules 2006

4.6 **TURNAUKSET JA KILPAILUTAPAHTUMAT**

4.6.1 Kilpailu, josta annetaan erillinen tuloslista ja erilliset palkinnot ja/tai arvonimet, kutsutaan kilpailutapahtumaksi.

29

- 4.6.2 Turnaus on järjestetty kilpailu, johon kuuluu yksi tai useampia kilpailutapahtumia.
- 4.6.2.1 Kun turnaukseen kuuluu eri ammuntalajien tapahtumia, niin ohjelma seuraa Artiklassa 4.1 ilmoitettua järjestystä.
- 4.7 FITA:N KILPAILUTAPAHTUMAT** Katso FITA Constitution and Rules 2006
- S 4.7.10 SJAL:n kilpailutapahtumat
- S 4.7.10.1 Tauluammunnan ammuntalajit ovat:
- tähtäin-, talja- ja vaistojousiluokissa artiklan S 4.2.1.1 mukaisille sarjoille seuraavat:
 - FITA-kierros
 - FITA-kierros joukkueille
 - 70 Metrin Kierros
 - 70 Metrin Kierros joukkueille
 - Ottelukierros
 - Ottelukierros joukkueille
- S 4.7.10.2 Sisäämmunnan ammuntalajit ovat:
- tähtäin-, talja- ja vaistojousi- ja longbow-luokissa artiklan S 4.2.1.1 mukaisille sarjoille seuraavat:
 - 25 metrin FITA-sisäkierros;
 - 18 metrin FITA-sisäkierros;
 - yhdistetty FITA-sisäkierros;
 - sisäämmunnan Ottelukierros;
 - sisäämmunnan Ottelukierros joukkueille.
- S 4.7.10.3 Maastoammunnan ammuntalajit ovat:
- vaisto-, longbow-, tähtäin- ja taljajousiluokissa artiklan S 4.2.1.1 mukaisille sarjoille seuraavat:
 - FITA:n maastokierros;
 - FITA:n Maailmanmestaruus maastokierros;
 - FITA:n nuolenpääkierros.
- 4.8 VIRALLISET TURNAUKSET** Katso FITA Constitution and Rules 2006
- 4.9 MAAILMANENNÄTYSKELPOISET KILPAILUT**
- 4.9.1 Kaikki taulu- ja sisäämmuntakilpailut, jotka ovat järjestetty artiklojen 6.4.5 ja 6.4.6 mukaisesti, ovat kelpoisia maailmanennätyksen hyväksymiseen, kuten on määritetty Kappaleessa 5.

5.1 - 5.8 Katso FITA Constitution and Rules 2006

5.2 MAAILMANENNÄTYS – MÄÄRITELMÄ

- 5.2.1 Uusi ennätys kirjataan, kun tulos ylittää olemassaolevan ennätyksen vähintään yhdellä pisteellä tai pituusammunnassa etäisyys on vähintään yhden senttimetrin pitempi kuin olemassaoleva ennätys.
- 5.2.2 Kun tauluammunnassa on syntynyt täydellinen tulos, pitää uuden ennätyksen sisältää sisäkymppien (X:t) lukumäärä, ja sisäkymppijä on oltava vähintään yksi enemmän kuin olemassaolevassa ennätyksessä.

S 5.3.2 SUOMEN ENNÄTYKSET

SJAL pitää kirjaa seuraavista ennätyksistä:

Tauluammunnassa FITA-kierroksella henkilökohtaiset FITA-kierroksen matkatulokset ja yhteistulos, joukkueiden yhteistulos sekä 70 Metrin Kierroksen henkilökohtainen yhteistulos ja joukkueiden yhteistulos sarjoittain tähtäin-, talja- ja vaistojousiluokissa kohdan S 4.2.1.1 mukaisesti.

Ottelukierroksen henkilökohtaiset kierrostulokset (12 nuolta) ja yhteistuloksessa (3 x 12 nuolta), sekä joukkueiden kierrostulos (24 nuolta) ja joukkueiden finaalkierrosten yhteistulos (2 x 24 nuolta) sarjoittain tähtäin-, talja- ja vaistojousiluokissa kohdan S 4.2.1.1 mukaisesti.

Sisäämunnassa 18 metrin ja 25 metrin henkilökohtaiset matkatulokset (2 X 30 nuolta) sekä joukkueiden yhteistulos sarjoittain tähtäin-, talja-, vaistojousi- ja longbow-luokissa kohdan S 4.2.1.1 mukaisesti.

Sisä-Ottelukierroksen henkilökohtaiset kierrostulokset pudotus- ja finaalkierroksella (12 nuolta) ja yhteistuloksessa (3 x 12 nuolta) sarjoittain tähtäin-, talja- ja vaistojousiluokissa kohdan S 4.2.1.1 mukaisesti.

S 5.4.5 SUOMEN ENNÄTYSKELPOISET KILPAILUT

Kaikki taulu- ja sisäämuntakilpailut ovat Suomen ennätyskelpoisia, jos ne on järjestetty artiklojen S 3.24 ja S 3.25 mukaisesti.

Kaikki taulu- ja sisäämuntakilpailut ovat Maailman- ja Euroopan ennätyskelpoisia, jos ne on järjestetty artiklojen S 3.24, S 3.25, 6.4.5 ja 6.4.6 mukaisesti.

5.5 ENNÄTYSTEN HYVÄKSYMINEN

- 5.5.1 Olympialaisissa, maailmanmestaruuskilpailuissa ja maailmanranking-kilpailuissa ammutut maailmanennätykset vahvistetaan automaattisesti heti kun kilpailun tulokset ovat virallisia. Muissa kilpailuissa ammutut ennätykset, jotka noudattavat artiklojen 4.8.2 ja 6.4.6 määräyksiä, osoitetaan FITAn pääsihteerille hyväksyttäväksi.

31

- 5.5.1.1 Muissa kilpailuissa ammutut tulokset on lähetettävä pääsihteerille 10 päivän kuluessa kilpailun päättymisestä.
Kuka tahansa voi tehdä ennätysilmoituksen jonka liitteenä on jäsenliiton, jonka alla ko. kilpailu järjestettiin, lausunto seuraavista asioista:
- Kilpailun nimi, kuvaus, paikka ja päiväys;
 - Vahvistus, että kilpailu ammuttiin FITA:n sääntöjen mukaan;
 - Vahvistus, että kilpailija oli kyseisellä hetkellä FITA:n jäsenliiton jäsen;
 - Kilpailijan nimi, kansallisuus ja ryhmä;
 - Täydellinen kilpailun tulosluettelo;
 - Uusi ennätys yksityiskohtineen ja alkuperäinen tuloskortti tai oikeaksi todistettu jäljennös.
- 5.5.1.2 FITA:n pääsihteerit vahvistaa hakemuksen Maailmanennätykseksi välittömästi sen saavuttua.
- 5.5.1.3 Mikäli samana päivänä ammutaan kaksi tai useampaa samaa tulosta, julistetaan kilpailijat Maailmanennätyksen yhteishaltijoiksi.
- 5.5.1.4 Maailmanennätyksen haltijoille annetaan diplomi, josta ilmenee tulos ja ennätyksen ammuntapaikka.
- S 5.5.2 Olympialaisissa, Maailman- ja Euroopan mestaruuskilpailuissa ja muissa kansainvälisissä kilpailuissa saavutetut tulokset voidaan hyväksyä Suomen ennätyksiksi vahvistetun tulosluettelon perusteella.
- S 5.5.2.1 Suomen ennätyksistä tulee tehdä SJAL:n ennätysilmoitus, johon merkitään uuden ennätyksen yksityiskohdat. Hakemukseen tulee liittää kilpailijan tuloskortti tai oikeaksi todistettu jäljennös. Hakemus on toimitettava liiton toimistoon seitsemän päivän sisällä viimeisestä kilpailupäivästä.
- S 5.5.2.2 SJAL:n toiminnanjohtaja vahvistaa Suomen ennätykset.
- S 5.5.2.3 Mikäli ikäkausisarjan kilpailija ampuu Suomen ennätyksen osallistuessaan tasoltaan vaativampaan ikäkausisarjaan (12 → 14 → 16 → 18 , 70 → 60 → 50) tai yleiseen/maisten sarjaan, hyväksytään uusi ennätys myös hänen omassa ikäkausisarjassaan, mikäli käytettävä taulu ja ammuttava matka ovat samat.

KAPPALE 6 MITALIT, PALKINNOT JA SUORITUSMERKIT

6.1 – 6.5 Katso FITA Constitution and Rules 2006

S 6.6 SUOMEN JOUSIAMPUJAIN LIITON MITALIT JA SUORITUSMERKIT

S 6.6.1 SUOMEN MESTARUUSMITALIT

32

- S 6.6.1.1 Henkilökohtaisessa kilpailussa mitalit jaetaan seuraavasti:
- Kultamitali kun vähintään 1 kilpailija aloittaa kilpailun
 - Hopeamitali kun vähintään 2 kilpailijaa aloittaa kilpailun
 - Pronssimitali kun vähintään 3 kilpailijaa aloittaa kilpailun
- S 6.6.1.2 Joukkuekilpailussa mitalit jaetaan seuraavasti:
- Kulta- ja hopeamitalit kun vähintään kaksi (2) joukkuetta kahdesta tai useammasta eri yhdistyksestä aloittaa kilpailun.
 - Pronssimitalit kun vähintään kolme (3) joukkuetta kolmesta tai useammasta eri yhdistyksestä aloittaa kilpailun.

KAPPALE 7 TAULUAMMUNTAKILPAILUJEN JÄRJESTELYT

7.1 RADAN RAKENNE

- 7.1.1 Radan tulee noudattaa seuraavia määräyksiä:
- 7.1.1.1 Radan tulee olla suorakaiteen muotoinen, ja ampumaetäisyydet mitataan pystysuoraan kunkin taulun keskipisteen alapuolelta olevasta pisteestä kohtisuoraan ammuttalinjaa vastaan. Vaihteluväli 90/70/60 m etäisyyksillä on +/- 30 cm ja 50/40/30 m etäisyyksillä +/- 15 cm.
- 7.1.1.2 Ammuttalinjan taakse vähintään 5 metrin päähän tulee merkitä odotuslinja.
- 7.1.1.3 Jokainen tausta on asetettava noin 10-15 asteen kulmaan pystysuoraan nähden. Taustalinjan kaikkien taustojen tulee kuitenkin olla samassa kulmassa.
- 7.1.1.4 Taustalinjan kaikkien taulujen keskipisteiden tulee aina näyttää suoralta linjalta.
- 7.1.1.5 Saman luokan tai ryhmän ampujat on sijoitettava samalle radalle. Naisten rata-alue erotetaan miesten rata-alueesta selkeällä vähintään viisi metriä leveällä käytävällä. Ottelukierroksella keskikäytävän tulee olla noin 10 metrin levyinen.
- 7.1.1.6 Taustoja tulee varata, jos mahdollista, niin paljon, että yhtä taustaa kohti ei ole enempiä kuin kolme kilpailijaa. Jos käytettävissä oleva tila ei tätä salli, on maksimimäärä taustaa kohden neljä kilpailijaa.
- 7.1.1.7 Ammuttalinjalle on merkittävä ammuttapaikat, jotka ovat kohtisuoraan jokaisen taulun edessä. Taustat ja ammuttapaikat on merkittävä toisiaan vastaavilla numeroilla. Ammuttapaikan numero tulee sijoittaa 1-2 metriä ammuttalinjan etupuolelle. Jos taustaan ampuu samanaikaisesti kaksi tai useampia kilpailijoita, tulee heidän ammuttapaikkansa merkitä ammuttalinjalle. Ammuttalinjalla tulee olla tilaa vähintään 80 cm / kilpailija. Mikäli kilpailussa on mukana pyörätuolista ampuvia kilpailijoita, lisätilyä on tarpeen.
- 7.1.1.8 Ammuttalinjalta voidaan vetää kohtisuorat viivat taustoille siten, että ne jakavat kentän yksi, kaksi tai kolme taustaa sisältäviin käytäviin.

33

7.1.1.9 Ammuntalinjan eteen on merkittävä kolmen metrin linja.

- 7.1.1.10 Alueelle, jolle yleisöllä on oikeus saapua, on pystytettävä asianmukaiset esteet, jotka pitävät katsojat takanaan. Esteiden on oltava vähintään 20 metrin etäisyydellä kentän sivulla ammuttaessa 90 metrin matkalta ja etäisyyttä voidaan vähentää suorana linjana 10 metrin mitattuna ammuntalinjalta. Näin tulee suojaetäisyydeksi noin 13 metriä, kun taustat on siirretty lähemmäs 30 metrin ammutta varten. Esteiden tulee olla vähintään 10 metriä odotuslinjan takana ja ammuttaessa 90 metrin matkalta, on turva-alueen taustojen takana oltava vähintään 50 metrin pituinen. Näinollen kasvaa turvaraja 110 metriin, kun taustat siirretään 30 metrin ammutta varten. 50 metrin turvarajaa voidaan pienentää, mikäli käytetään asianmukaista suojausta taustojen takana eli pysäytysverkkoa, maavallia tms. laitetta (ei pensas-, verkko- eikä muuta läpikästävää aitaa). Kyseisen suojan tulee olla riittävän korkea pysäyttämään nuolet, jotka menevät juuri ja juuri taustan yli ammuttaessa 90 metrin matkalta. Lisäksi on huomioitava kaikenlainen häiriö, joka kilpailijoille aiheutuu esim. taustojen takana liikkuvista ihmisistä.
- 7.1.1.11 Ottelukierroksella naiset ja miehet ampuvat samoihin taustoihin eri aikaan päivästä. Pudotuskierroksilla taustat järjestetään pareittain. Finaalikierroksilla voi kentällä olla kaksi taustaparia, yksi pari keskipäivän kummallakin puolella.
- 7.1.1.12 Ottelukierroksella kilpailukentän vieressä on oltava harjoituskenttä, jossa kilpailussa vielä mukana olevat kilpailijat voivat harjoitella pudotus- ja finaalikierrosten aikana.
- 7.1.1.13 Ottelukierroksen joukkuekilpailuradalle on ammuntalinjan taakse merkittävä vähintään 3 cm leveä hyvin näkyvä viiva 1 metrin päähän ammuntalinjasta.
- 7.1.1.14 Ottelukierroksen joukkuekilpailussa on oltava kilpailijoiden ja valmentajien alueet merkittynä 1 metrin linjan taakse, kuten on kuvattu Kilpailunjärjestäjän Käsi kirjassa.

7.2 RADAN VARUSTUS

7.2.1.

Taulut

On olemassa kolme tauluammuntataulua:

- 122 cm:n taulu, halkaisijaltaan 122 cm
- 80 cm:n taulu, halkaisijaltaan 80 cm
- 80 cm:n täplätaulu (joka kilpailijalle omansa, jossa pistevyöhykkeet 6-10)

FITA:n kilpailuissa tulee käyttää ainoastaan sellaisen valmistajan tauluja, jolle FITA on myöntänyt valmistusoikeuden.

7.2.1.1

Kuvaus

122 cm:n ja 80 cm:n taulut on jaettu viiteen samankeskeiseen väri vyöhykkeeseen, jotka ovat keskustasta lukien: kulta (keltainen), punainen, vaaleansininen, musta ja valkoinen. (Vaaleansinisen ja mustan sekä mustan ja valkoisen rajalla ei ole vyöhykkeitä erottavaa rajaviivaa). Kukin väri on edelleen jaettu ohuella viivalla kahteen yhtä leveään osaan, jolloin muodostuu kymmenen samanlevyistä tulosvyöhykettä. Näiden vyöhykkeiden leveys mitattuna keltaisen keskipisteestä on:

34

- 6,1 cm 122 cm:n taulussa;
- 4 cm 80 cm:n taulussa.

Vyöhykkeitä erottavien viivojen on sijaittava kokonaan korkeampiarvoisen (sisemmän) vyöhykkeen sisällä. Valkoisen vyöhykkeen uloin rajaviiva sijaitsee kokonaan pistevyöhykkeellä. Sekä 122 cm:n että 80 cm:n tauluissa saavat rajaviivat olla enintään 2 mm leveitä. Taulun keskipistettä kutsutaan "neulanreiäksi" ja se merkitään enintään 1 mm leveistä ja enintään 4 mm pitkistä viivoista muodostetulla pienellä ristillä. Tasapelien ratkaisemiseksi on 122 cm:n taulussa 6.1 cm:n sisäkympppi (osuma merkitään tuloskorttiin X:llä) ja 80 cm:n taulussa 4 cm:n sisäkympppi.

Lisäksi 80 cm:n täplätauluja (2,3 tai 4) voidaan käyttää ammuttaessa 30 m:n etäisyydeltä (FITA:n mestaruuskilpailuissa kolmion muotoon sijoitetut täplätaulut ovat pakollisia). Täplätauluilla on samat mitat kuin 80 cm:n tauluilla, mutta vyöhykkeet 1-5 puuttuvat. Uloin pistevyöhyke on siten vaaleansininen 6 pistettä.

7.2.1.2

Pistearvot ja värispesifikaatit

Pistealue	Värit	Pantone
10	keltainen	107U
9	keltainen	107U
8	punainen	032U
7	punainen	032U
6	vaaleansininen	306U
5	vaaleansininen	306U
4	musta	prosessimusta
3	musta	prosessimusta
2	valkoinen	-----
1	valkoinen	-----

7.2.1.3

Mitat ja niiden vaihteluvälit

Taulun mitat tarkistetaan mittaamalla jokaisen pistevyöhykkeen leveys keskipisteen kohdalta. Leveys ei saa poiketa +/- 1 mm enempää pistevyöhykkeillä 10, 9 ja 8 ja +/- 2 mm enempää muilla pistevyöhykkeillä.

Vyöhyke	Taulujen halkaisijat ja pistevyöhykkeet (cm)				Vaihteluväli (mm +/-)
	122	80	60	40	
Sisä 10	6.1	4	3	2	1
10	12.2	8	6	4	1
9	24.4	16	12	8	1

35

8	36.6	24	18	12	1
7	48.8	32	24	16	2
6	61.0	40	30	20	2
5	73.2	48	36	24	2
4	85.4	56	42	28	2
3	97.6	64	48	32	2
2	109.8	72	54	36	2
1	122.0	80	60	40	2

- 7.2.2 Taulujen koko eri ammuntaetäisyyksillä
- 90, 70 ja 60 (ja 50 Kadettinaisilla) metrin etäisyyksillä käytetään 122 cm:n taulua. 50 (ja 40 Kadettinaisilla) ja 30 metrin etäisyyksillä käytetään 80 cm:n taulua.
- 7.2.2.1 Taulun keskipisteen tulee olla 130 cm:n etäisyydellä maasta. Vaihdeluväli saa olla +/- 5 cm.
- 7.2.2.2 Käytettäessä symmetristä kolmion muotoista taulujen asetelmaa 30 metrillä (pakollinen maailmanmestaruuskilpailuissa) paperin, jossa on kolme taulua, keskipiste tai ylimmäisen ja kahden alimmaisen taulun väli tulee olla 130 cm:n (+/- 5 cm) korkeudella maasta.
- 7.2.2.1 Käytettäessä neljän taulun asetelmaa 30 metrillä, tulee kahden ylemmän taulun keskipisteiden olla enintään 162 cm:n korkeudella maasta ja kahden alemman taulun keskipisteiden olla vähintään 100 cm:n korkeudella maasta. Samalla korkeudella olevien taulujen pistevyöhykkeiden on oltava vähintään 10 cm:n päässä toisistaan.
- 7.2.2.2 Käytettäessä kahden taulun asetelmaa 30 metrillä, tulee taulujen keskipisteiden olla 130 cm:n (+/- 5 cm) korkeudella maasta. Taulujen pistevyöhykkeiden on oltava vähintään 10 cm:n päässä toisistaan.
- 7.2.2.3 Taulujen materiaali
- Taulu voi olla valmistettu paperista tai muusta sopivasta materiaalista. Samassa sarjassa kilpailevien kilpailijoiden taulujen tulee olla värisävyiltään samanlaisia ja valmistettu samasta materiaalista.
- 7.2.3 Taustat
- Taustan, oli se sitten pyöreä tai neliskulmainen, on oltava vähintään 124 cm leveä mihin tahansa taulutason suuntaan mitattuna. Tämä takaa sen, että nuoli joka juuri menee ohi uloimman pistevyöhykkeen, jää taustaan.
- 7.2.3.1 Taustat tulee kiinnittää kenttään niin tukevasti, etteivät ne pääse kaatumaan. Taustassa tai tukikehyksissä olevat kohdat, jotka voivat vahingoittaa nuolta, tulee peittää. Erityisesti tulee varmistaa, kun samassa taustassa on enemmän kuin yksi taulu, että nuoli ei vahingoitu tukikehyksistä läpäistessään taustan.
- 7.2.3.2 Jokaisessa taustassa tulee olla taulunumero. Numeroiden tulee olla 30 cm korkeita ja niiden tulee olla vuorotellen mustia numeroita keltaisella pohjalla ja keltaisia numeroita mustalla poh-

36

jalla. (nro 1 musta keltaisella pohjalla, nro 2 keltainen mustalla pohjalla jne.) Taulunumerot on sijoitettava kunkin taulun keskikohdan ylä- tai alapuolelle siten, etteivät ne missään tapauksessa ole taulun edessä.

7.2.4

Ajanvalvontalaitteet

Akustinen ja visuaalinen

Ammunnanjohtaja (katso artikla 7.7.1) valvoo:

- Jokaisen aikarajan alkua ja loppua pillillä tai muulla äänilaitteella.
- Jokaista aikarajaa digitaalisella kellolla, valoilla, lipuilla, levyillä ja/tai muulla yksinkertaisella visuaalisella välineellä äänimerkin lisäksi.

7.2.4.1

Mikäli ajanvalvonnassa syntyy pientä ristiriitaa äänimerkin ja näyttölaitteen välillä, äänimerkki on etusijalla.

7.2.4.2

Seuraavia laitteita voidaan käyttää:

- Valot

Valojen värit ovat punainen, keltainen ja vihreä luetellussa järjestyksessä niin, että punainen on ylimmäisenä. Valot on synkronoitava, ja kaksi eri väristä valoa ei saa palaa yhtäaikaan. FITA:n mestaruuskilpailuissa valot kytketään äänimerkkiin siten, että ensimmäinen äänimerkki vaihtaa valon punaiseksi ja nollaa digitaalisen kellon.

- Digitaaliset kellot

Käytettäessä digitaalista kelloa ammunta-ajan valvontaan, on kellon numeroiden oltava vähintään 20 cm korkeita ja niiden tulee näkyä selvästi 100 metrin etäisyydeltä. Kellot on pystyttävä pysäyttämään ja nollamaan nopeasti tarvittaessa. Kellon on toimittava lähtölaskentaperiaatteella. Muut vaatimukset, kuten paikka, määrä jne. ovat samat kuin valoilla.

Kun digitaalisia kelloja käytetään, valot eivät ole pakolliset.

Jos molempia järjestelmiä käytetään, niiden on oltava synkronoitu. Mikäli syntyy ristiriitaa, digitaalikello on etusijalla.

- Näytöt on sijoitettava molemmille puolille kenttää ja jos tarpeen, naisten ja miesten taustoja erottavalle käytävälle siten että sekä oikea- että vasenkätiset kilpailijat voivat ne nähdä. Näytöt sijoitetaan ammunталinjaa eteen kummallekin puolelle kenttää ja erottavalle käytävälle enintään 30 metrin päähän ammunталinjasta, kuitenkin siten että ne ovat kaikkien ammunталinjalla olevien kilpailijoiden nähtävissä.

- Otteluiden näytöt:

Kun ammutaan otteluissa vuorotellen, tulee olla käytössä kaksi erillistä valolaitetta, digitaalikello tai muu näyttölaitte, jolla voidaan osoittaa kumman vuoro on ampua.

- Varavälineet

Mikäli käytössä on sähköllä toimiva laite, on varalla pidettävä levyjä, lippuja tai muita käsikäyttöisiä laitteita, jotka ovat teknisen vian sattuessa nopeasti käyttöön otettavissa. Valot ja/tai digitaalikello ja varavälineet ovat pakollisia FITA:n mestaruuskilpailuissa.

Kun ammunta-aikaa valvotaan käsin levyillä, tulee näiden levyjen olla kooltaan vähintään 120 cm x 80 cm. Ne tulee kiinnittää lujasti maahan, ja levyjen kummankin puolen tulee olla helposti ja

37

nopeasti käännettävissä näkyviin. Levyjen toisella puolella tulee olla vuorotellen mustia ja keltaisia 20-25 cm leveitä raitoja. Raitojen tulee olla n.45 asteen kulmassa maahan nähden. Levyjen toisen puolen tulee olla kokonaan keltainen.

- 7.2.5 Muut välineet
- Tämän kohdan välineet ovat pakollisia mestaruuskilpailuissa, ja ovat suositeltavia muissa tärkeissä kilpailuissa. FITA:n hallituksella on oikeus päättää Finaaliradan välineiden muodosta.
- 7.2.5.1 Jokaisen kilpailijan tulee pitää selkänumeroa.
- 7.2.5.2 Ammuntajärjestystä osoittava laite; ABC;CAB;BCA; jne. tai AB/CD, CD/AB jne. mikäli kaikki kilpailijat eivät ammu samanaikaisesti. Kirjainten on oltava niin suuria, että kilpailijat näkevät ne omilta ammuntapaikoiltaan. Laitteita voidaan tarvita kaksi tai useampia.
- 7.2.5.3 Yksi suuri tulostaulu, jolla näytetään vähintään kahdeksan parhaan naisen ja kahdeksan parhaan miehen kumulatiivinen tulos jokaisen ammutun sarjan jälkeen ja karsintakierrokselta jatkoon pääsyyn tarvittava pistemäärä.
- 7.2.5.4 Suuren tulostaulun lisäksi voi olla tulosnäytöt jokaisella taustalla näyttämään kilpailijoiden kumulatiivisia tuloksia jokaisen sarjan jälkeen.
- 7.2.5.5 Ottelukierroksen pudotus- ja finaalikierroksilla nimikyltit, joissa tulee olla kilpailijan nimen lisäksi henkilökohtaisen kilpailun kilpailijannumero tai joukkuekilpailussa jäsenliittoa osoittava kolmen kirjaimen lyhenne. Kyltti tulee sijoittaa taululle tulosnäytön viereen. Kirjaimien tai numeroiden tulee olla vähintään 25 cm korkeita.
- 7.2.5.6 Käännettävä tulosnäyttö jokaisen taustan alapuolella ottelukierroksen pudotuskierroksella. Näytön tulee olla kolme- tai nelinumeroinen (joukkuekilpailussa) ja numeroiden on oltava vähintään 25 cm korkeita. Tulosnäyttöjen käyttäminen tekee tulostaulun päivittämisestä vapaaehtoista.
- 7.2.5.7 Ottelukierroksen finaalikierroksilla kauko-ohjattu tulosnäyttö jokaisella taustalla, yksi jokaista kilpailijaa tai joukkuetta kohden, jossa ilmoitetaan kolmen ammutun nuolen osuma-arvot sekä jokaisen ottelun kolminumeroinen yhteistulos. Näytöstä tulee ilmetä myös kilpailijan nimi ja kansallisuus sekä joukkuekilpailussa joukkueen kansallisuus.
- 7.2.5.8 Finaalikierroksilla suojat sijoitetaan lähelle taustoja. Niitä käyttävät tuomarit, tuloskirjaajat sekä kilpailijoiden edustajat.
- 7.2.5.9 Liput tai muu sopiva laite, taustoilla sekä ammuntalinjalla tuomareiden kutsumista varten.
- 7.2.5.10 Tuulilippujen tulee olla ohutta ja kevyttä materiaalia ja hyvin näkyvän värisiä (kuten keltaisia) ja lippujen leveyden sekä korkeuden tulee olla 25-30 cm. Lippu tulee kiinnittää taustan keskikohdan yläpuolelle. Lipun varren tulee olla 40 cm laskettuna taustasta, tai taulunumerosta mikäli taulunumero on taustan yläpuolella.
- 7.2.5.11 Tuulipussit ovat pakollisia Olympialaisissa ja tauluammunnan Maailman mestaruuskilpailuissa.

Katso yksityiskohdat Kilpailunjärjestäjän käsikirjasta.

- 7.2.5.12 Korotettu tasanne istuimiseen ammunnanjohtajalle.
- 7.2.5.13 Kuulutuslaitteet. ovat välttämättömiä suurissa kilpailuissa. Kenttä- ja radiopuhelimet ja vastaavat ovat erittäin hyödyllisiä toimihenkilöiden kommunikoinnissa.
- 7.2.5.14 Muilla kuin Finaaliradoilla, riittävästi tuoleja tai penkkejä odotuslinjan takana kilpailijoita, valmentajia, toimitsijoita ja joukkueenjohtajia varten. Tuomareita varten tulee sijoittaa tuoleja, jonkinlaisella sääsuojalla varustettuina, sopiviin paikkoihin pitkin odotuslinjaa karsintakerroksilla ja ottelukierrosten pudotuskierroksilla. Olympialaiset ja Maailmanmestaruuskilpailut, katso artkla 3.23.
- 7.2.5.15 Kilpailun viivästymisestä ilmoittava huomiovalo, joka on punainen vilkkuvalo ja jonka ammunnanjohtaja tarvittaessa käynnistää välinerikon, pompun, tauluilla syntyneen ongelman tms. vuoksi. Tällainen valolaitte voidaan rakentaa erilliseksi sopivaan paikkaan lähelle ammuntaajan kontrollointivaloja tai käyttää näiden valojen punaista valoa tähän tarkoitukseen.
- 7.2.5.16 Tulostaulu tai muu vastaava laite, jossa on kilpailijan nimi ja taulunumero (1A, 1B, 1C jne), voidaan käyttää käännettävän tulosnäytön sijaan. Kun tätä laitetta käytetään, se tulee asettaa maahan jokaisen taustan alapuolelle. Se pitää kiinnittää maahan tukevasti jotta tuuli ei liikuta sitä. Sitä päivittää tuloskirjuri, muiden kilpailijoiden avustaessa, kun osumat on merkitty ja nuolet poistettu taulusta, ja ennenkuin kilpailijat palaavat tauluilta.
- 7.2.5.17 Automaattista pistelaskusysteemiä voidaan käyttää vain finaalkierroksilla.
- 7.2.5.18 Taulun/taustan keskelle voidaan sijoittaa pieni TV-kamera.

7.3

KILPAILIJAN VARUSTEET

Tässä kohdassa käsitellään ne välineet, joiden käyttö on sallittua FITA:n sääntöjen mukaisissa kilpailuissa. Kilpailija on vastuussa siitä, että hänen käyttämänsä välineet ovat sääntöjen mukaisia. Jos on epäilystä, kilpailijan on esitettävä väline tuomareille ennen kuin käyttää välinettä kilpailussa.

Kilpailijan, jonka todetaan käyttäneen sääntöjen vastaista välinettä, tulokset voidaan mitätöidä.

Alla on ensin lueteltu kaikkien luokkien yleiset määräykset ja sitten erityismääräykset, jotka koskevat vain tiettyjä luokkia.

- 7.3.1. Tähtäinjousiluokassa seuraavat välineet ovat sallittuja:
- 7.3.1.1 Minkä tyyppinen jousi tahansa, edellyttäen että se noudattaa yleisesti hyväksytyä periaatetta ja jousi-sanan merkitystä tauluammunnassa, koostuen keskiosasta kädensijoiheen (ei läpiammuttava) ja kahdesta taipuisasta lavasta, joiden päässä ovat urat jänteen kiinnittämistä varten. Jousessa on vain yksi jänne, joka on kiinnitetty suoraan lapojen päihin. Ammuttaessa on jousta pideltävä yhdellä kädellä kädensijasta samalla, kun toisen käden sormet vetävät, pitävät ja vapauttavat jänteen.

39

- 7.3.1.1.1 Moniväriset keskiosat ja tuotemerkit ylä- ja alalavan sisäpinnalla ovat sallittuja.
- 7.3.1.1.2 Keskiosat, joissa on tukikaari (esim. Hoyt Helix, suom. huom.), ovat sallittuja edellyttäen, että tuki ei jatkuvasti kosketa kilpailijan kättä tai rannetta.
- 7.3.1.2 Jänne, jonka säiemäärää ei ole rajoitettu,
- 7.3.1.2.1 voidaan tehdä mistä tahansa tähän tarkoitukseen valitusta materiaalista. Jänne voi olla monivärinen, ja jänteessä saa olla keskipunos vetosormia varten, sekä nokinpaikka, johon voidaan lisätä punoksia nokin paikallaan pysymiseksi. Tämä paikka voidaan tämentää yhdellä tai kahdella nokkipunoksella. Jänteen molemmissa päissä ovat silmukat, jotka asetetaan lappojen päihin joustaa viritettäessä. Lisäksi jänteessä sallitaan yksi vahvennus, joka toimii huuli- tai nenämerkinä. Mikään punos ei saa päättyä ampujan näkökenttään jousen ollessa täydessä vedossa. Jänteessä ei saa olla reikiä, merkkejä eikä muuta sellaista, josta olisi apua tähtäyksessä.
- 7.3.1.3 Nuolihylly, joka voi olla säädettävä,
- 7.3.1.3.1 mikä tahansa siirrettävä joustotalalla, joustopistehylly, tai nuolitaso edellyttäen, että ne eivät ole elektronisia tai toimi sähköisesti, eivätkä anna apua tähtämisessä. Joustotalalla saa olla asennettu enintään 4 cm taaemmaksi, mitattuna kädensijan pohjasta (keskipisteestä).
- 7.3.1.4 yksi ääni- tai näköhavaintoon perustuva vetopituuden ilmaisin, joka ei kuitenkaan saa olla elektroninen tai sähköllä toimiva.
- 7.3.1.5 Tähtäin on sallittu, mutta kuitenkin vain yhtä tähtäinlaitetta saa käyttää.
- 7.3.1.5.1 Tähtäin ei saa sisältää prismaa, linssiä tai muuta suurentavaa laitetta eikä vesivaakaa. Se ei saa sisältää elektroniikkaa tai olla sähköllä toimiva, eikä tarjota kuin yhden tähtäyspisteen.
- 7.3.1.5.2 Tähtäimen pituus tähtäyssuunnassa (tunneli, putki, jyvä tai muu vastaava pitkä osa) ei saa ylittää 2 cm.
- 7.3.1.5.3 Jouseen kiinnitetty tähtäin voi olla sivu- ja pystysuuntaan säädettävä kunhan se on seuraavien ehtojen mukainen:
- Tähtäimen jatke on sallittu;
 - Etäisyysmerkinnöin varustettu levy tai teippi saa olla jouseen kiinnitettynä kunhan se ei tarjoa mitään lisäapua;
 - Tähtäimen jyvä voi olla valokuitua. Valokuidun koko pituus voi ylittää 2 cm edellyttäen, että kuidun toinen pää kiinnittyy kilpailijan näkökentän ulkopuolelle jousen ollessa täydessä vedossa, ja kilpailijan näkökentässä olevan kuidun suora osa ei saa olla pidempi kuin 2 cm ennen taipumista. Se saa antaa vain yhden valaistun tähtäyspisteen jousen ollessa täydessä vedossa.
- 7.3.1.6 Vakaajat ja vaimentimet ovat jousessa sallittuja.

40

- 7.3.1.6.1 Ne eivät saa:
- Toimia jänteen ohjaimina;
 - Koskettaa muuta kuin jouta;
 - Olla vaaraksi tai esteeksi muille kilpailijoille ammuttalinjalla.
- 7.3.1.7 Minkä tyyppisiä nuolia tahansa voidaan käyttää, edellyttäen, että ne noudattavat yleisesti hyväksyttyä periaatetta ja nuoli-sanan merkitystä tauluammunnassa. Nuolten on oltava rakenteeltaan sellaisia, että ne eivät aiheuta kohtuutonta vahinkoa tauluille eikä taustoille.
- 7.3.1.7.1 Nuoli koostuu putkesta, kärjestä, nokista, sulituksesta ja haluttaessa koristelusta. Nuolen putken halkaisija ei saa ylittää 9,3 mm. Kärjet voivat olla halkaisijaltaan enintään 9,4 mm. Kilpailijan jokainen nuoli on oltava merkitty ampujan nimellä tai nimikirjaimilla. Merkintä on tehtävä nuoliputkeen. Samassa sarjassa käytettävien nuolten on oltava väritään, sulituksestaan, nokeiltaan ja koristeluiltaan samanlaisia.
- 7.3.1.8 Sormisuojuukset kuten tupit, käsineet tai sormiläpät ja teipit (laastarit) jänteen vetämiseksi, pitämiseksi ja laukaisemiseksi ovat sallittuja, edellyttäen että ne eivät sisällä mitään laitetta, mikä tarjoaisi kilpailijalle apua jänteen vetämisessä, pidossa tai laukaisussa.
- 7.3.1.8.1 Sormien välissä saa käyttää erotinta jotta sormet eivät purista nuolta. Suojukseen (sormiläppään) on sallittua kiinnittää ankkurointia varten ankkurointilevy tai vastaava. Jousikädessä saa pitää hansikasta tai vastaavaa, mutta se ei saa olla kiinnitetty jousen kädensijaan.
- 7.3.1.9 Kiikareita ja kaukoputkia ja muita visuaalisia apuvälineitä saa käyttää nuolten osumien tarkkailuun.
- 7.3.1.9.1 Edellyttäen että ne eivät ole esteenä toisille kilpailijoille ammuttalinjalla.
- 7.3.1.9.2 Ottelukieroksen joukkuekilpailussa valmentajat saavat käyttää valmentajan alueellaan käsinkannateltavia kiikareita.
- 7.3.1.9.3 Silmälaseja, ammuttalaseja ja aurinkolaseja saa käyttää. Laseissa ei saa olla suurentavia linsssejä tai vastaavia, eikä merkkejä, jotka voisivat auttaa tähtäämisessä.
- 7.3.1.9.4 Silmän, jota ei käytetä tähtäämiseen, linssi voi olla kokonaan peitettynä tai teipattuna, tai silmälapputta voi käyttää.
- 7.3.1.10 Lisävarusteet ovat sallittuja;
- 7.3.1.10.1 Ranne- ja rintasuojat, rannelenkki, nuoliiviini ja nuolenpuhdistussuti. Jalkamerkit eivät saa kohota 1 cm korkeammalle maanpinnasta. Lisäksi ovat sallittuja vaimentimet (limb savers), kaukoputken jalka (voidaan jättää ammuttalinjalle kunhan se ei ole esteenä muille kilpailijoille), tuulimittari (esim. kevyttä nauhaa, ei saa olla sähköinen tai elektroninen) voi olla kiinnitetty ammuttalinjalla käytettäviin välineisiin. Elektronisia tuulimittareita saa käyttää odotuslinjan takana.

41

7.3.2 FITA- Standardijousiluokan varusteet

Katso FITA Constitution and Rules 2006

- 7.3.3 Taljajousiluokan varusteet ovat seuraavat. Kaikki lisälaitteet ovat sallittuja, edellyttäen että ne eivät ole sähkötoimisia tai elektronisia:
- 7.3.3.1 Taljajousi (voi olla läpiammuttava) on jousi, jossa vetovoimaa muutetaan jouta jännitettäessä mekaanisesti epäkeskopyörien avulla. Jousessa käytetään jännettä/jännteitä, jotka on kiinnitetty suoraan lapojen päihin tai kaapeleihin riippuen jousen mallista.
- 7.3.3.1.1 Jousen vetovoima ei saa ylittää 60 paunaa.
- 7.3.3.1.2 Kaapeliin ohjaimet ovat sallittuja.
- 7.3.3.1.3 Tukikaari tai kaksiosainen kaapeli on sallittu, edellyttäen että ne eivät jatkuvasti kosketa kilpailijan kättä, rannetta tai käsivartta.
- 7.3.3.2 Jänne, jonka säiemäärää ei ole rajoitettu,
- 7.3.3.2.1 voidaan tehdä mistä tahansa tähän tarkoitukseen valitusta materiaalista. Jänne voi olla monivärinen, ja jännteessä saa olla keskipunos vetosormia tai laukaisulaitetta varten, sekä nokinpaikka, johon voidaan lisätä punoksia nokin paikallaan pysymiseksi. Tämä paikka voidaan täsmentää yhdellä tai kahdella nokkipunoksella. Lisäksi jännteessä saa olla huuli- tai nenämerkki, takatähtäin, laite, joka pitää takatähtäimen oikeassa asennossa, D-loop jne.
- 7.3.3.3 Nuolihylly, joka voi olla säädettävä,
- 7.3.3.3.1 mikä tahansa siirrettävä joustotalalla, joustopistehylly, tai nuolitaso edellyttäen, että ne eivät ole elektronisia tai toimi sähköisesti. Joustotalalla saa olla asennettu enintään 6 cm taemmaksi, mitattuna kädensijan pohjasta (keskipisteestä).
- 7.3.3.4 yksi ääni- tai näköhavaintoon perustuva vetopituuden ilmaisin, joka ei kuitenkaan saa olla elektroninen tai sähköllä toimiva.
- 7.3.3.5 Tähtäin,
- 7.3.3.5.1 jossa voi olla korkeus- ja sivuttaissäädöt, kallistusta osoittava laite ja suurentavia linssisiä tai prismoja. Elektroniset tai sähköllä toimivat laitteet eivät ole sallittuja.
- 7.3.3.5.2 Tähtäimen jatke on sallittu. Tähtäimen jyvä voi olla valokuitua ja/tai kemiallinen valotikku. Valotikku on oltava koteloitu niin, ettei se häiritse muita kilpailijoita, eikä tarjoa kuin yhden tähtäyspisteen.
- 7.3.3.6 Vakaajat ja vaimentimet katso artikla 7.3.1.6
- 7.3.3.7 Nuolet katso artikla 7.3.1.7
- 7.3.3.8 Sormisujukset kuten tupit, käsiineet tai sormiläpät ja teipit (laastarit) jänteen vetämiseksi, pitämiseksi ja laukaisemiseksi.

42

- 7.3.3.8.1 Laukaisulaitetta saa käyttää, edellyttäen että se ei ole kiinnitetty jouseen, eikä se sisällä elektronisia tai sähkötoimisia laitteita. Sormien välissä saa käyttää erotinta jotta sormet eivät punista nuolta. Suojukseen (sormiläppään) on sallittua kiinnittää ankkurointia varten ankkurointilevy tai vastaava. Jousikädessä saa pitää hansikasta tai vastaavaa, mutta se ei saa olla kiinnitetty jousen kädensijaan.
- 7.3.3.9 Kiikarit ja kaukoputket ym. katso artikla 7.3.1.9
- 7.3.3.10 Lisävarusteet katso artikla 7.3.1.10
- 7.3.4 Kaikissa luokissa on kilpailijoilta kielletty :
- 7.3.4.1 Kaikki elektroniset kommunikointilaitteet ja kuulokkeet odotuslinjan etupuolella.
- 7.3.5 Olympialaisissa elektronista kommunikointivälineistä ei sallita kilpailukentällä, ellei järjestelykomitea tarvitse sitä.
- S 7.3.6 NTB- ja MTB-sarjoissa noudatetaan välineiden osalta edellämainittuja taljajousiluokan sääntöjä; taljajousta ja laukaisulaitetta saa käyttää, mutta ei kuitenkaan suurentavaa tähtäintä.
- 7.4 AMMUNTA**
- 7.4.1 Kilpailijat ampuvat nuolensa kolmen (pitkät ja lyhyet matkat) tai kuuden (pitkät matkat) nuolen sarjoina, mikäli muuta ei ole määrätty.
- 7.4.1.1 Ammunta tapahtuu vain yhteen suuntaan.
- 7.4.1.2 FITA:n tauluammuntakierros ammutaan yhtenä päivänä tai kahtena peräkkäisenä päivänä. Jos kierros ammutaan kahtena päivänä, kaksi pitempää matkaa ammutaan ensimmäisenä päivänä ja kaksi lyhyempää matkaa toisena päivänä, tai päinvastoin.
- 7.4.1.3 FITA:n kaksinkertainen tauluammuntakierros ammutaan kahtena tai neljänä peräkkäisenä päivänä.
- 7.4.1.4 Mikäli ohjelmassa on FITA-kierroksen lisäksi muita kierroksia ammuttavana kokonaan tai osaksi saman päivän aikana, FITA-kierros ammutaan aina ensin.
- 7.4.1.5 Otelukierros ammutaan artiklan 4.5.1.4 mukaisesti. Kierroksen yksityiskohdat on kuvattu erillisissä FITAn julkaisuissa: "FITA Organizers Manual of the Outdoor Target Archery Championships" ja "Description of FITA Olympic Round for use in Olympic Games Competitions".
- 7.4.2 Kilpailijalla on aikaraja kolmen tai kuuden nuolen sarjan ampumiseen (katso myös artikla 7.5.4).
- 7.4.2.1 Kolmen nuolen sarjaan kilpailijalla on käytettävissä ammunta-aikaa kaksi (2) minuuttia ja kuuden nuolen sarjaan neljä (4) minuuttia.

43

- 7.4.2.2 Mikäli kilpailija ampuu nuolensa ennen tai jälkeen käytettävissä olevan ammunta-ajan tai vääriällä vuorolla, lasketaan nuoli kuuluvaksi meneillä olevaan sarjaan, ja kilpailija menettää sarjan korkeimman osuma-arvon, joka merkitään ohilaukaukseksi.
- 7.4.2.3 Kilpailija, joka ampuu nuolensa ammunnanjohtajan virallisesti päätettyä harjoitusammunnan kilpailukentällä (kun nuolet on haettu tauluilta), tai matkojen tai kierrosten välillä, lasketaan ammuttu nuoli mukaan seuraavaan kilpailusarjaan ja kilpailija menettää korkeimman osuma-arvon (joka merkitään ohilaukaukseksi) ko. sarjasta.
- 7.4.2.4 Välinerikon sattuessa kilpailija nostaa punaisen lipun ammuttalinjalla. Lisäaikaa annetaan tarpeellisten korjausten tai viallisten välineiden vaihtamiseen. Kilpailija saa ampua puuttuvat nuolet tuomarinvälisessä valvonnassa heti kun mahdollista.
- 7.4.2.5 Mikään välinerikko ei missään tapauksessa saa viivyttää kilpailua enempää kuin 15 minuuttia.
- 7.4.2.6 Jos kilpailija ei voi jatkaa ammuntaa odottamattoman sairauskohtauksen vuoksi, joka ilmaantuu ammunnan aloittamisen jälkeen, lääkintähenkilökunnalla on korkeintaan 15 minuuttia aikaa ratkaista ongelma ja päättää, voiko kilpailija jatkaa kilpailua ilman apua. Kilpailija saa ampua puuttuvat nuolet tuomarinvälisessä valvonnassa heti kun mahdollista, mutta hänellä on maksimissaan vain 15 minuuttia aikaa ko. nuolien ampumiseen.
- 7.4.2.7 Ottelukierroksilla ei anneta ylimääräistä ammunta-aikaa välinerikon sattuessa eikä odottamattomien sairauskohtausten hoitamiseen, mutta kyseinen kilpailija saa poistua ammuttalinjalta korjaamaan välineensä ja palata ampumaan jäljellä olevat nuolensa aikarajoituksen puitteissa. Joukkuekilpailussa voivat joukkueen muut jäsenet ampua sillä välin.
- 7.4.2.8 Ottelukierroksilla niiden kilpailijoiden tai joukkueiden joilla ei ole vastustajaa tai menettävät vastustajan luovutuksen takia, tuloksia ei kirjata ja he siirtyvät suoraan seuraavalle kierrokselle. Maailmanmestaruuskilpailuissa he voivat harjoitella harjoitusradalla tai kilpailualueen sillä osalla, joka ei ole kilpailukäytössä. Muissa kilpailuissa he voivat harjoitella omaan kilpailustaansa, mikäli vierekkäistä harjoitusrataa ei ole.
- 7.4.2.9 Ottelukierroksen joukkuekilpailussa ei kukaan joukkueen kolmesta kilpailijasta saa ampua ennen tai jälkeen sallittua ammunta-aikaa. Jos näin tapahtuu, lasketaan nuoli kuuluvaksi kyseiseen sarjaan, ja joukkueen korkein osuma-arvo kyseisestä sarjasta merkitään ohilaukaukseksi.
- 7.4.3 Kilpailija ei saa nostaa jousikättään ennenkuin aikavalvonnan alkamisen merkkiään on annettu.
- 7.4.4 Ammunta tulee suorittaa seisten ilman tukea ja siten, että jalat ovat ammuttalinjan molemmin puolin tai sen päällä. Tämä ei koske pyörätuolista ampuvia.
- 7.4.5 Ammuttua nuolta ei saa missään tilanteessa ampua uudelleen.
- 7.4.5.1 Nuolta voidaan pitää ampumattomana, mikäli:

44

- Nuoli on pudonnut tai ammuttu siten, että osa nuoliputkesta sijaitsee 3 metrin linjan ja ammuntalinjan välissä, edellyttäen että nuoli ei ole kimmonnut takaisin.
- Tausta kaatuu (huolimatta siitä, että se oli kiinnitetty tuomareita tyydyttävällä tavalla). Tuomarit toimivat parhaaksi katsomallaan tavalla, ja antavat lisäaikaa ampumatta jääneiden nuolten ampumiseksi. Jos tausta vain liikuu alas, tuomareilla on päätösvalta, mitä toimenpiteitä tehdään, jos tehdään.

- 7.4.6 Ollessaan ammuntalinjalla saa kilpailija vastaanottaa ei-elektronista valmennustietoa joukkueen johdolta, edellyttäen että se ei häiritse muita kilpailijoita.
- 7.4.6.1 Ottelukierroksen joukkuekilpailussa saavat joukkueen kolme kilpailijaa ja valmentaja avustaa toisiaan suullisesti olivat he ammuntalinjalla tai eivät. Ammunnan aikana valmentaja saa valmentaa vain valmentajan alueeltaan.
- 7.4.7 Kaikki harjoitteluammunta ammutaan Ammunnanjohtajan valvonnassa ja osumia ei kirjata. (katso artikla 3.19 Harjoittelu)

7.5 AMMUNTAJÄRJESTYS JA AJANVALVONTA

- 7.5.1 Yksi, kaksi, kolme tai neljä ampujaa voi ampua samaan taustaan samanaikaisesti.
- 7.5.1.1 Mikäli taustaan ampuu vuorotellen kolme kilpailijaa, on ampumajärjestys: ABC, CAB, BCA, ABC jne.
- 7.5.1.2. Mikäli taustaan ampuu neljä kilpailijaa pareittain, on ampumajärjestys: AB-CD, CD-AB, AB-CD jne.
- 7.5.1.3 Kolmen tai neljän kilpailijan ampuessa samanaikaisesti, tulee sijainnit ammuntalinjalla sopia keskinäisellä sopimuksella. Jos ammuntapaikkoja ei saada sovituksi, niin ensimmäinen tauluun sijoitettu kilpailija ampuu vasemmalta, toinen keskeltä ja kolmas oikealta. Jos ampujia on neljä, paikat jaetaan vastaavalla tavalla.
- 7.5.1.4 Ammuttaessa 80 cm:n täplätauluihin kukin kilpailija ampuu omaan täplätauluunsa.
- Kolmen kilpailijan ampuessa samaan taustaan, vasemmalla oleva kilpailija ampuu vasemmalla alhaalla olevaan täplätauluun, keskellä oleva kilpailija keskellä ylhäällä olevaan täplätauluun ja oikealla oleva kilpailija oikealla alhaalla olevaan täplätauluun.
 - Neljän kilpailijan ampuessa samaan taustaan kilpailija A ampuu vasemmalla ylhäällä olevaan täplätauluun, kilpailija B oikealla ylhäällä olevaan, kilpailija C vasemmalla alhaalla olevaan ja kilpailija D oikealla alhaalla olevaan täplätauluun.
- 7.5.1.5 Ammuntajärjestystä voidaan muuttaa väliaikaisesti jätteen vaihtamista varten, tärkeiden säätöjen tekemiseksi välineisiin tai pienten lääkintähoitojen takia. Jos välinekorjauksiin tai lääkintäasioihin syntyy tarvetta kilpailijan ollessa ammuntalinjalla, kilpailija astuu taaksepäin ja kutsuu tuomarin lipulla tai muulla tarkoitukseen varatulla laitteella. Tuomarin todettua että kilpailijan oli perusteltua poistua ammuntalinjalta, järjestää ammunnanjohtajan kanssa että kilpailija saa ampua sarjasta jäljelle jääneet nuolet, ennen kuin annetaan merkki siirtyä tauluille

45

tulosten merkitsemistä varten. Tällaisesta ilmoitetaan kuulutuslaitteilla (katso artikkelit 7.4.2.4 ja 7.4.2.6). Tämä kohta ei koske ottelukierroksen pudotus- ja finaalkierroksia (katso artikkelit 7.4.2.7).

7.5.2 FITA:n tauluammunnan maailmanmestaruuskilpailuissa:

7.5.2.1 Karsintakierroksella kaksi tai kolme ampujaa ampuu samanaikaisesti samaan tauluun. Kahdella pidemmällä matkalla ammutaan kuuden nuolen sarjoja ja kahdella lyhyemmällä matkalla ammutaan kolmen nuolen sarjoja.

7.5.2.2 Ottelukierroksen henkilökohtaisilla pudotus- ja finaalkierroksilla:

- Ensimmäisellä pudotus-/finaalkierroksella ylempi kilpailija (kaaviossa) ampuu vasemmalla puolella ko. ottelussa. Kilpailijoiden sijoittelu vasemmalle/oikealle noudattaa ottelukaaviota kaikissa otteluissa. Järjestäjät valitsevat käytettävät taustat kilpailun jokaisessa vaiheessa.
- 1/8-, 1/32- ja 1/16-pudotuskierroksilla kuhunkin taustaan voi ampuu kaksi kilpailijaa mutta 1/8- pudotuskierroksella kukin kilpailija ampuu omaan taustaansa. Kilpailijat siirtyvät tauluille osallistuakseen tulosmerkintään ja hakeakseen nuolensa.
- Finaalkierroksilla (henkilökohtaiset ottelut, ammunta vuorotellen) jokainen kilpailija ampuu omaan taustaansa, mutta ei siirry ammunnan jälkeen taululle. Jokaisella kilpailijalla tulee olla edustaja, joka tarkkailee tulosmerkintää ja poistaa nuolet taulusta. Toisesta sarjasta lähtien nuolet palautetaan kilpailijalle jokaisen sarjan jälkeen.
- Yksittäisessä ottelussa, ammuttaessa vuorotellen, karsintakierroksella korkeammalle sijoittunut kilpailija (joukkue) päättää ensimmäisen sarjan aloitusvuoron. Kilpailija, jolla on pienempi yhteistulos ensimmäisen sarjan jälkeen, aloittaa seuraavan sarjan. Mikäli kilpailijat ovat tasoissa, kilpailija, joka aloitti ensimmäisen sarjan, ampuu ensin myös seuraavalla sarjalla.

7.5.2.3 Ottelukierroksen joukkuekilpailussa (molemmat joukkueet ampuvat yhtäaikaan):

- Joukkue koostuu kolmesta (3) kilpailijasta.
- Ensimmäisellä pudotus-/finaalkierroksella ylempi joukkue (kaaviossa) ampuu vasemmalla puolella ko. ottelussa. Joukkueiden sijoittelu vasemmalle/oikealle noudattaa ottelukaaviota kaikissa otteluissa. Järjestäjät valitsevat käytettävät taustat kilpailun jokaisessa vaiheessa.
- Molemmat joukkueet aloittavat jokaisen sarjan siten, että kaikki joukkueen kilpailijat ovat 1 metrin linjan takana. Vasta kun ammunnanjohtaja on aloittanut ottelun ja käynnistänyt ajanoton, saa ensimmäinen kilpailija siirtyä 1 metrin linjan yli ammuntalinjalle.
- Joukkueen kilpailijat ampuvat kukin kaksi (2) nuolta haluamassaan järjestyksessä.
- Vain yksi kilpailija kerrallaan saa olla ammuntalinjalla, muut odottavat 1 metrin linjan takana.
- Pyörätuolista ampuvat kilpailijat voivat pysytellä ammuntalinjalla koko ottelun ajan. He

46

osoittavat lopettaneensa ampumisen asettamalla jousen kyljelleen polviensa päälle.

- Siirryttäessä ampumaan kilpailijat eivät saa ottaa nuolta nuoliviinistä ennen kuin he ovat ammuttalinjalla.
- Näiden sääntöjen rikkomisesta rangaistaan kuten on määritelty artiklassa 7.8.

7.5.2.4

Ottelukierroksen joukkuekilpailun finaalikierroksilla (joukkueet ampuvat vuorotellen):

- Joukkue koostuu kolmesta (3) kilpailijasta.
- Molemmat joukkueet aloittavat jokaisen sarjan siten, että kaikki joukkueen kilpailijat ovat 1 metrin linjan takana.
- Karsintakierroksella korkeammalle sijoittunut joukkue päättää ensimmäisen sarjan ammuttajärjestyksen. Joukkue, jolla on vähemmän pisteitä ensimmäisen sarjan jälkeen, aloittaa seuraavan sarjan. Jos joukkueet ovat tasan, aloittaa se joukkue joka aloitti ottelun ensimmäisen sarjan.
- Kun ensimmäinen joukkue on ampunut kolme nuolta ja kilpailija on siirtynyt 1 metrin linjan taakse, pysäytetään joukkueen kello ja näkyvissä on jäljellä oleva aika.
- Kun viimeisen nuolen osuma-arvo on näkyvissä tulostaululla, käynnistyy toisen joukkueen kello ja ensimmäinen kilpailija saa ylittää 1 metrin linjan ja aloittaa ammunnan.
- Tämä kaikki toistuu kunnes kumpikin joukkue on ampunut kuusi (6) nuolta tai aika on käytetty loppuun.
- Joukkueiden ampuessa vuorotellen, tulee joukkueiden sisällä vuorotella siten, että joukkueen kolmen nuolen ammuttavuorossa jokaisen joukkueen jäsenen on aina ammuttava yksi nuoli.

7.5.3

Ottelukierros muissa kilpailuissa

7.5.3.1

Katso artikla 7.5.2, pätee seuraavin poikkeuksin:

- 1/8-pudotuskierroksella järjestäjä voi sijoittaa yksi tai kaksi kilpailijaa samaan tauluun. Kilpailijat menevät itse tauluille merkitsemään osumat ja noutamaan nuolensa.
- 1/4-finaalikierroksilla on vain yksi kilpailija joka taulussa. Järjestäjän harkinnan mukaan voidaan nämä ottelut ampua kaikki yhtä aikaa. Tällöin kilpailijat menevät itse tauluille merkitsemään osumat ja noutamaan nuolensa. Mikäli käytössä ei ole tarpeeksi ammutta-aikaa osoittavia kelloja jostaista otteluparia varten, ohjaa ammunnanjohtaja kaikkia ottelujia yhtäaikaan.
- Kaikilla muilla finaalikierroksilla (henkilökohtaiset ottelut, kilpailijat ampuvat vuorotellen) jokainen kilpailija ampuu omaan tauluunsa mutta eivät mene itse tauluille. Jokaisella kilpailijalla on oltava edustaja, joka tarkkailee tulosmerkintää ja poistaa nuolet taulusta.

47

Toisesta sarjasta lähtien nuolet palautetaan kilpailijalle jokaisen sarjan jälkeen.

- 7.5.3.2 Ottelukierroksen joukkuekilpailussa;
- Joukkue koostuu kolmesta (3) kilpailijasta.
 - Joukkueen jäsenet on ilmoitettava ennen karsintakierroksen alkamista. Heidän tulee osallistua karsintakierrokselle, eikä heitä voi enää vaihtaa.
- 7.5.4 Ammunta-aika ja aikarajoitukset:
- 7.5.4.1 Ottelukierroksen otteluissa, ammuttaessa vuorotellen, on kilpailijalla aikaa 30 sekuntia nuolta kohti (myös tasatulosten uusinnoissa).
- 7.5.4.2 Tasatulosten uusinnoissa tai välinerikon tähden ampumatta jääneiden nuolten ampumiseen kilpailijalla on aikaa 40 sekuntia nuolta kohti.
- 7.5.4.3 Joukkueiden ottelukierroksilla tasatilanteen ratkaisemiseksi saa joukkue käyttää kolmen (3) nuolen (nuoli per kilpailija) ampumiseen yhden (1) minuutin.
- 7.5.4.4. Kolmen (3) nuolen sarjaa kohti saa kilpailija käyttää aikaa kaksi (2) minuuttia. Saman ajan saa joukkue käyttää kuuden (6) nuolen ampumiseen joukkueiden ottelukierroksilla.
- 7.5.4.5. Kuuden (6) nuolen sarjan ampumisen saa kilpailija käyttää aikaa neljä (4) minuuttia.
- 7.5.4.6. Ammunta-aikaa voidaan pidentää poikkeuksellisissa olosuhteissa.
- 7.5.5 Näkö- ja äänimerkit osoittavat aikarajojen alkamisen ja päättymisen.
- 7.5.5.1 Kun ammunta-aikaa ovat osoittamassa valot, toimitaan seuraavasti (paitsi ottelukierroksen finaalkierroksilla):
- | | |
|-----------|--|
| PUNAINEN | Ammunnanjohtaja antaa kaksi äänimerkkiä ja koko ammuttavuoro (A, B, C tai AB, CD tai kaikki neljä kilpailijaa) siirtyy ammuttalinjalle yhtäaikaa (paitsi joukkueiden ottelukierroksella) |
| VIHREÄ | Kun 20 sekuntia edellisestä merkistä (10 sekuntia otteluissa) on kulunut, ammunnanjohtaja antaa yhden äänimerkin, vihreä valo syttyy ja ammunta alkaa. |
| KELTAINEN | Kun ammunta-aikaa on jäljellä 30 sekuntia, syttyy keltainen valo, paitsi ottelukierrosten finaalkierroksilla kun kilpailijat ampuvat vuorotellen. |
| PUNAINEN | Kun ammunta-aika on kulunut loppuun, annetaan kaksi äänimerkkiä ja punainen valo syttyy. Ammuttalinjalla vielä olevien ampuijen on lopetettava ammunta ja siirryttävä odotuslinjan taakse, vaikka kaikkia nuolia ei olisikaan ammuttu. Seuraava ammuttavuoro siirtyy samalla ammuttalinjalle odottamaan vihreää valoa ja yhtä äänimerkkiä ammunnan aloittamiseksi ja tämä kaikki toistuu, kunnes kaikki ovat ampuneet. Ammuttaessa kuusi nuolta kahtena kolmen nuolen sarjana ylläoleva toistuu ennen tulosten merkitsemistä. Kun punainen valo syttyy kolmen, kuuden (tai kahden kolmen |

48

nuolen sarjan) tai kuuden (3 x 2 nuolta joukkuekilpailussa) jälkeen riippuen ammuttavasta matkasta tai kierroksesta, annetaan kolme äänimerkkiä tulosten merkitsemisen alkamiseksi.

- 7.5.5.2 Kun ammunta-aikaa ovat osoittamassa levyt, toimitaan seuraavasti: kaksi levyä sijoitetaan keskikäytävälle siten, että levyjen samaa puolta (joko keltaista tai musta/keltaraitaista) näytetään samanaikaisesti sekä naisille että miehille. Musta/keltaraidoitettu puoli levyistä käännetään esiin, kun ammunta-aikaa on jäljellä 30 sekuntia. Aina muina aikoina on keltainen puoli levyistä esillä.
- 7.5.5.3 Mikäli kaikki kilpailijat ovat siirtyneet pois ammutalinjalta ennen ammunta-ajan päättymistä, tulee ammunnanjohtajan antaa välittömästi merkki ammunta-ajan päättymisestä.
- 7.5.5.4 Jos Finaaliradalla on samanaikaisesti käynnissä useampi kuin yksi ottelu (ammuttaessa vuorotellen), ei äänimerkkejä anneta kuin ottelun aloituksen merkiksi.
- 7.5.6 Yksikään kilpailija ei saa olla ammutalinjalla, mikäli asianmukaista merkkiä ei ole annettu.
- 7.5.6.1 20 sekuntia on kilpailijoilla aikaa siirtyä pois ammutalinjalta ja seuraavan ammutavuoron siirtyä ammutalinjalle. Tämä osoitetaan kahdella äänimerkillä ja punaisella valolla.
- 7.5.6.2 Henkilökohtaisessa ottelussa, ammuttaessa vuorotellen, molemmat kilpailijat asettuvat yhtä aikaa ammutalinjalle. 10 sekunnin kuluttua yksi äänimerkki aloittaa ensimmäisen kilpailijan 30 sekunnin yhden nuolen ammunta-ajan. Kun tulos on ilmoitettu, yksi äänimerkki aloittaa toisen kilpailijan 30 sekunnin yhden nuolen ammunta-ajan. Näin jatketaan, kunnes kumpikin on ampunut kolme nuoltaan. Tämä menettely on pakollista finaalikierroksilla FITA:n mestaruuskilpailuissa.
- 7.5.7 Mikäli ammunta keskeytyy sarjan aikana syystä tai toisesta, aikaraja laitetaan kohdalleen:
- 7.5.7.1 40 tai 30 sekuntia annetaan nuolta kohden Ottelukierroksen henkilökohtaisessa kilpailussa.
- 7.5.7.2 Maailmanmestaruuskilpailujen Ottelukierroksen joukkuekilpailussa kello pysäytetään näyttämään aikaa jolloin ammunta keskeytyi plus viisi (5) sekuntia. Ammunta jatkuu kilpailijan pysyitellessä koko ajan ammutalinjalla.
- 7.5.7.3 Ottelukierroksen joukkuekilpailu muissa kilpailuissa: 20 sekuntia annetaan nuolta kohden. Ammunta jatkuu kilpailijan pysyitellessä koko ajan ammutalinjalla.
- 7.6 TULOSTEN MERKITSEMINEN**
- 7.6.1 Jokaisella taustalla tulee olla merkitsijä.
- 7.6.1.1 Nämä merkitsijät voivat olla kilpailijoita, mikäli taustassa on enemmän kuin yksi kilpailija. Jokaiselle taustalle nimetään yksi merkitsijä.
- 7.6.1.2 FITA:n mestaruuskilpailuissa tulosten merkitseminen tapahtuu 90, 70, 60 sekä kadettinaisten 50 metrillä joka toisen kolmen nuolen sarjan tai jokaisen kuuden nuolen sarjan jälkeen.

49

- 7.6.1.3 50, 40 kadettinaisilla sekä 30 metrillä tulosten merkitseminen tapahtuu jokaisen kolmen nuolen sarjan jälkeen.
- 7.6.1.4 Kirjurit merkitsevät tuloskortteihin kilpailijan (tai kilpailijan edustajan, artikla 7.6.1.8) luettelemat omat osuma-arvonsa alenevassa järjestyksessä. Taustan muut kilpailijat tarkastavat jokaisen nuolen osuma-arvon ja jos ovat eri mieltä, kutsuvat tuomarin, joka tekee lopullisen ratkaisun.
- 7.6.1.5 Ottelukierroksen pudotuskierroksella kilpailija luettelee itse omat osumansa. Hänen vastustajansa tarkastaa jokaisen nuolen osuma-arvon ja jos on eri mieltä, kutsuu tuomarin, joka tekee lopullisen ratkaisun.
- 7.6.1.6 Ottelukierroksen joukkuekilpailun pudotuskierroksella pisteet merkitään kumulatiivisesti alenevassa järjestyksessä kuuden (6) nuolen sarjoina jokaiselta joukkueelta. Jokainen kilpailija voi siirtyä taululle, mutta vain yksi henkilö luettelee joukkueen osuma-arvot. Vastustajajoukkueen jäsen tarkastaa jokaisen nuolen osuma-arvon ja jos on eri mieltä, kutsuu tuomarin, joka tekee lopullisen ratkaisun (katso myös artikla 7.6.1.8).
- 7.6.1.7 Ottelukierroksen finaalkierroksilla nuolten osuma-arvot määrittelevät osumia kirjaavat tuomarit siinä järjestyksessä kuin nuolet ammutaan. Nämä epäviralliset osuma-arvot tarkistetaan ja muutetaan, mikäli kilpailijan edustaja niin vaatii virallisen tuloslaskennan tapahtuessa taululla. Vastustajan/vastustajajoukkueen edustaja tarkastaa jokaisen nuolen osuma-arvon ja jos on eri mieltä, kutsuu taulutuomarin, joka tekee lopullisen ratkaisun.
- 7.6.1.8 Kilpailijat voivat valtuuttaa joukkueenjohtajan tai toisen kilpailijan merkitsemään osumat ja noutamaan nuolet, edellyttäen että he eivät itse siirry tauluille (esim. invalidikilpailijat).
- 7.6.2 Nuolen osuma-arvo kirjataan sen mukaan, miten nuoliputki on taulussa. Mikäli nuoliputki koskettaa kahta väriä tai mitä tahansa kahden pistevyöhykkeen välistä rajaviivaa, merkitään nuolen osuma-arvoksi ko. vyöhykkeistä suurempi
- 7.6.2.1 Taulua tai nuolia ei saa koskettaa ennenkuin kaikki taulussa olevat osuma-arvot on merkitty tuloskortteihin.
- 7.6.2.2 Mikäli kilpailijalle (tai joukkueen jäsenelle) kuuluvia nuolia löydetään taustasta, taustan läheltä maasta tai radalta enemmän kuin kolme (tai kuusi), vain kolme (tai kuusi) alinta osuma-arvoa merkitään. Mikäli tämä toistuu, voidaan kyseinen kilpailija tai joukkue sulkea kilpailusta.
- 7.6.2.3 Mikäli pala taulusta osuma-alueesta, mukaanlukien rajaviivat, puuttuu tai on siirtynyt nuolen kosketuksesta, käytetään kuvitteellista ympyräviivaa arvioimaan osuma-arvoa nuolelle, joka on osunut tällaiseen kohtaan.
- 7.6.2.4 Kaikki pistevyöhykkeillä olevat nuolten osumareitit tulee aina merkitä sopivalla tavalla tulosmerkinnän yhteydessä.
- 7.6.2.5 Taustaan uponneen ja näkymättömissä olevan nuolen osuma-arvon ratkaisee vain tuomari.
- 7.6.2.6 Mikäli nuoli osuu:

- 7.6.2.6.1 Taustaan ja pomppaa pois, merkitään sen osuma-arvo taulusta löytyvän reiän tai jäljen mukaan, edellyttäen että kaikki muut reiät on merkitty ja merkitsemätön reikä tai jälki voidaan tunnistaa.
- Pompun tapahtuessa toimitaan seuraavasti:
- Kun ammutaan yksi kilpailija kerrallaan taustaa kohti, kyseinen kilpailija ampuu kolmen tai kuuden nuolen sarjansa loppuun, jää seisomaan ammuntalinjalle ja nostaa lipun päänsä yläpuolelle merkiksi tuomareille.
 - Kun samaan taustaan ampuu useampia kilpailijoita samanaikaisesti, kilpailijat lopettavat ammunnan ja jäävät ammuntalinjalle yhden heistä nostaessa lipun päänsä yläpuolelle.
 - Kun muut ammuntalinjalla olevat kilpailijat ovat ampuneet sarjansa loppuun tai ammunta-aika on päättynyt, keskeyttää ammunnanjohtaja ammunnan. Kilpailija, jonka nuoli on pompannut taustasta ja tuomari siirtyvät taululle, missä tuomari määrittää osumakohtaan, kirjaa muistiin osuma-arvon ja merkitsee reiän. Tuomari osallistuu myöhemmin ko. sarjan tulosten merkitsemiseen. Tuomari siirtää ponnahtaneen nuolen taustan taakse siksi aikaa, kunnes koko sarjan tulokset on merkitty. Kun kenttä on jälleen vapaa, antaa ammunnanjohtaja merkin kilpailijoille, joiden taustassa pomppu tapahtui, jatkaa ammuntaa.
 - Nämä kilpailijat jatkavat kolmen tai kuuden nuolen sarjansa loppuun, ennenkuin yleinen ammunta tai tulosten merkitseminen jatkuu. Ammuntalinjalla ei saa olla muita kilpailijoita.
- 7.6.2.6.2 Tauluun ja jää roikkumaan siitä, tulee tauluun ampuvan kilpailijan tai kilpailijoiden keskeyttää ammunta ja ilmoittaa siitä lipulla tuomareille kuten pompunkin yhteydessä. Kun muut ammuntalinjalla olevat kilpailijat ovat ampuneet sarjansa loppuun, siirtyvät tuomari ja kilpailija taululle, määrittävät osuma-arvon, poistavat nuolen, merkitsevät reiän ja asettavat nuolen taustan taakse. Kyseisen taulun kilpailijat ampuvat ampumatta jääneet nuolet ennenkuin ammunnanjohtaja antaa yleisen ammunnan tai tulosten merkitsemisen jatkua. Tuomari osallistuu myöhemmin ko. sarjan tulosten merkitsemiseen.
- 7.6.2.6.3 Tauluun ja menee siitä kokonaan läpi, on osuma-arvo nuolen pistevyöhykkeeseen jättämän reiän mukainen, mikäli kaikki nuolten osumareiät on merkitty, ja mikäli merkitsemätön reikä voidaan tunnistaa.
- 7.6.2.6.4 Toisen nuolen nokkiin ja uppoaa siihen kiinni, on nuolen osuma-arvo sama kuin nuolen johon se on osunut.
- 7.6.2.6.5 Toiseen nuoleen, ponnahtaen osuman jälkeen tauluun, on nuolen osuma-arvo se mihin nuoli on osunut taulussa.
- 7.6.2.6.6 Toiseen nuoleen ja pomppaa sen jälkeen pois taulusta, merkitään nuolelle sama osuma-arvo kuin on iskun saaneella nuolella, mikäli iskujäljet ovat tunnistettavissa.
- 7.6.2.6.7 Muuhun tauluun kuin kilpailijan omaan, katsotaan nuoli kuuluvaksi ko. sarjaan ja nuoli merkitään ohiammutuksi.

51

- 7.6.2.6.8 Taulun uloimman pistevyöhykkeen ulkopuolelle osunut nuoli merkitään ohiammutuksi.
- 7.6.2.7 Mikäli nuoli löytyy maasta radalta tai taustan takaa, ja jonka väitetään pompanneen tai menneen läpi taustasta, täytyy nuolen, tuomarien mielestä, olla ensin osunut taustaan. Mikäli taulusta löytyy pistevyöhykkeiltä enemmän kuin yksi merkitsemätön osumareikä, kun pomppu tai läpimeno on tapahtunut, annetaan kilpailijalle alimman merkitsemättömän reiän mukainen osuma-arvo.
- 7.6.2.8 Ottelukierroksilla nuolen mennessä taustan läpi, pompputilanteessa tai jäädessä roikkumaan taustaan, ei kilpailua keskeytetä.
- 7.6.2.9 Ohilaukaus kirjataan tuloskorttiin merkinnällä "M".
- 7.6.3 Tulosten kirjaamisen jälkeen Ammunnanjohtajan on, ennen kuin mitään merkkiä ammunnan jatkumisesta annetaan, varmistettava ettei taustoihin ole jäänyt nuolia.
- 7.6.3.1 Mikäli nuolia on vahingossa jäänyt taustaan, ammuttaa ei keskeytetä. Nuolensa unohtanut kilpailija voi ampua sarjansa käyttäen toisia nuolia tai ampua kyseiset nuolet matkan päätyttyä. Tuomari osallistuu ko. sarjan tulosmerkintään ja varmistaa, että tauluun jääneet nuolet tarkistetaan kilpailijan tuloskortista ennenkuin mitään nuolia vedetään taustasta.
- 7.6.3.2 Mikäli kilpailija jättää nuolensa esim. maahan taulujen luo, saa hän ampua seuraavan sarjansa käyttäen varanuoliaan, mikäli tuomarille on ilmoitettu asiasta ennen ammunnan alkua.
- 7.6.4 Merkitsijän sekä kilpailijan tulee allekirjoittaa tuloskortit ilmauksena siitä, että kilpailija hyväksyy jokaisen nuolen osuma-arvon. Mikäli merkitsijä osallistuu kilpailuun, tulee jonkun muun samaan taustaan ampuvan kilpailijan allekirjoittaa hänen korttinsa.
- 7.6.4.1 Kilpailuissa joissa ei ole virallisia merkitsijöitä ja kilpailijat merkitsevät itse, tarkoittavat allekirjoitetut tuloskortit (molemmat identtisiä) että kilpailija hyväksyy yhteistuloksen sekä kymppien ja x-kymppien määrän. Mikäli korttien yhteistulosten välillä on ristiriitaa, pienempi tulos on lopullinen. Kilpailunjärjestäjien ei ole pakko hyväksyä tai kirjata tuloskortteja, joista puuttuvat allekirjoitukset, yhteistulos, kymppien tai x-kymppien määrä.
- 7.6.4.2 Pudotuskierroksilla tulee molempien kilpailijoiden allekirjoittaa tuloskortit osoituksena että molemmat kilpailijat hyväksyvät jokaisen nuolen osuma-arvon, kymppien ja x-kymppien määrän sekä ottelun lopputuloksen. Merkitsijä ja ampujat ovat vastuussa täydellisesti täytetyistä tuloskorkeista (yhteistulos, kympit, x-kympit, allekirjoitukset). Mikä tahansa puuttuva tieto mitätöi tuloskortin, ts. ei huomioida tuloluettelossa.
- 7.6.4.3 Kaikilla pudotus- ja finaalkierroksilla tulee molempien kilpailijoiden allekirjoittaa tuloskortit osoituksena että molemmat kilpailijat hyväksyvät jokaisen nuolen osuma-arvon, kymppien ja x-kymppien määrän sekä ottelun lopputuloksen.
- 7.6.5 Tasatuloksen sattuessa määräytyy kilpailijoiden paremmuus seuraavassa järjestyksessä:
- 7.6.5.1 Kaikki tasatulostilanteet kaikilla kierroksilla, paitsi alempana mainitut (artikla 7.6.5.2):

52

- Henkilökohtaisessa ja joukketilaisessa kilpailussa:
 - Eniten 10 pisteen osumia (mukaanlukien sisäkymppi);
 - Eniten X:iä (sisäkymppi);
 - Jos nämäkin ovat tasan, on kilpailijoiden sijaluku sama, mutta merkittäessä sijoitusta pudotuskierrosten ottelukaavioon, ratkaistaan sijoitus arvalla.
- 7.6.5.2 Pudotuskierroksille pääsyssä, kierrokselta toiselle siirtymisessä tai ratkaistaessa mitalsijoituksia ottelujen jälkeen, ammutaan uusinnat tasatilanteen ratkaisemiseksi (ei lasketa kympejä eikä x-kympejä):
- 7.6.5.2.1 Pudotuskierroksille pääsyn tasatilanteen ratkaistaan viimeksi ammutulla matkalla heti kun viralliset tulokset on saatu. 30 metrillä taulujen asetelu uusintaa varten on seuraava:
- Henkilökohtaisessa kilpailussa on yksi kilpailija per tausta keskellä kenttää.
 - Ammuttaessa 80 cm:n täplätauluihin henkilökohtaisessa kilpailussa ampuu kilpailija uusinnan samaan taulupositioon (A, B, C tai D) kuin mikä hänellä oli kilpailussa.
 - Jokaisella joukkueella yksi 80 cm:n taulu tai kolme 80 cm:n täplätaulua kolmion muotoon sijoitettuna taustassa keskellä kenttää. Joukkueen jäsenet päättävät keskenään mihin täplään kukin ampuu.
- 7.6.5.2.2 Henkilökohtaisessa kilpailussa:
- Ammutaan yhden nuolen uusinta (enintään kolme kertaa);
 - Mikäli kolmannessakin uusinnassa tulos on tasan, lähimmäksi taulun keskipistettä ampunut on voittaja; tai
 - Ammutaan peräkkäisiä yhden nuolen uusintoja mitaten lähimmäksi keskipistettä ammuttu nuoli, kunnes tasatilanteen ratkeaa.
- 7.6.5.2.3 Joukkuekilpailussa:
- Ammutaan kolmen nuolen uusinta (yksi nuoli/kilpailija) (enintään kolme kertaa);
 - Mikäli kolmannessakin uusinnassa tulos on edelleen tasan, voittaa joukkue, jonka nuoli on lähimpänä keskipistettä
 - Mikäli lähimmät nuolet ovat yhtä kaukana keskipisteestä katsotaan seuraavaksi lähimmät nuolet jne.
 - Mikäli kolmanneksi lähimmät nuolet ovat edelleen yhtä kaukana, ammutaan vielä kolmen nuolen uusinta (1 nuoli/ampuja), ja mikäli tarpeen, katsotaan lähimmäksi keskipistettä ampunut joukkue, kunnes tasatilanteen ratkeaa.
 - Joukkuekilpailun uusinnassa aikarajoitus on yksi (1) minuutti.
- 7.6.5.2.4 Kilpailijoiden on pysyttävä kilpailukentällä niin kauan, kunnes virallinen tieto uusinoista on annettu. Kilpailija, joka ei ole läsnä osallistukseen uusintaan, julistetaan hävinneeksi.
- 7.6.6 Maailmanmestaruuskilpailujen sijoitusjärjestys noudattaa em. menetelyä, mutta ne kilpailijat jotka ovat pudonneet ottelukierroksen aikana ja ovat tasatuloksessa, sijoitetaan artiklan 7.6.5.1 mukaiseen järjestykseen (katso yksityiskohdat kirjasta Organizers Manual of the Outdoor Target Archery Championships, Liite 2).

- 7.6.7 Sijoitusjärjestys muissa kilpailuissa noudattaa myös em. menettelyä, mutta ne kilpailijat jotka ovat pudonneet ottelukieroksen aikana ja ovat tasatuloksessa, sijoitetaan samalle sijalle (ei lasketa kympejä eikä x-kympejä).
- 7.6.8 Järjestäjien tulee kilpailujen päätyttyä laatia täydellinen tulosluettelo kaikille osallistujille: kilpailijoille, joukkueenjohtajille, FITA:n hallituksen jäsenille, paikalla oleville kongressiedustajille, tuomareille ja ammunnanjohtajalle.
- 7.7 AMMUNNANJOHTO JA TURVALLISUUS**
- 7.7.1 Kilpailulle tulee nimetä ammunnanjohtaja.
- 7.7.1.1 Ammunnanjohtajan tulee olla mikäli mahdollista tuomari. Hän ei saa osallistua ammuntaan.
- 7.7.1.2 Ammunnanjohtajalle voidaan järjestäjän harkinnan mukaan nimetä apulaisia huolehtimaan kaikkien vastuiden suorittamisesta.
- 7.7.2 Ammunnanjohtaja käynnistää ja valvoo tarpeellisina pitämiään turvatoimia (katso myös artikla 7.1.1.10). Hänen tehtäviinsä kuuluu:
- 7.7.2.1 Valvoo ja johtaa ammunnan suorittamista, ajanottoa sekä ammuttajärjestystä.
- 7.7.2.2 Valvoo kuulutuslaitteiden käyttöä, valokuvaajien liikkumista jne., ettei kilpailijoita häiritä.
- 7.7.2.3 Valvoo, että katsojat pysyvät esteiden takana.
- 7.7.2.4 Vaaratilanteessa ammunnanjohtaja voi keskeyttää kaiken ammunnan antamalla sarjan äänimerkkejä (vähintään viisi). Keskeytyksen jälkeen annettava yksi äänimerkki merkitsee lupaa jatkaa ammuntaa.
- 7.7.2.5 Kilpailijan saapuessa kilpailupaikalle, kun ammunta on jo alkanut, menettää hän jo ammuttu nuolet, ellei viivästyminen ole johtunut kilpailijasta riippumattomista tekijöistä. Mikäli ammunnanjohtaja hyväksyy viivästyksen syyt, saa kilpailija ampua menetetyt nuolet, kun matkan kaikki nuolet on ammuttu, mutta korkeintaan 12 nuolta. Ottelukieroksen pudotus- ja finaalkieroksilla ei kilpailija saa ampua viivästyksen vuoksi ampumatta jääneitä nuolia.
- 7.7.2.6 Poikkeuksellisissa olosuhteissa voi ammunnanjohtaja pidentää aikarajoitusta neuvoteltuaan asiasta tuomareiden kanssa. Mikäli ammunta-aikaa pidennetään, tulee siitä ilmoittaa etukäteen kilpailijoille. Lopullisen tulosluettelon tulee sisältää maininta ammunta-ajan pidennyksestä sekä siihen johtaneista syistä. Kun käytössä on visuaalinen ajanvalvonta, tulee viimeisen 30 sekunnin merkinannon säilyä muuttumattomana.
- 7.7.3 Kilpailija saa jännittää jousen ilman nuolta tai nuoli jänteellä vain ammuttalinjalla seisten. Jousen saa jännittää nuolen kanssa vain tauluja kohti ja vasta sitten, kun kilpailija on varmistunut, ettei taustojen edessä eikä takana ole ketään.
- 7.7.3.1 Mikäli kilpailijan nuoli lähtee jousesta ennen kilpailua tai matkojen välisillä tauoilla, tarkoituksella

54

tai muuten, menettää kilpailija seuraavaan kilpailusarjan korkeimman osuman.

- 7.7.3.2 Merkitsijä tekee tästä merkinnän kyseisen kilpailijan tuloskorttiin ja merkitsee sarjan osumat (3 tai 6 nuolta). Näistä osuma-arvoista korkein mitätöidään. Tuomarin sekä kyseisen kilpailijan tulee nimikirjaimillaan vahvistaa osuman mitätöinti.
- 7.7.4 Ammunnan ollessa käynnissä vain ammuntavuorossa olevat kilpailijat saavat olla ammuntalinjalla katso artikla 7.5.5).
- 7.7.4.1 Muiden kilpailijoiden tulee pysytellä välineineen odotuslinjan takana. Kilpailijan ammuttua nuolensa tulee hänen heti siirtyä odotuslinjan taakse. Kilpailijat voivat jättää kaukoputkensa ammuntalinjalle sarjojen välillä, mikäli ne eivät ole esteenä toisille kilpailijoille.
- 7.7.4.2 Ottelukierroksen joukkuekilpailussa saa ammuntalinjalla olla kerrallaan vain yksi kilpailija joukkuetta kohti kahden muun kilpailijan odottaessa yhden metrin linjan takana ammuntavuorossa olevan siirtymistä kyseisen linjan taakse (katso artikla 7.5.2.3: pyörätuolista ampuvat kilpailijat).
- 7.7.5 Kilpailija ei saa koskettaa toisen kilpailijan välineitä ilman asianomaisen lupaa. Vakavat tapaukset saattavat johtaa rangaistuksiin.
- 7.7.6 Tupakointi ei ole sallittua kilpailijoiden alueella ja sen edessä.
- 7.7.7 Kilpailija ei saa jännittää jousta sellaisella tavalla, josta tuomarien mielestä saattaa olla, jousen vahingossa lauetessa, vaarana nuolen lentäminen turva-alueen ulkopuolelle tai muun turva- välineen (verkko, seinä tms.) yli. Mikäli kilpailija edelleen jatkaa kyseisen tekniikan käyttöä, voivat tuomariston puheenjohtaja ja/tai ammunnanjohtaja turvallisuuden nimissä käskä häntä lopettamaan ammunta välittömästi ja poistumaan kilpailualueelta.

7.8 SÄÄNTÖRIKKOMUSTEN SEURAUKSET

Alla on listattu kilpailijoita koskevat rangaistukset ja/tai sanktiot kun sääntöjä on rikottu tai ehtoja ei täytetä, sisältäen seuraamukset kilpailijoilla tai virkailijoilla ko. tapauksissa.

- 7.8.1 Kelpoisuus, hylkääminen
- 7.8.1.1 Kilpailijat eivät saa kilpailla FITA:n alaisissa kilpailuissa, mikäli he eivät täytä niitä vaatimuksia, jotka on asetettu kappaleessa 2.
- 7.8.1.2 Kilpailija, joka todetaan rikkoneen jotakin yllämainituista säännöistä, suljetaan kilpailusta ja hän menettää saavuttamansa sijoituksen ja tulokset.
- 7.8.1.3 Kilpailija ei saa kilpailla FITA:n mestaruuskilpailuissa, jos hänen liittonsa ei täytä niitä vaatimuksia, jotka on asetettu artiklassa 3.7.2.
- 7.8.1.4 Kilpailija, joka todetaan kilpailleen artiklan 4.2 mukaisessa sarjassa ja jonka vaatimuksia hän ei täytä, suljetaan kilpailusta ja hän menettää saavuttamansa sijoituksen ja tulokset.

- 7.8.1.5 Kilpailija, joka todetaan syyllistyneen Liitteessä 5 mainittujen sääntöjen mukaiseen Doping-sääntörikkomukseen, alistuu seuraaville pakotteille (katso myös Liite 5, artikla 10):
- Huolimatta rangaistuksista jotka oma liitto on asettanut, FITA mitätöi kilpailijan kilpailussa saavuttamat tulokset, ja kaikki palkinnot ja mitalit tulee palauttaa FITA:n toimistoon.
 - Jos kilpailija on ampunut joukkueessa, suljetaan joukkue kilpailusta.
 - Näiden lisäksi sovelletaan liitteessä 5 artiklojen 9, 10 ja 11 mukaisia rangaistuksia.
 - Kilpailija, joka on kilpailukiellossa Doping-rikkomuksen takia, ei saa osallistua mihinkään FITA:n tai FITA:n jäsenliiton järjestämään kilpailutapahtumaan kilpailukieltonsa aikana (Liite 5, artikla 10.3).
- 7.8.1.6 Kilpailijan, jonka todetaan käyttäneen sääntöjenvastaisia välineitä, tulos voidaan mitätöidä (7.3).
- 7.8.1.7 Kilpailija tai joukkue, joka todetaan toistuvasti ampuneen sarjoissa enemmän nuolia kuin on sallittu, tulos voidaan mitätöidä (7.6.2.2).
- 7.8.1.8 Kilpailija, joka todistettavasti on rikkonut sääntöjä tahallaan, voidaan kieltää osallistumasta kilpailuun ja hän menettää saavuttamansa sijoituksen ja tulokset.
- 7.8.1.9 Kilpailija ei saa jännittää jouta sellaisella tavalla, josta tuomarien mielestä saattaa olla jousen vahingossa lauettessa vaarana nuolen lentäminen turva-alueen ulkopuolelle tai muun turva-välineen (verkko, seinä tms.) yli. Mikäli kilpailija edelleen jatkaa ampumista kyseisellä tavalla, käskävät tuomariston puheenjohtaja ja ammunnanjohtaja häntä lopettamaan ammunta ja poistumaan kilpailualueelta (7.7.7).
- 7.8.2 Tulosten menettäminen
- 7.8.2.1 Kilpailija joka saapuu kilpailupaikalle ammunnan jo alettua, menettää ampumatta jääneet nuolet, paitsi siinä tapauksessa että ammunnanjohtaja hyväksyy selityksen, että viivästyminen johtui kilpailijasta riippumattomista syistä (7.7.2.5).
- 7.8.2.2 Jos kilpailijalle tapahtuu välinerikko, hänen sallitaan ampua vain ne nuolet, jotka voidaan ampua 15 minuutissa normaalin käytännön mukaisesti. Kaikki muut nuolet menetetään (7.4.2.4; katso myös 7.4.2.6).
- 7.8.2.3 Mikäli kilpailija ampuu nuolensa ennen tai jälkeen sallitun ammunta-ajan tai väärällä vuorolla, lasketaan nuoli kuuluvaksi samaan kilpailusarjaan, ja ampuja menettää korkeimman osuma-arvon, joka merkitään ohilaukaukseksi. Tapahtuneen rikkeen tuomari osoittaa nostamalla punaisen kortin.
- 7.8.2.4 Kilpailija joka ampuu nuolensa ammunnanjohtajan virallisesti päätettyä harjoitusammunnan kilpailukentällä, kun nuolet on haettu tauluilta, tai matkojen tai kierrosten välillä, lasketaan ammuttu nuoli mukaan seuraavaan kilpailusarjaan ja kilpailija menettää korkeimman osuma-arvon (joka merkitään ohilaukaukseksi) ko. sarjasta. Tapahtuneen rikkeen tuomari osoittaa nostamalla punaisen kortin.
- 7.8.2.5 Mikäli Ottelukierroksen joukkuekilpailussa joku joukkueen jäsenistä ampuu nuolensa ennen tai

56

- jälkeen asianmukaisten merkkien, jotka aloittavat tai lopettavat ammunta-ajan, lasketaan nuoli kuuluvaksi samaan kilpailusarjaan ja joukkue menettää korkeimman osuma-arvon, joka merkitään ohilaukaukseksi. Tapahtuneen rikkeen tuomari osoittaa nostamalla punaisen kortin.
- 7.8.2.6 Mikäli kilpailijalle (tai joukkueen jäsenelle) kuuluvia nuolia löydetään taustasta, taustan läheltä maasta tai radalta enemmän kuin kolme (tai kuusi) tai yhdeksän joukkuekilpailussa, vain kolme (tai kuusi) alinta ja joukkuekilpailussa yhdeksän alinta osuma-arvoa merkitään. (7.6.2.2).
- 7.8.2.7 Mikäli joukkueen jäsen ampuu Ottelukierroksen joukkuekilpailussa enemmän kuin kaksi nuolta, käytetään seuraavaa sääntöä:
- Jos kilpailija ei pysty ampumaan kahta nuoltaan sarjassa, lasketaan ampumattomien nuolten lukumäärä kuitenkin mukaan. Ampumaton nuoli merkitään ohilaukaukseksi. Jos nuolten yhteislukumäärä, mukaanlukien ampumattomat nuolet, ylittää kuusi, sovelletaan artiklaa 7.8.2.6.
- 7.8.2.8 Mikäli joukkueen jäsen ampuu enemmän kuin sallitun määrän nuolia (joukkueiden ampuessa vuorotellen) ennen palaamistaan 1 metrin linjan taakse, menettää joukkue ko. sarjan korkeimman osuman. Tapahtuneen rikkeen tuomari osoittaa nostamalla punaisen kortin.
- 7.8.3 Joukkueiden Ottelukierrosten aikarangaistukset
(katso yksityiskohdat kirjasta FITA Organizers Manual of the Target Archery Championships):
- 7.8.3.1 Jos joukkueen jäsen ylittää 1 metrin linjan liian aikaisin, tuomari nostaa keltaisen kortin tai syyttää keltaisen valon ammutalinjan eteen merkiksi, että kilpailijan on palattava takaisin 1 metrin linjan taakse aloittaakseen uudelleen tai tilalle on tultava toinen joukkueen kilpailija ampumaan nuolensa.
- 7.8.3.2 Mikäli joukkue ei noudata keltaista korttia tai valoa, ja kilpailija ampuu nuolensa kaikesta huolimatta, menettää joukkue korkeimman osuma-arvon kyseisestä sarjasta. Tapahtuneen rikkeen tuomari osoittaa nostamalla punaisen kortin.
- 7.8.3.3 Samaa menettelyä käytetään, mikäli kilpailija ottaa nuolen viinistään ennen kuin hän on ammutalinjalla.
- 7.8.4 Varoitukset
- Kilpailijat, joita on varoitettu useammin kuin kerran, ja jotka jatkavat seuraavien sääntöjen rikkomista tai eivät noudata tuomareiden päätöksiä ja ohjeistuksia, kohdellaan artiklan 7.8.1.8 mukaisesti:
- 7.8.4.1 Tupakointi ei ole sallittua kilpailijoiden alueella ja sen edessä (7.7.6).
- 7.8.4.2 Kilpailija ei saa koskettaa toisen kilpailijan välineitä ilman asianomaisen lupaa (7.7.5).
- 7.8.4.3 Kilpailija ei saa jännittää joutaan, nuolen kanssa tai ilman, muualla kuin ammutalinjalla (7.7.3).

57

- 7.8.4.4 Ammunnan aikana vain ne kilpailijat, joiden vuoro on ampua, saavat olla ammuttalinjalla (7.7.4).
- 7.8.4.5 Kilpailija ei saa nostaa jousikättään ennen kuin aikavalvonnan alkamisen merkkiäänä on annettu (7.4.3).
- 7.8.4.6 Taulua ja nuolia ei saa koskettaa ennekuin kaikki osumat on merkitty (7.6.2.1).
- 7.8.4.7 Kilpailija ei saa jouta jännittäessään käyttää sellaista tekniikkaa, joka tuomarien mielestä jousen vahingossa lauetessa lennättäisi nuolen yli turva-alueen tai turvajärjestelyjen (verkko, aita jne.) (7.7.7).
- 7.9 TUOMARITOIMINTA**
- 7.9.1 Tuomareiden tehtävänä on varmistaa, että kilpailu suoritetaan FITA:n sääntöjen mukaisesti, ja kaikkia kilpailijoita kohdellaan tasapuolisesti.
- 7.9.1.1 Kilpailussa tulee aina olla **vähintään yksi tuomari**. Jokaista alkavaa kymmentä taustaa kohti tulee nimetä vähintään yksi tuomari, lukuunottamatta kilpailuja jotka ammutaan artiklan 3.11.1.1 mukaisesti. Tuomareiden tehtävät ovat seuraavat:
- 7.9.1.2 He tarkistavat kaikki matkat ja radan mittaukset, taulujen ja taustojen mitat, että taulut ovat oikealla korkeudella maasta ja että kaikki taustat on asetettu samaan kulmaan.
- 7.9.1.3 He tarkistavat kilpailualueen varusteet.
- 7.9.1.4 He tarkistavat kilpailijoiden välineet ennen kilpailua (aika ilmoitetaan kilpailuohjelmassa) sekä milloin tahansa kilpailun aikana.
- 7.9.1.5 He valvovat ammunnanjohtoa.
- 7.9.1.6 He valvovat tulosten merkintää.
- 7.9.1.7 He päättävät yhdessä ammunnanjohtajan kanssa ammuttaa koskevista asioista.
- 7.9.1.8 He käsittelevät esille tulevat erimielisyydet ja valitukset, ja mikäli tarpeen, siirtävät ne jurylle.
- 7.9.1.9 He päättävät yhdessä ammunnanjohtajan kanssa ammunnan keskeyttämisestä vaikeiden sääolojen, sähkökatkojen, onnettomuuden sattuessa tai muun tapauksen vuoksi, mutta varmistavat mikäli mahdollista päivittäisen ohjelman toteuttamisen saman päivän aikana.
- 7.9.1.10 He käsittelevät joukkueenjohtajien tekemiä valituksia ja pyyntöjä, sekä tarvittaessa ryhtyvät asian vaatimiin toimiin. Yhteiset päätökset tehdään yksinkertaisella ääntenenemmistöllä. Äänten mennessä tasan voittaa se mielipide, jonka puolella tuomariston puheenjohtaja on.
- 7.9.1.11 He käsittelevät ammunnan johtamista tai kilpailijoiden käyttäytymistä koskevia kysymyksiä. Nämä asiat on esitettävä tuomareille viivytyksettä, ja joka tapauksessa ennen palkintojen jakoa. Tuomariston tai juryn päätös on lopullinen.

7.9.1.12 He varmistavat niin pitkälle kuin mahdollista, että kilpailijat ja toimitsijat noudattavat FITA:n sääntöjä kuin myöskin tuomariston tarpeelliseksi katsomia päätöksiä ja ohjeita.

7.10 KYSYMYKSET JA KIISTAT

7.10.1 Mikäli tauluammunnassa syntyy erimielisyyttä nuolen osuma-arvosta, tulee paikalle kutsua tuomari ennen kuin nuolet poistetaan taulusta.

7.10.1.1 Tuomarin päätös on lopullinen.

7.10.1.2 Virhe nuolen osuma-arvon merkitsemisessä voidaan korjata, mikäli nuolia ei ole poistettu taulusta, ja mikäli kaikki taustaan ampuvat kilpailijat hyväksyvät ja vahvistavat nimikirjaimillaan korjauksen. Mikäli tulosten merkinnässä syntyy muuta kiistaa, tulee asia saattaa tuomarin ratkaistavaksi.

7.10.1.3 Mikäli kentän välineistö on viallinen tai taulu on kohtuuttomasti kulunut tai muuten vaurioitunut, kilpailijan tai joukkueenjohtajan tulee kääntyä tuomariston puoleen viallisen välineen vaihtamiseksi tai korjaamiseksi.

7.10.2 Ammunnanjohtoa tai kilpailijoiden käyttäytymistä koskevat huomautukset on esitettävä tuomareille ennen seuraavaa kilpailuvaihetta.

7.10.2.1 Huomautukset päivittäin julkaistavista tuloksista on esitettävä tuomareille viivytyksettä, jotta mahdolliset korjaukset voidaan suorittaa ennen palkintojen jakoa.

7.11 VALITUKSET

7.11.1 Mikäli kilpailija ei ole tyytyväinen tuomareiden päätöksiin, voi hän, paitsi artiklan 7.10.1 mukaisessa tapauksessa, valittaa jurylle artiklan 3.13 mukaisesti. Kiistanalaisia palkintoja ei jaeta ennen juryn päätöstä.

KAPPALE 8 SISÄAMMUNTAKIERROKSET

8.1 RADAN RAKENNE

8.1.1 Radan tulee noudattaa seuraavia sääntöjä:

8.1.1.1 Radan tulee olla suorakaiteen muotoinen ja etäisyydet mitataan pystysuoraan kunkin taulun keskipisteen alapuolella olevasta pisteestä kohtisuoraan ammuntalinjaa vastaan. Vaihteluväli 25/18 m etäisyyksillä on +/-10 cm.

8.1.1.2 Ammuntalinjan taakse, vähintään kolmen metrin päähän, tulee merkitä odotuslinja.

8.1.1.3 Jokainen tausta on numeroitava ja asetettava 0-10 asteen kulmaan pystysuoraan nähden. Taustalinjan kaikkien taustojen tulee kuitenkin olla samassa kulmassa.

- 8.1.1.4 Samanlaisten taulujen keskipisteiden korkeuden tulee aina näyttää suoralta linjalta.
- 8.1.1.5 Ammuntalinjalle on merkittävä kohtisuoraan jokaista taustaa kohti ammuntapaikka.
- 8.1.1.4.3 Neljän ja kolmen pystykolmoistaulun asettelu:
Käytettäessä kolmea tai neljää pystykolmoistaulua tulee keskimmaisten keskustojen olla 130 cm:n korkeudella lattiasta. Käytettäessä neljää pystykolmoistaulua tulee toisen ja kolmannen taulun pistevyöhykkeiden välillä olla tilaa vähintään 10 cm, sekä enintään 5 cm tilaa ensimmäisen ja toisen sekä kolmannen ja neljännen taulun pistevyöhykkeiden välillä. Käytettäessä kolmea pystykolmoistaulua tulee kaikkien pistevyöhykkeiden olla vähintään 10 cm:n päässä toisistaan.
- 8.1.1.6 Kenttä voidaan jakaa viivoilla enintään kaksi kilpailijaa sisältäviin käytäviin. Käytävän on oltava vähintään 160 cm leveä kahdelle yhtäaikaan ampuvalle kilpailijalle, ja kilpailijaa kohti tulee olla tilaa vähintään 80 cm.
- 8.1.1.7 Ammuntalinjan eteen on merkittävä 3 metrin linja (katso 8.4.5.1).
- 8.1.1.8 Valonlähteen, joko luonnollisen tai keinotekoisin, ja sen vaikutukset tauluihin tulee ottaa huomioon.
- 8.1.1.9 On suositeltavaa, että eri kilpailijasarjat erotellaan ammuntalinjalla.
- 8.1.1.10 Hallin koon salliessa, tulee kentän sivuille pystyttää esteitä katsojia varten. Näiden esteiden tulee olla vähintään 10 metrin etäisyydellä taululinjan päästä ja vähintään 5 metriä odotuslinjan takana. Taustojen takana ei saa olla katsojia. Jos käytössä ei ole sivusteitä, ei katsojia saa laskea myöskään odotuslinjan takana olevan esteen etupuolelle.
- 8.1.1.11 Sisäottelukierroksen joukkuekilpailussa on merkittävä selvästi näkyvä linja yhden metrin päähän ammuntalinjan taakse. Linjan on oltava vähintään 3 cm leveä.
- 8.1.1.12 Sisäottelukierroksen joukkuekilpailussa on merkittävä kilpailijoiden ja valmentajan alueet näkyviin 1 metrin linjan taakse kuten on osoitettu piirroksissa liitteessä 1.

8.2 RADAN VARUSTUS

- 8.2.1 Taulut
Sisäkilpailuissa on käytössä kuusi eri taulua:
- 60 cm:n kymmenrenkainen taulu
 - 60 cm:n kolmion muotoinen täplätaulu
 - 60 cm:n pystykolmoistäplätaulu
 - 40 cm:n kymmenrenkainen taulu
 - 40 cm:n kolmion muotoinen täplätaulu
 - 40 cm:n pystykolmoistäplätaulu
- FITA:n alaisissa kilpailuissa saa käyttää vain sellaisen valmistajan tauluja, jolla on FITA:n

60

myöntämä valmistusoikeus.

8.2.1.1

Kuvaus

60 ja 40 cm:n taulut on jaettu viiteen samankeskeiseen väriwyöhykkeeseen, jotka ovat keskustasta lukien: kulta (keltainen), punainen, vaaleansininen, musta ja valkoinen. (Vaaleansinisen ja mustan sekä mustan ja valkoisen rajalla ei ole wyöhykkeitä erottavaa rajaviivaa). Kukin väri on edelleen jaettu ohuella viivalla kahteen yhtä leveään osaan, jolloin muodostuu kymmenen samanlevyistä tuloswyöhykettä. Näiden wyöhykkeiden leveys mitattuna keltaisen keskipisteestä on:

- 3 cm 60 cm:n tauluissa;
- 2 cm 40 cm:n tauluissa.

Wyöhykkeitä erottavien viivojen on sijaittava kokonaan korkeampiarvoisen (sisemmän) wyöhykkeen sisällä. Valkoisen wyöhykkeen uloin rajaviiva sijaitsee kokonaan pistewyöhykkeellä. Sekä 60 cm:n että 40 cm:n tauluissa saavat rajaviivat olla enintään 2 mm leveitä. Taulun keskipistettä kutsutaan "neulanreiäksi" ja se merkitään enintään 1 mm leveistä ja enintään 4 mm pitkistä viivoista muodostetulla pienellä ristillä. Taljajousiluokkaa varten on tauluihin lisätty sisäkymppi, jonka halkaisija 60 cm taulussa on 3 cm ja 40 cm taulussa 2 cm. Lisäksi voidaan käyttää kolmoistauluja. (Sisäottelukieroksella käytetään 40 cm:n kolmoistauluja. Sisäämunnan maailmanmestaruuskilpailuissa pystykolmoistaulut ovat pakollisia). Niillä on samat mitat, kun FITA:n 60 cm:n ja 40 cm:n tauluilla, mutta viisi ulointa pistewyöhykettä on poistettu. Tällöin uloin pistewyöhyke on vaaleansininen 6. Kukin taulu koostuu kolmesta tällaisesta valkealla pohjalla olevasta joko kolmion muotoon tai päällekkäin sijoitetusta keskustasta. Keskipisteet ovat n. 32 cm:n etäisyydellä toisistaan 60 cm:n tauluissa ja n. 22 cm:n etäisyydellä toisistaan 40 cm:n tauluissa.

8.2.1.2

Wyöhykkeiden pistearvot ja värispesifikaatit

Pistealue	Värit	Pantone
10	keltainen	107U
9	keltainen	107U
8	punainen	032U
7	punainen	032U
6	vaaleansininen	306U
5	vaaleansininen	306U
4	musta	prosessimusta
3	musta	prosessimusta
2	valkoinen	-----
1	valkoinen	-----

8.2.1.3

Mitat ja niiden vaihteluvälit

Taulun mitat tarkistetaan mittaamalla jokaisen pistewyöhykkeen leveys keskipisteen kohdalta. Leveys ei saa poiketa +/- 1 mm enempää pistewyöhykkeillä 10, 9 ja 8 ja +/- 2 mm enempää muilla pistewyöhykkeillä.

61

Alue	Taulujen ja pistevyöhykkeiden halkaisijat (cm)				Vaihteluväli mm +/-
	122	80	60	40	
Sisä-10	6.1	4	3	2	1
10	12.2	8	6	4	1
9	24.4	16	12	8	1
8	36.6	24	18	12	1
7	48.8	32	24	16	2
6	61.0	40	30	20	2
5	73.2	48	36	24	2
4	85.4	56	42	28	2
3	97.6	64	48	32	2
2	109.8	72	54	36	2
1	122.0	80	60	40	2

Taljajousiluokassa vain sisä-10 antaa 10 pistettä, muu keltainen vyöhyke 9 pistettä.

8.2.2 Taulujen koko eri ammuntaetäisyyksillä.

Ammuttaessa 25 m:n etäisyydeltä käytetään 60 cm:n taulua. Ammuttaessa 18 m:n etäisyydeltä käytetään 40 cm:n taulua.

8.2.2.1

Kierrokset ja taulut

Sisäottelukierroksella käytetään täplätauluja. Pudotus- ja finaalkierroksella taulut asetetaan taustoihin pareittain. Pystykolmoistäplätaulut ovat pakollisia sisäämunnan Maailmanmestaruuskilpailuissa. Kymmenrenkaisten tai täplätaulujen käyttö kaikissa muissa kilpailuissa on järjestäjien päätettävissä, jolloin saman sarjan tai luokan kilpailijat voivat ampua erilaisiin tauluihin.

8.2.2.1.1

Yksittäisen tai kahden taulun asettelu:

Yhden taulun keskustan tai pystykolmoistaulun keskimmäisen täplän tulee olla 130 cm:n korkeudella lattiatasosta. Käytettäessä kolmion muotoisia kolmoistauluja korkeus mitataan kahden alemman täplän keskustaasta. Käytettäessä kahta taulua rinnakkain, tulee pistevyöhykkeiden minimietäisyys toisistaan olla 10 cm. 60 cm:n tauluilla tulee pistevyöhykkeiden minimietäisyys toisistaan olla 2 cm.

8.2.2.1.2

Neljän 40 cm:n kymmenrenkaisten tai kolmion muotoisen täplätaulun asettelu:

Käytettäessä neljää 40 cm:n taulua tulee ylempien taulujen keskipisteiden olla enintään 162 cm:n korkeudella lattiasta. Alempien taulujen keskipisteiden tulee olla vähintään 100 cm:n korkeudella lattiasta.

Käytettäessä kolmion muotoisia täplätauluja maksimikorkeus mitataan ylimmistä keskustoista ja minimikorkeus alimmista keskustoista. Samalla korkeudella olevien pistevyöhykkeiden minimietäisyys toisistaan tulee olla 10 cm. Jokainen taulu asetetaan omaan taustaneljännekseensä (katso Liite 1).

8.2.2.1.3

Neljän, kolmen tai kahden pystykolmoistäplätaulun asettelu:

Käytettäessä kolmea tai neljää pystykolmoistäplätauluja tulee keskimmäisten keskustojen olla 130 cm:n korkeudella lattiasta. Käytettäessä neljää pystykolmoistaulua tulee toisen ja kolmannen taulun pistevyöhykkeiden välillä olla tilaa vähintään 10 cm, sekä enintään 5 cm tilaa

62

ensimmäisen ja toisen sekä kolmannen ja neljännen taulun pistevyöhykkeiden välillä. Käytettäessä kolmea pystykolmoistäplätaulua (joukkuekilpailun uusinnassa) tulee kaikkien pistevyöhykkeiden olla vähintään 10 cm:n päässä toisistaan. Kahta pystykolmoistäplätaulua käytettäessä (henkilökohtaisessa ja joukkuekilpailussa) tulee pistevyöhykkeiden välillä olla tilaa vähintään 25 cm.

- 8.2.2.2 Taulujen materiaali
Taulu voi olla valmistettu paperista tai muusta sopivasta materiaalista. Samassa kilpailusarjassa tulee kaikkien taulujen olla värisävyltään samanlaisia ja valmistettu samasta materiaalista.
- 8.2.3 Taustat
Taustan, oli se sitten pyöreä tai nelikulmainen, on oltava riittävän suuri pysäyttämään myös hiukan taulusta ohi menneen nuolen.
- 8.2.3.1 Taustassa tai tukikehyksissä olevat kohdat, jotka voivat vahingoittaa nuolta, tulee peittää. Erityisesti tulee varmistaa, kun samassa taustassa on enemmän kuin yksi taulu, että nuoli ei vahingoitu tukikehyksistä läpäistessään taustan.
- 8.2.3.2 Taustoissa tulee olla taulunumerot. Numeroiden tulee olla 30 cm korkeita vuorotellen mustia keltaisella pohjalla ja keltaisia mustalla pohjalla, (nro 1 musta keltaisella pohjalla, nro 2 keltaisen mustalla pohjalla jne.) Numerolaput on sijoitettava kunkin taustan keskikohdan ylä- tai alapuolelle siten, etteivät ne missään tapauksessa ole taulun edessä.
- 8.2.4 Ajanvalvontalaitteet
Katso artikla 7.2.4.
- 8.2.5 Muut välineet
Katso artikla 7.2.5.
- 8.3. KILPAILIJAN VARUSTEET**
- 8.3.1. Tähtäinjousiluokka katso artikla 7.3.1.
- 8.3.2 Taljajousiluokka katso artikla 7.3.3. ja S 7.3.6.
- 8.3.3 Kaikissa kilpailuluokissa on kilpailijoilta kielletty :
- 8.3.3.1 Kaikki elektroniset kommunikointilaitteet ja kuulokkeet odotuslinjan etupuolella.
- 8.4 AMMUNTA**
- 8.4.1 Jokainen kilpailija ampuu nuolensa kolmen nuolen sarjoina, ellei toisin määrätä.
- 8.4.1.1 Ammunta suoritetaan vain yhteen suuntaan.

63

8.4.1.2

Pudotuskierroksella menetellään seuraavasti:

- 1/16-pudotus. Ensin naiset ampuvat 18 nuolen ottelunsa 16 taustaan, ja sen jälkeen ampuvat miehet nuolensa samoihin taustoihin. Sitten taustalinjan kummastakin päästä poistetaan neljä taustaa, jolloin jäljelle jää kahdeksan taustaa keskelle kenttää;
- 1/8-pudotus. Ensin naiset ampuvat kahdeksaan taustaan, ja sen jälkeen ampuvat miehet. Sitten kaksi keskimmäistä taustaa siirretään, yksi taustalinjan kumpaankin päähän, jolloin syntyy kaksi neljän taustan ryhmää;
- Naiset ja miehet voivat ampua samaan aikaan, mikäli tarpeen; Tällöin taustoja tulee olla kaksinkertainen määrä. Jokaisen vaiheen jälkeen tulee pitää sopivanmittainen tauko.

8.4.1.3

Finaalikerroksella menetellään seuraavasti:

- Neljännesfinaali: Jäljellä olevat kahdeksan naista ja kahdeksan miestä asettuvat taustoihin vastaavasti, naiset vasemmalle ja miehet oikealle puolelle, ja ampuvat 12 nuolen ottelunsa samanaikaisesti. Sitten neljä ulointa taustaa poistetaan;
- Semifinaali: Jäljellä olevat neljä naista ja neljä miestä asettuvat taustoihin vastaavasti, naiset vasemmalle ja miehet oikealle puolelle, ja ampuvat 12 nuolen ottelunsa samanaikaisesti;
- Finaalit kolmannesta ja neljännestä sijasta ammutaan kuten yllä;
- Kultamitaliottelu: Ensin ampuvat naiset viimeiset 12 nuoltaan; sitten ampuvat miehet viimeiset 12 nuoltaan;
- Jokaisen vaiheen jälkeen tulee pitää sopivanmittainen tauko.

8.4.1.4

Joukkuekilpailuissa jokainen kilpailija ampuu omaan kolmoistäplätauluunsa, yksi nuoli kuhunkin keskusta.

8.4.2.

Kilpailijalla on aikaraja kolmen nuolen sarjan ampumiseen (katso myös artikla 8.5.4).

8.4.2.1

Kutakin kolmen nuolen sarjaa kohti saa käyttää aikaa korkeintaan kaksi (2) minuuttia.

8.4.2.2 – 8.4.7

Katso 7.4.2.2 – 7.4.7.

8.5

AMMUNTAJÄRJESTYS JA AJANVALVONTA

8.5.1

Jokainen kilpailija ampuu omaan tauluunsa tai keskustoihinsa.

8.5.1.1

Neljän kilpailijan ampuessa pareittain, ja kahden kilpailijan ampuessa samanaikaisesti, on kierto seuraava:

- AB – CD;

64

- CD – AB;
 - AB – CD, jne.
- 8.5.1.2 Kilpailija A ampuu vasemmanpuoleiseen tauluun ja Kilpailija B ampuu oikeanpuoleiseen tauluun. Kilpailija C ampuu vasemmanpuoleiseen tauluun ja Kilpailija D ampuu oikeanpuoleiseen tauluun.
- 8.5.1.3 Käytettäessä 40 cm:n tauluja kahdella korkeudella, ampuu Kilpailija A ylärivin vasemmanpuoleiseen tauluun ja Kilpailija B ampuu ylärivin oikeanpuoleiseen tauluun. Kilpailija C ampuu alarivin vasemmanpuoleiseen tauluun ja Kilpailija D ampuu alarivin oikeanpuoleiseen tauluun.
- 8.5.1.4 Kahden kilpailijan käytettäessä 40 cm:n pystykolmoistäplätauluja, ampuu Kilpailija A vasemmanpuoleiseen tauluun ja Kilpailija B oikeanpuoleiseen tauluun. Jos kilpailijoita on neljä, A ampuu vasemmanpuoleiseen, B ampuu kolmanteen tauluun, C ampuu toiseen ja D neljäljanteen tauluun.
- 8.5.1.5 Sisäottelukierroksen joukkuekilpailussa kullakin joukkueella on kaksi kolmoistäplätauluja. Käytettäessä kolmionmuotoisia täplätauluja tulee alempien keskustojen olla 130 cm:n korkeudella lattiasta.
- 8.5.1.6 Kukin joukkueen kilpailija saa ampuu kaksi nuoltaan haluamiinsa keskustoihin, kuitenkin joka nuolen eri keskustaan.
- 8.5.1.7 Katso 7.5.1.5.
- 8.5.2 FITA:n sisäämmunnan Maailmanmestaruuskilpailuissa:
- 8.5.2.1 Karsintakierroksella ampuu neljä kilpailijaa samaan taustaan kahden kilpailijan ampuessa samanaikaisesti, kukin kilpailija omaan pystykolmoistäplätauluunsa. Nuolet ammutaan kolmen nuolen sarjoina.
- 8.5.2.2 Sisäottelukierroksen henkilökohtaisessa kilpailussa:
- Pudotuskierroksilla ampuu kaksi kilpailijaa samaan taustaan, he ampuvat yhtäaikaan, kumpikin omaan pystykolmoistäplätauluunsa;
 - Finaalikerroksilla on vain yksi kilpailija joka taustassa, ammunta tapahtuu vuorotellen, kumpikin kilpailija ampuu omaan pystykolmoistäplätauluunsa;
 - Ensimmäisessä pudotus-/finaalikerroksen ottelussa ylempi kilpailija (kaaviossa) ampuu vasemmalla puolella ko. ottelussa. Kilpailijoiden sijoittelu vasemmalle/oikealle noudattaa ottelukaaviota kaikissa peräkkäisissä otteluissa. Järjestäjät valitsevat käytettävät taustat kilpailun jokaisessa vaiheessa.
 - Yksittäisessä ottelussa, ammuttaessa vuorotellen, karsintakierroksella korkeammalle sijoittunut kilpailija (joukkue) päättää ensimmäisen sarjan aloitusvuoron. Kilpailija jolla on

65

pienempi yhteistulos edellisen sarjan jälkeen, aloittaa seuraavan sarjan. Mikäli kilpailijat ovat tasoissa, kilpailija joka aloitti ensimmäisen sarjan, ampuu ensin seuraavalla sarjalla.

8.5.2.3

Sisäottelukierroksen joukkuekilpailussa:

- Molemmat joukkueet aloittavat jokaisen sarjan siten, että kaikki joukkueen kilpailijat ovat 1 metrin linjan takana. Vasta kun Ammunnanjohtaja antaa aloitusmerkin ja käynnistää kellon, saa ensimmäinen kilpailija siirtyä 1 metrin linjan yli ammutalinjalle.
- Ensimmäisellä pudotus-/finaalikerroksella ylempi joukkue (kaaviossa) ampuu vasemmalla puolella ko. ottelussa. Joukkueiden sijoittelu vasemmalle/oikealle noudattaa ottelukaaviota kaikissa peräkkäisissä otteluissa. Järjestäjät valitsevat käytettävät taustat kilpailun jokaisessa vaiheessa.
- Joukkueella on kaksi pystykolmoistäplätaulua, yksi keskusta jokaista joukkueen kuutta nuolta kohden. Kukin kilpailija ampuu yhden nuolen valitsemaansa keskustaan.
- Joukkueen kilpailijat ampuvat kukin kaksi nuolta haluamassaan järjestyksessä.
- Yhden kilpailijan ollessa ammutalinjalla, odottavat muut vuoroaan 1 metrin linjan takana. Vain yksi kilpailija kerrallaan saa olla 1 metrin linjan etupuolella.
- Pyörätuolista ampuvat kilpailijat voivat pysytellä ammutalinjalla koko ottelun ajan. He osoittavat lopettaneensa ammunnan asettamalla jousensa kyljelleen polviensa päälle.
- Kilpailijat eivät saa ottaa nuolta viinistä ennen kuin he ovat asettuneet ammutalinjalle.
- Näiden sääntöjen rikkomisesta rangaistaan kuten on määrätty kohdassa 8.8.

8.5.2.4

Kuten artiklassa 7.5.2.4.

8.5.3

Ammunta-aika ja aikarajoitukset:

8.5.3.1

Ottelukierroksen otteluissa, ammuttaessa vuorotellen, on kilpailijalla aikaa 30 sekuntia nuolta kohti (myös tasatulosten uusinnoissa).

8.5.3.2

Uusinnoissa tai välinerikon takia ampumatta jääneiden nuolien takia on kilpailijaa aikaa 40 sekuntia nuolta kohden.

8.5.3.3

Joukkuekilpailun tasatulosten jälkeisissä uusinnoissa on joukkueella aikaa kolmen nuolen ampumiseen yksi minuutti.

8.5.3.4

Kolmen (3) nuolen sarjaa kohti saa kilpailija käyttää aikaa kaksi (2) minuuttia. Saman ajan saa joukkue käyttää kuuden (6) nuolen ampumiseen joukkueiden ottelukierroksilla.

- 8.5.3.5 Aikarajoitusta ei pidennetä missään olosuhteissa.
- 8.5.4 – 8.5.5.1 Katso artikkelit 7.5.5 – 7.5.6.1.
- 8.5.5.2 Useiden ottelijaparien kilpaillessa Finaalikerroksilla samanaikaisesti (ammunta vuorotellen), jokaisessa ottelussa on erillinen ajanotto. Jokaisen ottelun molemmat kilpailijat asettuvat yhtäaikaan ammuttalinjalle. 10 sekunnin kuluttua yksi äänimerkki aloittaa ensimmäisen kilpailijan 30 sekunnin yhden nuolen ammunta-ajan, ja ottelua valvova tuomari käynnistää ammunta-ajan näyttölaitteen. Kun tulos on ilmoitettu, yksi äänimerkki aloittaa toisen kilpailijan 30 sekunnin yhden nuolen ammunta-ajan. Näin jatketaan, kunnes jokainen kilpailija on ampunut kolme nuoltaan. Kun kaikkien ottelujen kilpailijat ovat lopettaneet ammuttansa, merkki tulostusjärjestyksen aloittamisesta tulee antaa välittömästi.
- Mikäli käytössä ei ole riittävästi erillisiä ammunta-ajan näyttölaitteita, Ammunnanjohtaja kontrolloi kaikkia otteluita yhtä aikaa.
- 8.5.5.3 Vain yhden ottelijaparin kilpaillessa (ammunta vuorotellen) molemmat kilpailijat asettuvat yhtä aikaa ammuttalinjalle. 10 sekunnin kuluttua yksi äänimerkki aloittaa ensimmäisen kilpailijan 30 sekunnin yhden nuolen ammunta-ajan. Kun tulos on ilmoitettu, yksi äänimerkki aloittaa toisen kilpailijan 30 sekunnin yhden nuolen ammunta-ajan. Näin jatketaan, kunnes kumpikin on ampunut kolme nuoltaan. Tätä menetelyä voidaan käyttää FITA:n Mestaruuskilpailujen kultamitalioitteluissa.
- 8.5.6 Mikäli ammunta keskeytyy sarjan aikana syystä tai toisesta, aikaraja laitetaan kohdalleen:
- 8.5.6.1 40 tai 30 sekuntia annetaan aikaa nuolta kohden Ottelukierroksen henkilökohtaisessa kilpailussa.
- 8.5.6.2 Maailmanmestaruuskilpailujen Ottelukierroksen joukkuekilpailussa kello pysäytetään näyttämään aikaa jolloin ammunta keskeytyi plus viisi (5) sekuntia. Ammunta jatkuu kilpailijan pysytellessä koko ajan ammuttalinjalla.
- 8.5.6.3 Ottelukierroksen joukkuekilpailuissa muissa kilpailuissa: 20 sekuntia annetaan nuolta kohden. Ammunta jatkuu kilpailijan pysytellessä koko ajan ammuttalinjalla.
- 8.6 TULOSTEN MERKITSEMINEN**
- Katso artikla 7.6.
- 8.6.1.2 Tulosten kirjaaminen tapahtuu jokaisen kolmen nuolen sarjan jälkeen.
- 8.6.2.3 Käytettäessä kolmoistäplätaluita saa nuolet ampua missä järjestyksessä tahansa, mutta mikäli lasketaan kuuluvaksi samaan sarjaan, mutta vain alin osuma-arvo kirjataan. Toinen nuoli (tai nuolet) samassa keskustassa merkitään ohilaukaukseksi. Uloimman pistevyöhykkeen (6) ohi mennyt nuoli merkitään ohilaukaukseksi.

- 8.6.5 Tasatuloksen sattuessa määräytyy kilpailijoiden paremmuus seuraavasti:
- 8.6.5.1 Kaikki tasatulokset kaikilla kierroksilla, paitsi alempana mainitut (8.6.5.2):
- Henkilökohtaisessa ja joukkuekilpailussa:
 - Eniten 10 pisteen osumia (sisäkympejä taljaluokassa)
 - Eniten 9 pisteen osumia
 - Jos nämäkin ovat tasan, on kilpailijoiden sijaluku sama, mutta merkittäessä sijoitusta pudotuskierrosten ottelukaavioon, ratkaistaan sijoitus arvalla.
- 8.6.5.2 Pudotuskierroksille pääsyssä, kierrokselta toiselle siirtymisessä tai ratkaistaessa mitalisijoituksia ottelujen jälkeen, ammutaan uusinnat tasatilanteen ratkaisemiseksi (ei lasketa kympejä eikä ysejä).
- 8.6.5.2.3 Kaikki uusintanolet ammutaan pystykolmoistäplätaulun keskimmäiseen keskustaan tai kolmion muotoisen kolmoistäplätaulun yläpään keskustaan.
- 8.6.5.3 Pudotuskierroksille pääsy tasatilanteesta, riippuen karsintakierroksilla käytetyistä tauluista, ratkaistaan seuraavasti:
- 8.6.5.3.1 Henkilökohtaisen kilpailun osalta uusinnan tulisi tapahtua samassa taulupaikassa (A, B, C tai D) ja samaan taulutyypin (40 cm:n rengastaulu, 40 cm:n pystykolmoistäplätaulu, 40 cm:n kolmion muotoinen kolmoistäplätaulu, 60 cm:n rengastaulu), missä kilpailijat ovat ampuneet karsintakierroksella. Mikäli käytetään pystykolmoistäplätauluja, kilpailija ampuu uusintanuolensa keskimmäiseen keskustaan. Mikäli käytetään kolmion muotoisia kolmoistäplätauluja, kilpailija ampuu nuolensa yläpään keskustaan. Mikäli tämä ei ole mahdollista, järjestetään uusintaan varten yksi tai useampia taustoja, joihin kuhunkin saa laittaa korkeintaan kaksi taulua, ja korkeintaan kaksi kilpailijaa per tausta.
- 8.6.5.3.2 Joukkuekilpailun uusintaa varten järjestetään yksi tausta joka joukkueelle. Käytettäessä kolmion muotoista kolmoistäplätaulua joukkueella on yksi taulu, joka asetetaan siten, että alempien keskustojen etäisyys lattiaan on 130 cm. Jokainen joukkueen jäsen ampuu omaan keskustaansa. Pystykolmoistäplätauluja käytettäessä joka kilpailijalla on oma taulu, ja he ampuvat nuolensa keskimmäisiin keskustoihin.
- 8.6.6 Maailmanmestaruuskilpailujen sijoitusjärjestys noudattaa em. menettelyä, mutta Ottelukierroksella pudonneiden kilpailijoiden tasatulokset ratkaistaan artiklan 8.6.5.1 mukaisesti.
- 8.6.7 Sijoitusjärjestys muissa kilpailuissa noudattaa myös em. menettelyä, mutta ne kilpailijat jotka ovat pudonneet ottelukierroksen aikana ja ovat tasatuloksessa, sijoitetaan samalle sijalle (ei lasketa kympejä eikä ysejä).
- 8.7 AMMUNNANJOHTO JA TURVALLISUUS**
- Katso artikla 7.7.

8.8 SÄÄNTÖRIKKOMUSTEN SEURAUKSET

Katso artikla 7.8.

8.9 TUOMARITOIMINTA

Katso artikla 7.9.

8.10 KYSYMYKSET JA KIISTAT

Katso artikla 7.10.

8.11 VALITUKSET

Katso artikla 7.11.

KAPPALE 9 MAASTOAMMUNTAKIERROKSET**9.1 RADAN RAKENNE**

- 9.1.1 Rata on laadittava siten, että ammuntapaaluille ja tauluille päästään ilman kohtuutonta vaikeutta, vahinkoja ja hukka-aikaa. Ratojen tulisi olla mahdollisimman tiiviitä.
- 9.1.1.1 Kävelymatka keskusalueelta kauimmaiselle rastille tulisi olla korkeintaan yksi kilometri tai 15 minuuttia normaalivauhtista kävelyä (kun ryhmät lähtevät tai varavälinettä toimitetaan).
- 9.1.1.2 Radan tekijöiden tulee valmistaa turvallisia polkuja ympäri radan tuomareille, lääkintähenkilöstölle ja välineiden kuljetukselle. Polkuja tulee voida käyttää kun ammunta on käynnissä.
- 9.1.1.3 Rataa ei tulisi sijoittaa 1800 m korkeammalle merenpinnasta, ja maksimi radan korkeusero tulisi olla korkeintaan 100 m.
- 9.1.1.4 Artiklassa 4.5.3 kuvatut taulut tulee sijoittaa mahdollisimman vaihtelevassa järjestyksessä ja maastoa parhaiten käyttäen. Finaalikerroksilla joka rastille asetetaan kaksi taustaa vierekkäin, ja joihin kiinnitetään 60 tai 80 cm:n taulut. Kilpailijat ampuvat artiklassa 9.5.1.3 mainitussa järjestyksessä.
- 9.1.1.5 Jokaisella rastilla on jokainen paalu sijoitettava niin, että vähintään kaksi kilpailijaa voi ampuu samanaikaisesti paalun molemmilta puolilta.
- 9.1.1.6 Kaikkiin ammuntapaaluihin on merkittävä etäisyys, kun ammutaan ilmoitettujen etäisyyksien kierrosta. Paalut on merkittävä luokkaa vastaavalla värillä seuraavasti:
- Sininen - Vaistojousiluokka ja kadettien tähtäin- ja taljajousiluokka;

69

- Punainen - Tähtäin- ja taljajousiluokka;
- Keltainen – Kadettien vaistojousiluokka.

- 9.1.1.7 Alle 15 m ammuntaetäisyyksillä sallitaan vaihtelurajaksi ± 25 cm ja 15-60 m ammuntaetäisyyksillä sallitaan ± 1 m:n vaihteluraja. Kuitenkin taulukoissa 4.5.3.8, 4.5.3.9 ja 4.5.3.10 mainituissa etäisyyksissä sallitaan \pm kahden (2) metrin vaihtelu. Oikeat etäisyydet on merkitty paaluihin. Etäisyys mitataan ilmassa noin 1,5 - 2,0 m maanpinnan yläpuolella. Kaikenlaisia mittalaitteita voidaan käyttää edellyttäen että ne ovat mittatoleranssien rajoissa.
- 9.1.1.8 Taustoissa on oltava vähintään 5 cm tilaa niihin kiinnitettyjen taulujen uloimman pistevyöhykkeen ulkopuolella. Taulujen tulee sijaita vähintään 15 cm:n korkeudella maasta. Taustat tulee sijoittaa maastosta huolimatta kaikilla etäisyyksillä mahdollisimman kohtisuoraan ammutalinjaan nähden, jotta ampuja näkisi taulun niin suurena kuin mahdollista.
- 9.1.1.9 Kaikki rastit (taustat) on numeroitava peräkkäin. Numeroiden tulee olla vähintään 20 cm korkeita mustia keltaisella pohjalla tai keltaisia mustalla pohjalla. Numeron tulee sijaita 5-10 metriä ennen ammutapaalua.
- 9.1.1.10 Rastinumerointi toimii myös paikkana, jossa kilpailijat odottavat ammutavuoroaan. Odotuspaikalta tulisi nähdä, mikäli joku on paalulla ampumassa.
- 9.1.1.11 Taulua ei saa kiinnittää minkään suuremman taulun päälle, eikä taustassa tai etumaastossa saa olla mitään merkkejä, joita voitaisiin käyttää tähtäyspisteinä.
- 9.1.1.12 Kilpailuradalle on asetettava selvästi näkyviä reittimerkkejä tasaisin välein ohjaamaan kilpailijat turvallisesti ja helposti liikkuen rastiilta toiselle.
- 9.1.1.13 Kilpailuradalle voidaan tarpeen mukaan pystyttää sopivia aitoja, jotta katsojat pysyvät turvallisella etäisyydellä, mahdollistaen kuitenkin samalla parhaan mahdollisen näkymän kilpailuun. Vain asianmukaisesti valtuutetut henkilöt saavat liikkua aidatun alueen sisäpuolella.
- 9.1.1.14 Kokoontumispaikan tulee sisältää:
- Kommunikointivälineet (järjestelmä), joilla saadaan yhteys tuomariston puheenjohtajaan ja järjestäjien päämajaan.
 - Riittävä suojakatos joukkueille virkailijoille
 - Erillinen suojakatos Jurylle ja tuomariston puheenjohtajalle
 - Vartioitu suojakatos kilpailijoiden varusteille
 - Kilpailupäivinä muutamia harjoitustaustoja on oltava pystytettynä kokoontumispaikan lähistölle kilpailijoita varten
 - Virvoke- ja välipalapaalvelut
 - WC:t
- 9.1.1.15 Rastien välinen etäisyys ja turvallisuusnäkökohdat tulee olla FITA:n "Field Organiser's Manual"-julkaisun mukaisia.
- 9.1.1.16 Virallisen maastokilpailuradan on oltava valmiina tarkastusta varten viimeistään 16 tuntia ennen ammunnan alkua. FITA:n mestaruuskilpailuissa ratojen tulee olla valmiina kaksi päivää

70

ennen ammunnan alkua, lukuunottamatta niitä ratoja, joita käytetään uudelleen muutettuina.

S 9.1.1.16.1 Suomen mestaruuskilpailuissa ja muissa maastoammuntakilpailuissa on radan oltava valmiina kaksi tuntia ennen kilpailua.

9.2 RADAN VARUSTUS

9.2.1 Arvioitavien ja ilmoitettujen etäisyyksien radoilla käytetään FITA:n maastoammuntatauluja. FITA:n kilpailuissa saa käyttää vain sellaisia tauluja, joiden valmistajalla on FITA:n myöntämä valmistusoikeus. FITA:n maastoammuntatauluja on halkaisijaltaan neljää eri kokoa:

- 80 cm:n taulu
- 60 cm:n taulu
- 40 cm:n taulu
- 20 cm:n taulu

9.2.1.1 Kuvaus

FITA:n maastoammuntataulussa on keltainen keskusta ja neljä samanlaista pistevyöhykettä. Taulun tausta on valkoinen. Kaikissa luokissa viiden pisteen keskusta on keltainen. Sisempi kuuden pisteen keskusta on samanvärisen keltainen. Nämä kaksi aluetta on erotettu toisistaan mustalla maksimissaan 1 mm leveällä viivalla. Muut vyöhykkeet ovat mustia ja ne on erotettu toisistaan valkealla maksimissaan 1 mm leveällä viivalla. Vyöhykkeitä erottavat viivat kuuluvat aina ylempään pistevyöhykkeeseen. Taulun keskipisteessä on ohuista viivoista muodostettu risti.

9.2.1.2 Pistearvot, värispesifikaatiot ja vaihteluvälit

Vyöhykkeen väri	Piste-vyöhykkeet	Taulujen halkaisijat ja pistevyöhykkeet / cm				Toleranssit +/- mm
		20	40	60	80	
keltainen	6 (sisempi)	2	4	6	8	1
keltainen	5	4	8	12	16	1
musta	4	8	16	24	32	1
musta	3	12	24	36	48	3
musta	2	16	32	48	64	3
musta	1	20	40	60	80	3

9.2.1.3 Taulujen asettelu

40 cm:n taulut (4 kpl) asetetaan taustaan neliön muotoon.

20 cm:n tauluja laitetaan 12 kpl taustaan neljään kolmen taulun pystysarakkeeseen.

60 cm:n tauluja voidaan laittaa 2 kpl tautsaan. Taulujen keskustojen tulee olla samalla korkeudella.

9.2.1.4 Maastoammunnan Osuma tai Ohi-taulu (tai kaatuva taulu) koostuu kahdesta vyöhykkeestä; osumavyöhykkeestä ja ohilaukausvyöhykkeestä. Osumavyöhyke (täplä) on taulukossa 9.2.1.2 mainitun halkaisijaltaan suuremman keltaisen vyöhykkeen kokoinen. Osuma-alueen väri on keltainen (107U). Ohilaukausvyöhykkeen väri on musta. Osumasta saa yhden pisteen.

71

9.3 KILPAILIJAN VARUSTEET

Tässä kohdassa käsitellään ne välineet, joiden käyttö on sallittua FITA:n sääntöjen mukaisissa kilpailuissa. Ampuja on vastuussa siitä, että hänen käyttämänsä välineet ovat sääntöjen mukaisia. Jos on epäilystä, ampujan on esitettävä väline tuomareille ennen kuin käyttää välinettä kilpailussa.

Kilpailijan, jonka todetaan käyttäneen sääntöjen vastaista välinettä, tulokset voidaan mitätöidä.

Alla on ensin lueteltu kaikkia luokkia koskevat yleiset määräykset ja sitten erityismääräykset jotka koskevat vain tiettyjä luokkia.

9.3.1 Jouset

9.3.1.1 Tähtäin- ja vaistojousiluokissa seuraavat varusteet ovat sallittuja:

Katso 7.3.1.1.

9.3.1.2 Vain vaistojousiluokassa:

Edelläkuvatun kaltainen jousi tulee olla paljas, nuolihyllä lukuunottamatta. Jousessa ei saa olla ulkonemia, tähtäinmerkkejä, merkkejä, tahroja eikä laminoituja osia (jousen ikkunaleikkauksen alueella) joita voi käyttää tähtäämiseen. Virittämätön jousi kokonaisuudessaan sallittuine lisävarusteineen tulee mahtua 12,2 cm:n (+/- 0,5 mm) reian tai renkaan läpi.

9.3.1.3 Taljajousiluokassa ovat seuraavat varusteet sallittuja:

Katso 7.3.3.1.

9.3.1.4 Longbow-luokassa:

Jousen tulee vastata perinteistä longbow-tyyppiä, joka tarkoittaa että viritettynä jänne ei saa koskettaa muuta kohtaa kuin kaarien päitä joihin jänne kiinnitetään. Jousi voi olla valmistettu mistä tahansa materiaalista tai materiaalien yhdistelmästä. Kädensijan ja kaarien muotoa ei ole rajoitettu. Jousessa saa olla ikkunaleikkaus.

9.3.1.4.1 Juniorien ja naisten jousen tulee olla vähintään 150 cm pitkä ja miesten jousten vähintään 160 cm pitkä. Pituus mitataan kaarien päistä, janteen kiinnityskohdista.

9.3.2 Jänne

Janteen säikeiden lukumäärää ei ole rajoitettu.

9.3.2.1 Kaikissa luokissa:

Jänne voidaan tehdä mistä tahansa tähän tarkoitukseen valitusta materiaalista. Jänne voi olla monivärinen, ja janteessa saa olla keskipunos vetosormia varten, sekä nokinpaikka, johon voidaan lisätä punoksia nokin paikallaan pysymiseksi. Tämä paikka voidaan tämentää yhdellä tai kahdella nokkipunoksella. Janteen molemmissa päissä ovat silmukat, jotka asetetaan lapojen päihin jouta virittäessä.

72

- 9.3.2.2 Tähätinjoussiluokassa:
Keskipunos ei saa päätyä ampujan näkökenttään täydessä vedossa. Jänne ei mitenkään saa helpottaa tähtäämistä takatähtäimen, merkin tai muun keinoon avulla. Jänteessä sallitaan yksi lisälaitte, joka voi toimia huuli- tai nenämerkinä.
- 9.3.2.3 Vaistojousi- ja longbow-luokissa:
Keskipunos ei saa päätyä ampujan näkökenttään täydessä vedossa. Jänne ei mitenkään saa helpottaa tähtäämistä takatähtäimen, merkin tai muun keinoon avulla. Huuli- tai nenämerkki ei ole sallittu.
- 9.3.2.4 Taljajoussiluokassa:
Jänteessä olevat lisälaitteet ovat sallittuja, kuten huuli- tai nenämerkki, takatähtäin sekä sen linjauslaite, lenkit jänteessä jne. Keskipunoksella ei ole rajoituksia.
- 9.3.3 Nuolihylly
- 9.3.3.1 Tähätin- ja vaistojoussiluokissa:
Nuolihylly, joka voi olla säädettävä, mikä tahansa siirrettävä joustotalalla, joustopistehylly, tai nuolitaso edellyttäen, että ne eivät ole elektronisia tai toimi sähköisesti, eivätkä anna apua tähtäämisessä.
- Tähätinjoussiluokassa joustotalalla saa olla asennettu enintään 4 cm taaemmaksi, mitattuna kädensijan pohjasta (keskipisteestä).
 - Vaistojoussiluokassa joustotalalla saa olla asennettu enintään 2 cm taaemmaksi, mitattuna kädensijan pohjasta (keskipisteestä).
- 9.3.3.2 Longbow-luokassa:
Mikäli jousessa on ikkunaleikkaus tai vastaava, tuota leikkausta voidaan käyttää nuolihyllynä. Paikka voidaan peittää millä tahansa pehmeällä materiaalilla. Muunlainen nuolihylly ei ole sallittu.
- 9.3.3.3 Taljajoussiluokassa:
Joustotalalla saa olla asennettu enintään 6 cm taaemmaksi, mitattuna kädensijan pohjasta (keskipisteestä).
- 9.3.4 Vetopituuden ilmaisimien
- 9.3.4.1 Tähätin- ja taljajoussiluokissa:
Ääni- tai näköhavaintoon perustuva vetopituuden ilmaisimien, joka ei kuitenkaan saa olla elektroninen tai sähköllä toimiva.
- 9.3.4.2 Vaistojousi- ja longbow-luokissa:
Vetopituuden ilmaisimien ei ole sallittu.
- 9.3.5 Tähätin
- 9.3.5.1 Tähätinjoussiluokassa:

73

Katso 7.3.1.5.

- 9.3.5.1.3 Arvioitavilla kierroksilla mitään tähtäimen osaa ei saa modifioida etäisyyksien mittaustarkoituksiin.
- 9.3.5.2 Vaistojousi- ja longbow-luokissa:

Tähtäintä tai tähtäysmerkkejä jousessa tai muuta tähtäystä helpottavaa ei sallita. Vaistojousiluokassa kasvoilla- ja jänteelläkiipeily on sallittu.
- 9.3.5.3 Taljajousiluokassa:
Minkä tyyppistä tähtäintä tahansa saa käyttää.
- 9.3.5.3.1 Edellyttäen, että tähtäin:
- Ei ole elektroninen tai sähköllä toimiva
 - Ei sisällä mitään menetelmää etäisyyksien mittaamiseen arvioitavilla kierroksilla
 - Tähtäimen jyvä voi olla valokuitua ja/tai kemiallinen valotikku. Valotikku on oltava koteloitu niin, ettei se häiritse muita kilpailijoita, eikä tarjoa kuin yhden tähtäyspisteen.
- 9.3.5.3.2 Useita tähtäyspisteitä (=valokuitutappeja) ei sallita.
- 9.3.6 Vakaajat ja vaimentimet
- 9.3.6.1 Tähtäin- ja taljajousiluokissa:

Vakaajat ja vaimentimet jousessa ovat sallittuja.
- 9.3.6.1.1 Edellyttäen että ne eivät:
- Toimi jänteen ohjaimina.
 - Kosketa muuta kuin joustia.
 - Eivät aiheuta vaaraa tai ole esteeksi muille kilpailijoille ammuntapaalulla.
- 9.3.6.2 Vaistojousiluokassa:
Vakaajat eivät ole sallittuja.
- 9.3.6.2.1 Vaimentimet, jotka on asennettu osaksi joustia, ovat sallittuja edellyttäen että niihin ei ole kiinnitetty vakaajia.
- 9.3.6.2.2 Painoja voidaan kiinnittää keskiosan alaosaan. Kaikki painot, muodosta riippumatta, tulee kiinnittää suoraan keskiosaan ilman varsia, jatkeita, haarakappaleita tai iskunvaimentimia.
- 9.3.6.2.3 Virittämätön jousi kokonaisuudessaan sallittujen lisälaitteiden kanssa tulee mahtua 12,2 cm:n (+/- 0,5 mm) reiän tai renkaan läpi.
- 9.3.7 Nuolet

74

- 9.3.7.1 Tähän-, talja- ja vaistojousiluokissa:
Minkä tyyppisiä nuolia tahansa voidaan käyttää, edellyttäen, että ne noudattavat yleisesti hyväksytyä periaatetta ja nuoli-sanan merkitystä tauluammunnassa. Nuolten on oltava rakenteeltaan sellaisia, että ne eivät aiheuta kohtuutonta vahinkoa tauluille eikä taustoille.
- 9.3.7.1.1 Nuoli koostuu putkesta, kärjestä, nokista, sulituksesta, ja haluttaessa koristelusta. Nuolen putken halkaisija ei saa ylittää 9,3 mm. Kärjet voivat olla halkaisijaltaan enintään 9,4 mm. Kilpailijan jokainen nuoli on oltava merkitty kilpailijan nimellä tai nimikirjaimilla. Merkintä on tehtävä nuoliputkeen. Samassa sarjassa käytettävien nuolten on oltava väritään, sulituksestaan, nokeiltaan ja koristeluiltaan samanlaisia.
- 9.3.7.2 Longbow-luokassa:
Vain puunuolet ovat sallittuja.
- 9.3.7.2.1 Seuraavat rajoitukset ovat voimassa:
- Kärkien tulee olla puunuoliin tarkoitettuja ja maastoammuntaan sopivia:
 - Sulituksestaan saa käyttää ainoastaan luonnonsulkia.
- 9.3.8 Sormisuojuukset
- 9.3.8.1 Kaikissa luokissa:
Sormisuojuukset kuten tupit, käsiineet tai sormiläpät ja teipit (laastarit) jousen vetämiseksi, pitämiseksi ja laukaisemiseksi ovat sallittuja.
- 9.3.8.1.1 Seuraavat välineet ovat sallittuja:
- Sormien välissä voidaan käyttää erotinta, jotta sormet eivät puristaisi nuolta.
 - Jousikädessä saa pitää hansikasta tai vastaavaa, mutta se ei saa olla kiinnitetty jousen kädensijaan.
- 9.3.8.2 Tähän- ja vaistojousiluokissa:
- 9.3.8.2.1 Seuraavat välineet ovat sallittuja:
- Suojukseen (sormiläppään) kiinnitetty ankkurointilevy tai vastaava ankkurointia varten.
- 9.3.8.3 Taljajousiluokassa:
- 9.3.8.3.1 Seuraavat välineet ovat sallittuja:
- Mekaaninen laukaisulaite, edellyttäen että se ei ole elektroninen eikä sähköllä toimiva..
- 9.3.8.4 Tähän- ja vaistojousi- ja longbow-luokissa:
- 9.3.8.4.1 Seuraavat rajoitukset ovat voimassa:
- Sormisuojuus ei saa sisältää mitään laitetta jousen vetämiseen, pitoon ja laukaisuun.

75

- 9.3.8.5 Longbow-luokassa:
- Sen lisäksi mitä on sallittu kaikissa luokissa, peukalorengasta saa käyttää. Se ei kuitenkaan saa sisältää mitään laitetta jousen vetämiseen, pitoon ja laukaisuun. Ammuttaessa tulee yhden sormen koskettaa nuolen nokkia.
- 9.3.8.5.1 Seuraavat rajoitukset ovat voimassa:
- Suojukseen (sormiläppään) kiinnitetty ankkurointilevy tai vastaava ankkurointia varten ei ole sallittu.
- 9.3.9 Kiikarit, kaukoputket, silmä- ja aurinkolasit
- 9.3.9.1 Kaikissa luokissa:
Kiikareita, kaukoputkia ja muita optisia laitteita saa käyttää nuolten paikantamiseen.
- 9.3.9.1.1 Edellyttäen että ne eivät ole esteenä muille kilpailijoille ammutapaalulla.
- 9.3.9.1.2 Silmälaseja, ammuntalaseja ja aurinkolaseja saa käyttää.
- 9.3.9.1.3 Laseissa ei saa olla suurentavia linssejä tai vastaavia, eikä merkkejä, jotka voisivat auttaa tähtäämisessä.
- 9.3.9.1.4 Silmän, jolla ei tähdätä, linssi voidaan peittää tai teipata. Myös silmälappua saa käyttää.
- Arvioitavilla maastokierroksilla, metsästyskierroksilla ja 3D-kierroksilla edellä mainituissa välineissä ei saa olla mitään etäisyyden mittausrakenteita liitettynä tai kiinnitettynä (esim. asteikkoja).
- 9.3.10 Lisävarusteet
- 9.3.10.1 Kaikissa luokissa:
- 9.3.10.1.1 Seuraavat lisävarusteet ovat sallittuja, kuten:
- Ranne- ja rintasuojat, rannelenkki, nuoliviini ja nuolenpuhdistusväline (esim. suti). Jalkamerkit eivät saa kohota 1 cm korkeammiksi maanpinnasta. Lisäksi sallittuja ovat vaimentimet (=limb savers) ja kevyttä nauhaa tai narua jousessa tai vakaajassa tuulen osoittajana.
- 9.3.10.2 Taljajousiluokassa:
- Kaikenlaiset lisälaitteet ovat sallittuja, kunhan ne eivät ole elektronisia tai sähköllä toimivia tai kiellettyjä artiklan 9.3 mukaisesti.
- 9.3.11 Seuraavat varusteet eivät ole sallittuja missään kilpailuluokassa:
- 9.3.11.1 Maastokierroksilla on kaikki elektroniset viestintävälineet ja laitteet sekä kuulokkeet kielletty

76

odotuslinjan etupuolella harjoituskentällä, sekä milloin tahansa maastokierroksella.

- 9.3.11.2 Arvioitavilla maastokierroksilla, metsästyskierroksilla ja 3D-kierroksilla ei saa käyttää etäisyyksien tai kulmien mittaamiseen minkäänlaisia etäisyyksittäreita tai muita keinoja, joita ei ole mainittu nykyisissä säännöissä koskien kilpailijan välineitä.
- 9.3.11.3 Mitkään kilpailijan varusteet tai välineet eivät saa olla muutettuja siten, että ne helpottaisivat etäisyyksien tai kulmien arvioimista, eikä mitään sääntöjenmukaista yksittäistä välinettä saa suoranaisesti käyttää tähän tarkoitukseen.
- 9.3.11.4 Mitään kirjallista tai elektronista tallennusvälinettä, jota voidaan käyttää kulmien tai etäisyyksien laskemiseen, joihin ei kuitenkaan lasketa kilpailijan normaaleja tähtäinmerkintöjä, meneillään olevan kilpailun tulosmerkintöjä eikä mitään osaa FITA:n sääntökirjasta.

9.4 AMMUNTA

- 9.4.1 Kukin kilpailija seisoo tai on polvillaan ammutapaalulla vaarantamatta turvallisuutta.
- 9.4.1.1 Kilpailija voi seistä tai olla polvillaan enintään metrin päässä paulun vieressä tai takana, huomioiden maasto-olosuhteet. Poikkeuksellisissa olosuhteissa voi tuomari antaa luvan ampua määrättyyn alueen ulkopuolelta.
- 9.4.1.2 Jokaisella ammutapaikalla tulee olla paalu tai merkki, joka sallii vähintään kahden kilpailijan ampua samanaikaisesti.
- 9.4.1.3 Järjestäjät määräävät, miltä rastilta kukin ryhmä aloittaa ammunnan.
- 9.4.2 Ammutavuoroaan odottavien ryhmän jäsenten tulee olla riittävän kaukana ammutapaikalla olevien kilpailijoiden takana.
- 9.4.2.1 Elleivät he auta kilpailijoita ammutapaalulla varjostaen aurinkoa.
- 9.4.3 Kukaan kilpailijoista ei saa mennä taululle, ennen kuin kaikki ryhmän jäsenet ovat ampuneet nuolensa, ellei tuomari anna tähän lupaa.
- 9.4.4 Ammuttua nuolta ei saa missään tilanteessa ampua uudestaan.
Nuolta ei katsota ammutuksi, mikäli:
- 9.4.4.1 Kilpailija yletyy koskettamaan nuolta jousellaan siirtämättä jalkojaan ammutapaikalla, edellyttäen että nuoli ei ole kimmonnut takaisin taululta.
- 9.4.4.2 Taulu irtoaa, tausta kaatuu tai putoaa alas. Tuomarit toimivat parhaaksi katsomallaan tavalla, ja tarvittaessa antavat lisäaikaa ampumatta jääneiden nuolten ampumiseksi. Mikäli tausta vain liukuu alemmas, tuomarit päättävät mahdollisista toimenpiteistä.
- 9.4.5 Kilpailija ei saa ilmoittaa kenellekään arvioitavien rastien matkaetäisyyksiä kilpailun aikana.

9.5 AMMUNTAJÄRJESTYS JA AJANVALVONTA

- 9.5.1 Kilpailijat ampuvat ryhmissä joiden koko on enintään neljä muttei koskaan vähemmän kuin kolme. Ryhmien tulee olla samansuuruisia niin pitkälle kuin mahdollista.
- 9.5.1.1 Jos kilpailijoiden määrä ylittää radan kapasiteetin, voidaan muodostaa lisäryhmiä ja sijoittaa ne radalle niin kuin parhaaksi nähdään.
- 9.5.1.2 Kilpailijoiden tulee pitää selkänumeroa koko ajan näkyvissä. Kilpailijoille annetaan ammuntapaikat ja aloitusrastit arvonnalla mukaan.
- 9.5.1.3 Ammunta tapahtuu pareittain vuorotellen:
- Neljän kilpailijan ryhmässä kaksi pienimmän kilpailijanumeron omaavaa kilpailijaa ampuvat yhdessä ensimmäisenä parina, ja kaksi muuta kilpailijaa muodostavat toisen parin.
 - Joka parin pienemmän kilpailijanumeron omaava kilpailija ampuu paalun vasemmalta puolelta ja toinen kilpailija oikealta puolelta.
 - Ensimmäinen pari (pienimmät kilpailijanumerot) aloittaa ammunnan ryhmän ensimmäisellä rastilla.
 - Toinen pari aloittaa ammunnan ryhmän seuraavalla rastilla. Parit aloittavat vuorotellen ammunnan rasteilla koko kilpailun ajan.
 - Jos ryhmän kaikki kilpailijat hyväksyvät, voidaan yllä olevaa järjestystä, parijakoa ja/tai ammuntapaikkoja muuttaa ennen kilpailun alkua. Ko. järjestelyyn tulee säilyä muuttumattomana koko kierroksen ajan.
 - Jos ryhmässä on kolme kilpailijaa, kaksi ensimmäistä (pienimmillä kilpailijanumeroilla) muodostavat ensimmäisen parin ja kolmas kilpailija muodostaa toisen parin ammuntavuorottelun suhteen. Tällöin hänen tulee ampuu aina paalun vasemmalta puolelta.

Kuten viidennessä kohdassa mainittiin, voidaan tätäkin järjestystä muutella keskinäisellä sopimuksella ennen ammunnan alkua. Muutokset ovat pysyviä koko kierroksen ajan.
 - Jos paalulla on riittävästi tilaa, voi koko ryhmä ampuu yhtäaikaan.
- 9.5.1.4 40 cm:n taulut tulee sijoittaa neliön muotoon. Ensimmäisenä ampuvan parin vasemmanpuoleinen kilpailija ampuu ylhäällä vasemmalla olevaan tauluun ja oikeanpuoleinen kilpailija ampuu ylhäällä oikealla olevaan tauluun. Toisena ampuvan parin vasemmanpuoleinen kilpailija ampuu alhaalla vasemmalla olevaan tauluun ja oikeanpuoleinen kilpailija oikealla alhaalla olevaan tauluun.
- 9.5.1.5 20 cm:n taulut sijoitetaan neljään rinnakkaisarakkeeseen, joissa kussakin on kolme taulua alakkain. Ensimmäisenä ampuvan parin vasemmanpuoleinen kilpailija ampuu sarakkeeseen yksi ja oikeanpuoleinen kilpailija sarakkeeseen kolme. Toisena ampuvan parin vasemmanpuoleinen kilpailija ampuu riviin kaksi ja oikeanpuoleinen kilpailija ampuu riviin neljä. Kukin

- kilpailija saa ampua nuolet tauluihinsa vapaassa järjestyksessä, yhden nuolen kuhunkin tauluun.
- 9.5.1.6 Ryhmien tulee aloittaa yhtä aikaa jokaisen eri rastilta, ja kierros päättyy aloitusrastia edeltävälle rastille. Finaalikerroksilla kaikki ryhmät lähtevät määräaikaavalein samalta rastilta. Lisäryhmien ollessa rastilla tulee heidän odottaa kunnes varsinainen ryhmä on ampunut ja merkinnyt osumansa, ennekuin siirtyvät ammutapaikalle.
- 9.5.1.7 Ammuntajärjestystä voidaan tilapäisesti muuttaa välinerikon takia. Välineen korjaukseen saa käyttää aikaa korkeintaan 30 minuuttia. Tällöin ryhmän muiden kilpailijoiden tulee ampua ja merkitä osumansa ennen seuraavien ryhmien ohipäästämistä. Jos korjaus tulee tehdyksi aikarajan puiteissa kilpailija saa ampua ampumatta jääneet nuolensa kyseessä olevalla rastilla. Jos korjaus tulee tehdyksi myöhemmin, kilpailija voi liittyä uudestaan ryhmäänsä mutta menettää ne nuolet jotka ryhmä on ampunut tällä välin.
- 9.5.1.8 Jos kilpailija ei voi jatkaa kilpailua odottamattoman sairaskohtauksen vuoksi, joka ilmenee ammunnan aloittamisen jälkeen, lääkintähenkilöstöllä on korkeintaan 30 minuuttia aikaa selvittää ongelma ja päättää voiko kilpailija jatkaa kilpailua ilman apua. Menettely on sama kuin välinerikon sattuessa.
- 9.5.1.9 Finaalikerroksilla ei välinerikkojen korjauksiin eikä sairaskohtauksen hoitoon sallita lisäaikaa. Joukkuekilpailussa muut joukkueen jäsenet voivat ampua sillä aikaa.
- 9.5.1.10 Rikkoutunut jousi voidaan korvata vara- tai lainajousella.
- 9.5.1.11 Kilpailijaryhmä voi sallia toisen ryhmän ohituksen edellyttäen että tuomari tai kilpailun järjestäjä ovat tietoisia tilanteesta.
- 9.5.1.12 Kun kilpailija tai ryhmä kilpailijoita viivyttää tarpeettomasti kyseistä ryhmää tai muita ryhmiä karsinta- tai pudotuskierroksilla, niin tuomarin huomattua tämän varoittaa kilpailijaa tai ryhmää suullisesti, jonka jälkeen kyseinen tuomari ja/tai toinen tuomari voi ottaa aikaa kilpailijan tai ryhmän käyttämän ajan suhteen jäljellä olevan kilpailukierroksen ajan.
- Tässä tapauksessa aikarajoitus on kolme minuuttia taulua kohti (kolme nuolta) laskettuna siitä hetkestä, jolloin kilpailija on asettunut paalulle. Paalulle tulee siirtyä heti, kun se vapautuu edelliseltä kilpailijalta.
 - Tuomarin tulee, huomattuaan kilpailijan ylittävän ammunta-ajan yllämainitusta menettelystä huolimatta, varoittaa kilpailijaa kirjaamalla varoituksen kilpailijan tulokorttiin. Varoituksessa on aika ja päiväys sekä tuomarin allekirjoitus.
 - Kilpailijan toisesta ja sitä seuraavista varoituksista saman kilpailuvaiheen aikana, menettää kilpailija korkeimman pistemäärän antaneen nuolen rastilla, jolla ajan ylitys tapahtuu.
 - Ammunta-aikaa voidaan pidentää poikkeuksellisissa olosuhteissa.
- 9.5.1.13 Aikavaroitukset eivät ole voimassa kuin kyseisellä kilpailun vaiheella.

- 9.5.1.14 Jos tuomari kulkee finaali kierroksilla ryhmän mukana, johtaa hän ammunnan aloittamisen ja lopettamisen suullisesti ("go", kun ammunta alkaa ja "stop" kun kolme minuuttia on kulunut).
- Tuomari näyttää keltaista korttia varoitukseksi, kun 30 sekuntia ammunta-ajasta on jäljellä. Kun kolme minuuttia on kulunut ja tuomari on lopettanut ammunnan, ei saa enää ampua.
 - Mikäli kilpailija ampuu nuolen ajan jälkeen, menettää kilpailija/joukkue korkeimman pistemäärän antaneen nuolen rastilla.
- 9.5.1.15 Joukkueotteluissa tuomari käynnistää sekuntikellon, kun joukkueen ensimmäinen kilpailija lähtee odotusalueelta (rastinumerolta).
- 9.5.1.16 Mikäli joukkueotteluissa jostain syystä ammunta keskeytyy, tuomari pysäyttää kellon ja käynnistää sen uudelleen jäljellä olevaksi ajaksi heti kun ammunta voi jatkua.

9.6 TULOSTEN MERKITSEMINEN

- 9.6.1 Tulosten merkitseminen tapahtuu, kun kaikki ryhmän kilpailijat ovat ampuneet nuolensa.
- 9.6.1.1 Jos ryhmässä ei ole muuta sovittu, toimii pienimmän kilpailijanumeron omaava kilpailija ryhmän johtajana ja on vastuussa ryhmän toiminnasta. Toiseksi ja kolmanneksi pienimmillä kilpailijanumeroilla kilpailevat toimivat tulosten merkitsijöinä. Neljäs kilpailija merkitsee nuolten reiät. Kolmen hengen ryhmässä ryhmän johtaja merkitsee nuolten reiät. Kilpailijoiden ryhmä ei lähde taululta, ennen kuin kaikki pistevyöhykkeiden reiät on merkitty.
- 9.6.1.2 Merkitsijöiden tulee merkitä saavutetut pisteet tuloskortteille noudattaen ammuntopaikkojen oikeaa numerjärjestystä. Tulokset kirjataan alenevassa järjestyksessä kilpailijan itse luetellessa osumansa. Muut ryhmän kilpailijat toimivat valvojina. Tulosmerkinnässä tehty virhe voidaan korjata, mikäli nuolia ei ole poistettu taulusta (katso artikla 9.10.1).
- 9.6.1.3 Merkitsijöiden tulee verrata tuloksia ennen kuin nuolet vedetään taulusta.
- 9.6.1.4 FITA:n mestaruuskilpailujen finaali kierroksilla tuomari kulkee jokaisen ryhmän mukana valvoen tulosten merkitsemistä.
- 9.6.1.5 Finaali kierroksilla jokaisen ryhmän merkitsijä kantaa mukanaan tulosnäyttöä, josta näkyy ryhmän kilpailijoiden päivitetty tulokset.
- 9.6.2 Nuolen osuma-arvo määärtyy sen mukaan, missä nuoli putki on taulussa. Jos nuoli putki koskettaa kahta pistevyöhykettä tai mitä tahansa eri pistevyöhykkeiden välistä rajaviivaa, annetaan pisteitä korkeampiarvoisen vyöhykkeen mukaan.
- 9.6.2.1 Nuoliin tai tauluihin ei saa koskea ennen kuin kaikkien taulussa olevien nuolten osumat on merkitty tuloskortteihin ja tarkistettu.
- 9.6.2.2 Jos samaan 20 cm:n tauluun on ammuttu kaksi tai useampia nuolia, lasketaan nuolet

80

- kuuluvaksi samaan sarjaan, mutta tuloksiin kirjataan vain alin osuma-arvo. Toinen nuoli tai muut nuolet samassa taulussa merkitään ohilaukaukseksi.
- 9.6.2.3 Mikäli samalle kilpailijalle kuuluvia nuolia löydetään taulusta tai maasta enemmän kuin kolme, vain kolme alinta osuma-arvoa kirjataan. Mikäli tämä toistuu, voidaan kyseinen kilpailija (tai joukkue) sulkea kilpailusta.
- 9.6.2.4 Mikäli taulusta puuttuu pala osuma-alueesta, mukaan luettuna vyöhykkeiden rajalla olevat viivat, tai rajaviiva on siirtynyt nuolen kosketuksesta, on osuma arvioitava niin kuin taulu olisi ehjä, käyttämällä kuvitteellista rajaviivaa.
- 9.6.2.5 Taustaan uponneen ja näkymättömissä olevan nuolen osuma-arvon ratkaisee vain tuomari.
- 9.6.2.6 Mikäli nuoli menee taustan läpi tai ponnahtaa takaisin:
- Jos kaikki ryhmän kilpailijat ovat samaa mieltä, että nuoli on mennyt läpi tai ponnahtanut takaisin, he voivat olla samaa mieltä myös kyseisen nuolen osuma-arvosta.
 - Jos ryhmän kilpailijat eivät ole samaa mieltä nuolen osuma-arvosta, kirjataan kilpailijalle alin taulusta löytyvä merkitsemätön osuma-arvo.
- 9.6.2.7 Nuolen osuessa:
- Katso 7.6.2.6.4 – 7.6.2.6.8
- 9.6.3 Tasatuloksen sattuessa paremmuus ratkaistaan seuraavassa järjestyksessä:
- 9.6.3.1 Tasatulokset kaikilla muilla kierroksilla paitsi kohdassa 9.6.3.2 mainitut:
- Henkilökohtaiset ja joukkuekilpailut:
 - Eniten 5 pistettä antavia osumia (mukaanlukien sisemmät viitokset)
 - Eniten X osumia (sisempi 5)
 - Mikäli nämäkin ovat tasan, on kilpailijoiden sijaluku sama, mutta merkittäessä sijoitusta pudotuskierrosten ottelukaavioon, ratkaistaan sijoitus arvalla.
- 9.6.3.2 Kilpailtaessa pääsystä pudotuskierroksille, kierrokselta toiselle tai ratkaistaessa mitaleja finaalissa, ottelun jälkeen ammutaan uusinnat tasatilanteen ratkaisemiseksi (ei lasketa viitosta eikä X-viitosta):
- 9.6.3.2.1 Henkilökohtaisessa kilpailussa:
- Ammutaan yhden nuolen uusinta (enintään kolme kertaa);
 - Mikäli kolmannessakin uusinnassa tulos on tasan, lähimmäksi taulun keskipistettä ampunut on voittaja; tai
 - Peräkkäisiä yhden nuolen uusintoja mitaten lähimmäksi keskipistettä ammuttu nuoli, kunnes tasatilanne ratkeaa.
 - Uusinnassa käytettävä ammunta-aika on 1/3 normaaliajasta (60 sekuntia).
- 9.6.3.2.2 Joukkuekilpailussa:

81

- Ammutaan enintään 3 kertaa 3 nuolen uusinta (1 nuoli/kilpailija)
- Mikäli kolmannessakin uusinnassa tulos on sama, voittaa joukkue, jonka nuoli on lähimpänä keskipistettä
- Mikäli lähimmät nuolet ovat yhtä kaukana keskipisteestä katsotaan seuraavaksi lähimmät nuolet jne.
- Mikäli kolmanneksi lähimmät nuolet ovat edelleen yhtä kaukana ammutaan vielä uusi kolmen nuolen uusinta (1 nuoli/kilpailija) ja katsotaan lähimmäksi keskipistettä ampunut joukkue, kunnes tasatilanne ratkeaa.
- Joukkuekilpailujen uusinoissa aikarajoitus on 3 minuuttia.

9.6.3.2.3 Uusinnat ammutaan kunkin luokan maksimietäisyysrastilla. Rastit tulee sijoittaa kilpailukeskuksen läheisyyteen. Järjestäjillä voi tätä varten olla varattuna erilliset taustat.

9.6.3.2.4 Uusinnat ammutaan niin pian kuin on mahdollista, sen jälkeen kun koko kyseisen luokan tulokortit on kirjattu. Kilpailija, joka ei ole läsnä uusintaa varten 30 minuutin kuluessa siitä kun häntä tai joukkueen kapteenia on informoitu, julistetaan hävinneeksi. Kilpailija julistetaan hävinneeksi, jos hän ja joukkueenjohtaja ovat lähteneet kentältä, vaikka tuloksia ei oltu vielä virallisesti vahvistettu, eikä heille ole voitu kertoa tulevasta uusinnasta.

9.6.3.2.5 Semifinaalien tasatulos ratkaistaan uusinnassa, joka ammutaan kierroksen viimeisellä rastilla. Mikäli mitaliotteluissa tulee tasatulos, uusinnat ammutaan kunkin sarjan maksimietäisyysrastilla, joka tulee sijoittaa kilpailukeskuksen läheisyyteen. Järjestäjillä voi tätä varten olla varattuna erillinen tausta.

9.6.4 Tulosmerkitsijän sekä kilpailijan tulee allekirjoittaa tulokortit ilmauksena siitä, että kilpailija hyväksyy kortteihin merkityt osuma-arvot, yhteistuloksen (sama molemmissa korteissa), viiden pisteen ja x-viitos-osumien määrät. Tulosmerkitsijän tulokortit tulee jonkun muun saman ryhmän mutta eri jäsenliiton kilpailijan myös allekirjoittaa. Mikäli yhteenlaskussa on eroavaisuuksia, pienempi tulos on lopullinen.

Kilpailunjärjestäjien ei ole pakko hyväksyä tai kirjata tulokortteja, joista puuttuvat allekirjoitukset, yhteistulos, viitosten tai x-viitosten määrät.

9.6.5 Kilpailun päätyttyä järjestelytoimikunnan tulee jakaa täydelliset tulosluettelot kaikille osallistujille: kilpailijoille, joukkueenjohtajille, tuomareille ja paikalla oleville FITA:n virkailijoille.

9.7 AMMUNNANJOHTO JA TURVALLISUUS

9.7.1 Tuomariston puheenjohtajan on hallittava kilpailutapahtumaa.

9.7.2 Tuomariston puheenjohtajan tulee varmistua, että kaikki mahdolliset turvallisuustoimenpiteet on otettu huomioon rataa rakennettaessa, ja järjestäjien kanssa huolehdittava tarpeellisiksi katsomiensa lisäturvajärjestelyjen toteuttamisesta ennen ammunnan aloittamista.

9.7.2.1 Hän puhuu kilpailijoille ja toimitsijoille varoimista ja muista ammuntaan liittyvistä asioista, jotka hän katsoo tarpeellisiksi.

82

- 9.7.2.2 Jos maastoammuntakilpailu joudutaan keskeyttämään huonon sään, hämärän tai muun syyn takia joka vaarantaisi radan turvallisuuden, tulee tämä päätös tehdä yhdessä järjestelykomitean puheenjohtajan, tuomariston puheenjohtajan ja teknisen edustajan kesken.
- 9.7.2.3 Jos kilpailu joudutaan keskeyttämään ennen karsintakierroksen loppua, käytetään mestaruuksien ratkaisuun yhteistulosta niiltä rasteilta, jotka sarjan kaikki kilpailijat ovat ampuneet.
- 9.7.2.4 Jos kilpailu joudutaan keskeyttämään myöhemmässä vaiheessa, viimeisen täyden kierroksen tulokset ratkaisevat.
- 9.7.2.5 Jos aurinko on sokaiseva, muut ryhmän jäsenet tai järjestäjän edustajat voivat varjostaa aurinkoa korkeintaan A4-kokoisella (n. 30 x 20 cm) levyllä tms. Varjostaminen ei ole sallittua pudotus- ja finaalkierroksilla.
- 9.7.3 Kilpailija ei saa koskea toisen kilpailijan välineisiin ilman asianomaisen lupaa.
- 9.7.4 Tupakointi ei ole sallittua maastoradalla.
- 9.7.5 Kilpailija ei saa jännittää jousta sellaisella tavalla, josta tuomarien mielestä saattaa olla, jousen vahingossa lauetessa, vaarana nuolen lentäminen turva-alueen ulkopuolelle tai muun turva-välineen (verkko, seinä tms.) yli. Mikäli kilpailija edelleen jatkaa kyseisen tekniikan käyttöä, voi tuomariston puheenjohtaja turvallisuuden nimissä käskä häntä lopettamaan ammunta välittömästi ja poistumaan kilpailualueelta.
- 9.8 SÄÄNTÖRIKKOMUSTEN SEURAUKSET**
- 9.8.1-9.8.1.9 Kuten 7.8.1.-7.8.1.9
- 9.8.2 Tulosten menettäminen
- 9.8.2.1 Mikäli kilpailija ei pysty korjaamaan välineitään 30 minuutin kuluessa, menettää hän ko. rastilta ampumatta jääneet nuolet sekä kaikki ne nuolet (rastit) jotka hänen ryhmänsä on ehtinyt ampua silivälin ennen kuin kilpailija liittyy uudestaan ryhmäänsä (9.5.1.7; katso myös 9.5.1.8, odottamaton sairaskohtaus).
- 9.8.2.2 Tuomari, otettuaan aikaa kilpailijalle ja havaittuaan tämän ylittäneen 4 minuutin aikarajoituksen, antaa kilpailijalle kirjallisen varoituksen merkitsemällä tuloskorttiin omat nimikirjaimensa ja varoituksen antamisajan. Toisesta ja kaikista seuraavista varoituksista ko. kilpailuvaiheen aikana menettää kilpailija korkeimman osuma-arvon rastilla, jolla ajanylyitys tapahtuu (9.5.1.12).
- 9.8.2.3 Mikäli kilpailija ampuu finaalkierroksilla nuolensa tuomarin jo lopetettua ammunnan, menettää kilpailija/joukkue korkeimman osuma-arvon kyseisellä rastilla.
- 9.8.2.4 Mikäli samalle kilpailijalle kuuluvia nuolia löydetään taulusta tai maasta enemmän kuin kolme, vain kolme alinta osuma-arvoa kirjataan (9.6.2.3).
- 9.8.2.5 Jos halkaisijaltaan 20 cm:n tauluun on ammuttu kaksi tai useampia nuolia, kirjataan tuloksiin

- vain alin osuma-arvo (9.6.2.2).
- 9.8.2.6 Mikäli nuoli ei osu pistevyöhykkeeseen tai osuu muuhun kuin kilpailijan omaan tauluun, merkitään nuoli ohilaukaukseksi (9.6.2.7.4/5).
- 9.8.3 Varoitukset
Kilpailijat joita on toistuvasti varoitettu ja jotka jatkavat seuraavien FITA:n sääntöjen rikkomista ja eivät noudata tuomariston määräyksiä ja ohjeita (joista voi valittaa), kohdellaan kohdan 9.8.1.8 (7.8.1.8) mukaisesti.
- 9.8.3.1 Tupakointi ei ole sallittua maastoradalla.
- 9.8.3.2 Kilpailija ei saa koskea toisen kilpailijan välineisiin ilman asianomaisen lupaa (9.7.3).
- 9.8.3.3 Ammuntavuoroaan odottavien seuraavan ryhmän kilpailijoiden tulee pysytellä odotusalueella kunnes rastilla oleva ryhmä on siirtynyt eteenpäin ja ammuntapaikka on esteetön. (9.1.1.11).
- 9.8.3.4 Ammunnan aikana vain ne kilpailijat, joiden vuoro on ampua, saavat lähestyä ammuntapaaluja (9.4.2).
- 9.8.3.5 Kukaan kilpailijoista ei saa mennä taululle ennen kuin ryhmän kaikki kilpailijat ovat ampuneet nuolensa (9.4.3).
- 9.8.3.6 Nuolia ja tauluja ei saa koskettaa ennen kuin kaikki osumat on kirjattu (9.6.2.1).
- 9.8.3.7 Kilpailija ei saa jouta jännittäessään käyttää sellaista tekniikkaa joka, tuomareiden mielestä, vahingonlaukauksen sattuessa, lennättäisi nuolen suoja-alueen tai suojarakenteiden (verkko aita, jne.) yli (9.7.5).
- 9.9 TUOMARITOIMINTA**
- 9.9.1 Tuomareiden tehtävänä on varmistaa, että kilpailu suoritetaan FITA:n sääntöjen mukaisesti, ja kaikkia kilpailijoita kohdellaan tasapuolisesti.
- 9.9.1.1 Joka neljää rastia kohti on oltava vähintään yksi tuomari. Heidän tehtävänsä ovat:
- 9.9.1.2 He tarkistavat kaikki matkat ja radan mittaukset, taulujen ja taustojen mitat, että taulut ovat oikealla korkeudella maasta ja että kaikki taustat on asetettu sopivaan kulmaan maastoammuntaa varten.
- 9.9.1.3 – 9.9.1.7 Katso 7.9.1.3 – 7.9.1.7 .
- 9.9.1.8 Neuvotella tuomariston puheenjohtajan kanssa ammuntaa koskevista kysymyksistä.
- 9.9.1.9 He käsittelevät esille tulevat erimielisyydet ja valitukset, ja mikäli tarpeen, siirtävät ne jurylle.
- 9.9.1.10 Yhdessä tuomariston puheenjohtajan ja järjestelytoimikunnan puheenjohtajan kanssa kanssa päättää ammunnan keskeyttämisestä vaikeiden sääolojen tai onnettomuuden sattuessa.

84

Ensisijaisesti tulee kuitenkin pyrkiä saattamaan päivän ohjelma loppuun saman päivän aikana.

- 9.9.1.11 Käsitellä joukkueenjohtajien tekemät valitukset ja huomautukset sekä tarvittaessa ryhtyä asian vaatimiin toimiin. Tuomarien päätökset tehdään yksinkertaisella äänenenemmistöllä ja äänten mennessä tasan voittaa se mielipide, jonka puolella puheenjohtaja on.
- 9.9.1.12 Ammunnan johtamista tai kilpailijoiden käyttäytymistä koskevat valitukset on esitettävä tuomareille viivytyksettä, mutta kuitenkin ennen palkintojen jakoa. Tuomariston, tai juryn, päätös on lopullinen.
- 9.9.1.13 He valvovat, että kilpailijat ja toimitsijat noudattavat FITA:n sääntöjä, kuin myöskin tuomariston tarpeellisiksi katsomiin tuomioihin ja päätöksiin.

9.10 KYSYMYKSET JA KIISTAT

- 9.10.1 Mikäli maastoammunnassa syntyy erimielisyyttä nuolen osuma-arvosta, ennen kuin nuolet on poistettu taulusta, toimitaan seuraavasti:
- Karsintakerroksilla ryhmän kilpailijat päättävät keskenään enemmistöpäätöksellä nuolen osuma-arvon. Mikäli mielipiteet jakautuvat tasan (50/50), annetaan ko. nuolelle suurempi osuma-arvo. Ryhmän päätös on lopullinen.
 - Mikäli pudotus- ja finaalkierroksilla kilpailijat eivät pääse yksimielisyyteen nuolen osuma-arvosta, kutsutaan paikalle tuomari.
- 9.10.1.1 Tuomarin päätös on lopullinen.
- 9.10.1.2 Virhe tuloskortissa voidaan korjata ennen kuin nuolet vedetään taulusta, edellyttäen että ryhmän kaikki kilpailijat hyväksyvät korjauksen. Ryhmän kaikkien kilpailijoiden tulee vahvistaa korjaus nimikirjaimillaan. Muissa tuloskortteja koskevissa kiistoissa tulee kääntyä tuomarin puoleen.
- 9.10.1.3 Mikäli havaitaan että:
- Taulun koko on muuttunut kilpailun aikana;
 - Ammuntapaikan paalu on siirtynyt sen jälkeen kun osa saman sarjan kilpailijoista on jo ehtinyt ampuu rastiin;
 - Mikäli ammuntapaikka on tullut joillekin kilpailijoille ammuntakelvottomaksi, esimerkiksi roikkuvien oksien vuoksi jne.;
 - Ko. rastiin tulokset tulee kaikkien samassa sarjassa olevien kilpailijoiden osalta hylätä, mikäli valitus on tehty. Mikäli yksi tai useampi rasti joudutaan hylkäämään, pidetään jäljellejääviä rasteja täytenä kierroksena.
- 9.10.1.4 Mikäli radan välineistö on viallista, tai taulu on kulunut tai muuten vahingoittunut, tulee kilpailijan tai joukkueenjohtajan valittaa tuomarille viallisen välineistön vaihtamiseksi tai korjaamiseksi.
- 9.10.2 Ammunnan johtamista ja kilpailijoiden käyttäytymistä koskevat valitukset on esitettävä

85

tuomareille ennen kilpailun seuraavaa vaihetta.

9.10.2.1 Huomautukset päivittäin julkaistavista tuloksista tulee viivytyksettä jättää tuomareille, ja joka tapauksessa niin aikaisin, että korjaukset voidaan tehdä ennen palkintojen jakoa.

9.11 VALITUKSET

9.11.1 Mikäli kilpailija ei tyydy tuomareiden päätöksiin, hän voi saattaa asian artiklan 3.13. mukaisesti kilpailun juryn ratkaistavaksi, paitsi artiklassa 9.10.1 kerrotuissa tapauksissa. Palkinnot, joihin tehty valitus saattaa vaikuttaa, tulee jakaa vasta, kun juryn päätös on saatu.

--	--	--	--	--	--	--	--